

# ROCKET LINK



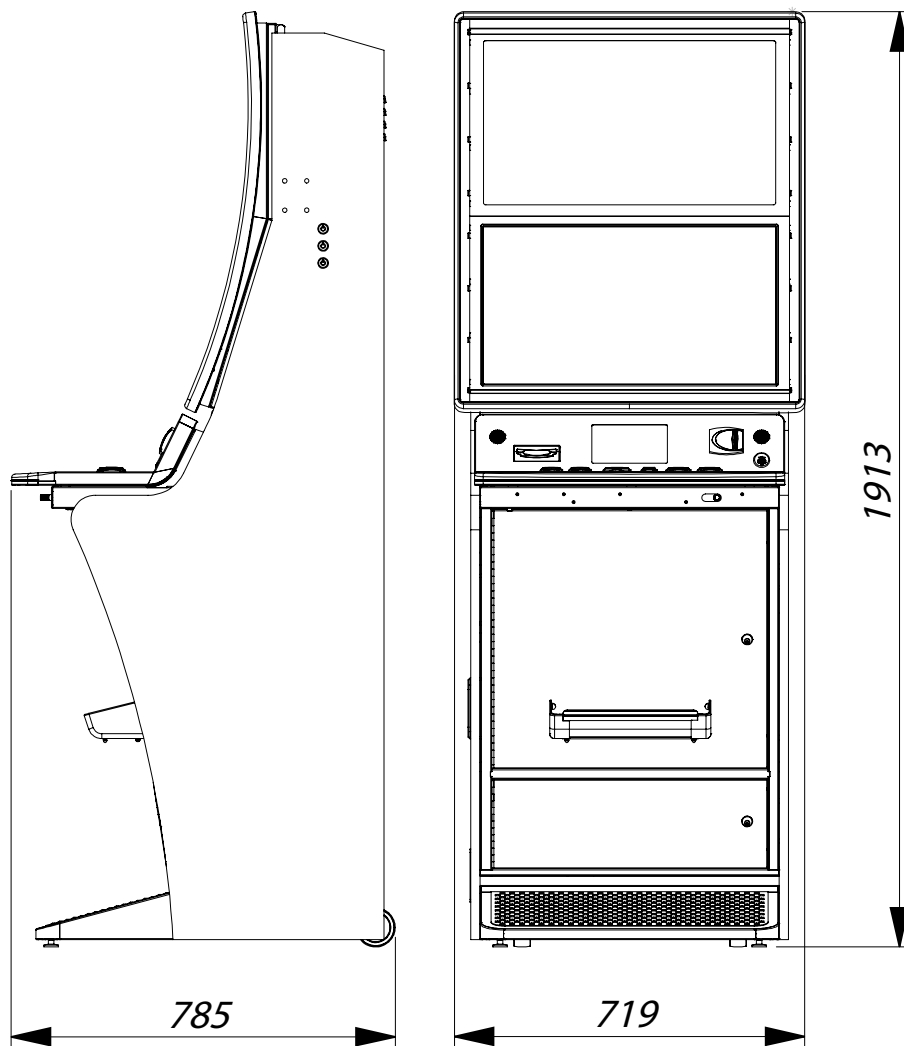
Recreativos Franco, S.A.U.



**PLAYSOL**

ÍNDICE.....	2
CARACTERÍSTICAS FÍSICAS Y ELÉCTRICAS .....	3
INSTALACIÓN.....	4
DESCRIPCIÓN DEL JUEGO LINK OF GODS.....	7
1. INTRODUCCIÓN.....	7
2. DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA MÁQUINA .....	9
3. DESCRIPCIÓN DEL JUEGO "ROCKET LINK".....	10
4. PLANES DE GANANCIAS.....	22
5. MATEMÁTICAS .....	22
6. RESERVA DE MONEDAS.....	25
7. TEST GENERAL Y CONFIGURACIÓN DE LA MÁQUINA.....	25
8. OPCIONES CONFIGURABLES.....	44
9. PAGO MANUAL .....	46
10. JUEGO DE EXHIBICIÓN.....	46
11. REPORTE DE INCIDENCIAS.....	46
12. COMUNICACIONES .....	47
13. DISPOSITIVOS OPCIONALES DE INTERCONEXIÓN.....	47
14. SERVIDORES DE JUEGO COMÚN.....	48
15. RECARGA .....	48
INCIDENCIAS .....	49
MECÁNICA (MANUAL DE PIEZAS).....	50
MONTAJE GENERAL.....	50
CONJUNTO MUEBLE .....	51
CONJUNTO ALTILLO MONITOR.....	54
PUERTA INFERIOR MUEBLE .....	55
PUERTA INTERMEDIA .....	56
CARÁTULAS FRONTAL .....	57
FRONTAL PUERTA .....	58
PUERTA SUPERIOR .....	60
SELECTOR Y CAÍDAS .....	62
PROTECCIONES HOPPERS .....	63
CONJUNTO 3 HOPPERS CCTALK .....	65
CONJUNTO BILLETERO JCM .....	67
BILLETERO NV11.....	68
BILLETERO NV200.....	69
IMPRESORA ITHACA 950 .....	70
RACK RF4000.....	71
CONJUNTO BOTONERA.....	72
MANTENIMIENTO Y ALMACENAMIENTO .....	73
SELECTOR MODULAR X DSP. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO .....	75
HOPPER U-II. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO .....	76
BILL-HOPPER NV11 LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO .....	77
EXTENSIÓN DE GARANTÍA .....	86
DECLARACIÓN UE DE CONFORMIDAD .....	87
ELECTRÓNICA (HARDWARE).....	88
PM19-0000575.- CPU GMB140-1606 AXIOMTEK.....	88
PS90-0001344.- PLACA PCI-e.....	99
PS90-0001112.- PLACA BOTONERA MONEDERO.....	106
PS90-0001114.- PLACA TOTALIZADORES Y CONTACTOS.....	110
PS90-0001345.- PLACA AMPLIFICADOR DE AUDIO .....	113
PS90-0001393.- USB A I2C Y CAN PCIx .....	119
PS90-0001316.- PLACA USB.....	123
PS90-0001332.- PLACA ILUMINACIÓN EMBOCADURAS.....	124
PS90-0001335.- PLACA CONTROL LED STRIP .....	125
PS90-0001229.- PLACA HOPPER CCTALK.....	128

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



CARACTERÍSTICAS FÍSICAS:	
◇ Alto Salones.....	1987 mm.
◇ Alto.....	1913 mm.
◇ Ancho.....	719 mm.
◇ Fondo.....	785 mm.
◇ Peso aprox.....	150 Kg.

**CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS**

Tensión de entrada	230V. AC. 50Hz
Corriente máxima	1,7A

**RANGOS DE FUNCIONAMIENTO EN TENSIÓN Y TEMPERATURA**

1. Las máquinas salen de fábrica preparadas para soportar 230 voltios de tensión de alimentación de la red. Los márgenes de temperatura ambiente para un funcionamiento correcto son de 0-60° C. La humedad relativa del aire podrá variar entre el 10% y el 90%.
2. La fuente de alimentación conmutada trabaja a 230 VAC.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

**1.** La máquina no es adecuada para su uso en exteriores y deberá ubicarse en locales cubiertos teniendo en cuenta las siguientes precauciones:

1.1 Es preciso dejar un espacio de 15 cm. como mínimo a su alrededor, así como una distancia de la parte trasera a la pared de 5 cm. como máximo.

1.2 No ha de situarse en lugares que comprometan la seguridad del local, tales como salidas de emergencia, zonas de paso, extintores, etc.

1.3 Nunca se expondrá la máquina directa y prolongadamente a los rayos solares, agua, lluvia, vapor, polvo excesivo, etc.

1.4 La máquina, debe estar fijada a una estructura del edificio y para ello, Recreativos Franco S.A.U. proporciona la siguiente pieza para situar en la parte superior del mueble.

1.5 “Este aparato no está destinado para ser usado por personas (incluyendo niños) cuyas capacidades físicas, sensoriales o mentales estén reducidas, o carezcan de experiencia o conocimiento, salvo si han tenido supervisión o instrucciones relativas al uso del aparato por una persona responsable de su seguridad. Los niños deberían ser supervisados para asegurar que no juegan con el aparato”.



1.6 El aparato no es adecuado para su instalación en un área donde se pudiera utilizar un chorro de agua.

1.7 Para acceder a la zona de mantenimiento, es necesario abrir la puerta superior del mueble mediante el uso de una llave

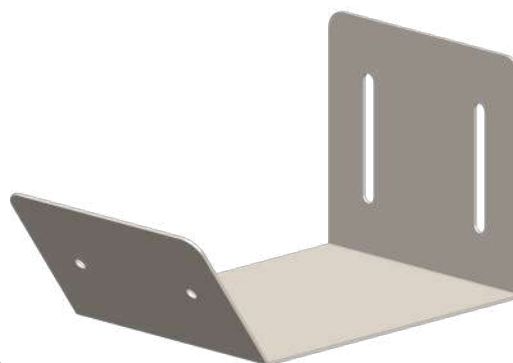
## 2. Comprobaciones eléctricas básicas.

### ¡ IMPORTANTE !

Para una correcta instalación de la máquina, es imprescindible fijarla sobre una superficie vertical que garantice la seguridad durante el normal funcionamiento y el servicio técnico.

Si se emplea una fijación distinta, esta deberá ser sólida y anclada a la estructura del edificio.

### FIJACIÓN A LA PARED



### FIJACIÓN AL MUEBLE

### ¡ IMPORTANTE !

**Verificar que la fecha y hora del reloj de la máquina son correctas**

2.1 Comprobar que las conexiones y diferentes componentes de la máquina están en perfecto estado. Pueden haber sufrido alguna variación a causa de un transporte inadecuado.

2.2 Conectar la máquina a un enchufe provisto de toma de tierra, para garantizar la

seguridad del usuario a causa de eventuales descargas eléctricas. En cualquier caso, la conexión del aparato a la red eléctrica debe realizarse con un cable HOMOLOGADO, es decir que cumpla con la normativa vigente del país en que se instale.

**3.** Por último, es recomendable, antes de dejar definitivamente instalada la máquina, pasar el test de verificación general, comprobándose que los dispositivos básicos funcionan correctamente; para ello, véase el modo de operar para acceder al test en el apartado "Test general de verificación" de la sección "DESCRIPCIÓN DEL JUEGO Y FUNCIONAMIENTO" de este manual.



## 1. INTRODUCCIÓN

Rocket Link es un modelo de máquina con doble pantalla de vídeo, una de ellas táctil donde se desarrolla una librería de juegos a elección del jugador.

Para jugar a los juegos que ofrece su librería, es necesario disponer de fichas que se consigan mediante el juego básico que permite jugar una o varias partidas simultáneas que darán premios directos, no premios o fichas.

Los juegos se seleccionan a dos niveles, por un lado, el operador de la máquina a través de un menú de configuración puede seleccionar los juegos que pondrá a disposición del jugador. Y por otro lado una interfaz de selección permitirá al jugador elegir el juego deseado de la variación que se le presente.

La infraestructura es flexible y permitirá poner en mercado máquinas con varios juegos, hasta la capacidad que la plataforma permita.

La librería de juegos de Rocket Link presenta un total de 4 variantes de juego.

### 1.1. MUEBLES

La máquina Rocket Link está preparada para diferentes muebles:

- RF4000
  - 1 monitor superior de 27".
  - 1 pantalla inferior táctil de 27".
- RF4000B
  - 1 monitor superior de 27".
  - 1 pantalla inferior táctil de 27".
- RF20H
  - 1 monitor superior de 21".
  - 1 pantalla inferior táctil de 21".
- RF31
  - 1 monitor superior de 21".
  - 1 pantalla inferior táctil de 21".
- RF 20ST
  - 1 monitor superior de 27".
  - 1 pantalla inferior táctil de 27".
- RF 5000
  - 1 monitor superior de 27".
  - 1 pantalla inferior táctil de 27".

### 1.2. PLATAFORMA ORION

La plataforma hardware sobre la que se ejecuta el software es ORION, que se compone de una placa GMB140 con una CPU de cuádruple núcleo y GPU integrados en el mismo chip, con 32 GB de memoria RAM. Además, se tienen:

- 2x SATA.
  - o SATA 32GB para el vídeo.
  - o SATA 4GB para el programa homologado.
- Placa USB-CAN
  - o Contador Electrónico para Metrología. CM2KB-CEM.
  - o Conector RS-232 para módulo GPRS incorporado en la placa PCI.
  - o Conversor de USB a RS-232, utilizado para el Billetero:

- Billetero Reciclador ITL-NV11. Protocolo eSSP. Conexión a través del RS-232 de 5v.
- Conector RS-232 para el módulo IPS, equivalente al TERMINAL-RF on line.
- Placa control hopper's
  - o Nueva placa para 3 hopper's ccTalk. Conexión a través del CAN.
  - o Posibilidad de manejo de un solo Hopper de alta capacidad.
- Placa control monedero
- Monedero Azkoyen D2S, en paralelo con desvíos. Conexión a través del CAN.
- Placa control Botonera
  - o Dispone de 16 entradas, utilizadas para
    - 8 para los botones de la botonera (J5)
    - 1 para pulsador devolución de monedas (J8)
    - 7 libres. (entre J5 y J8)
  - o 1 para micro del billetero fuera (J13)
  - o Dispone de 16 salidas para luces, utilizadas para:
    - 8 para los botones de la botonera (J6)
    - 8 libres (entre J6 y J9)
  - o Dispone de 16 salidas para iluminación de la botonera.
  - o Iluminación RGB LOGO (J10). Son 3 salidas.
  - o Iluminación RGB BANDEJA (J11). Son 3 salidas
- Placa control Contadores y Switches
  - o Sin totalizadores electromecánicos.
  - o Llaves (Recarga, Inspección, Configuración).
  - o Interruptores (puerta abierta, puerta abierta CPU, puerta abierta micro)
  - o Iluminación Avisador Luminoso de una sola fase.
  - o Posibilidad de Control RGB otra iluminación.
- Placa control luces (mueble RF 4000)
- Placa funcionamiento con TITO, podrá llevar impresora ITHACA por puerto de RS-232
- El acceso independiente para la administración se hace mediante llave y luego mediante códigos QR.

### 1.3. SERVIDOR Y VISUALIZADOR

La composición de la máquina está fuertemente relacionada con el servidor, ya que, si no hay comunicación entre el servidor y la máquina, ésta deja de funcionar.

El servidor puede estar presencial en la sala o en la nube. Este servidor dispondrá de la información de las fichas jugadas y de los pagos que se hacen de los diferentes niveles de Jackpot.

Cada instalación dispondrá de un visualizador compuesto por tres monitores que mostraran el valor de los diferentes niveles y animaciones de entretenimiento.





Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

## 2. DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA MÁQUINA

REs un sistema de juego accionado por monedas. El mueble de la máquina conforma el conjunto de todos los elementos de la misma. Su característica principal es dar la posibilidad al jugador de elegir entre una gama de juegos de entretenimiento, presentados en un menú de selección. Las partes de las que se compone el modelo son:

### 2.1. FRONTAL

Sobre el panel, en la parte superior de la máquina se encuentra el avisador luminoso de pago manual, además de indicar algún tipo de incidencia en la máquina.

Bajo el indicador luminoso, se sitúa el monitor TFT donde se informará sobre el juego común.

Bajo este monitor, encontramos un segundo TFT destinado al desarrollo del juego, pudiendo disponer de función táctil. Tienen marcador de CRÉDITOS, RESERVA, FICHAS, BANCO; así como botones táctiles como APUESTA, AUTO, JUGAR.

En el lateral derecho de esta zona, se encuentran la ranura de inserción de monedas de curso legal, así como un pulsador de retorno de monedas, para el caso de atasco en el selector de monedas.

Más abajo, encontramos los paneles explicativos del juego, así como los avisos reglamentarios, la boca de inserción de billetes de papel moneda de curso legal y un puerto USB.

## 2.2. PANEL DE BOTONES

Existen tres zonas bien diferenciadas dentro de la botonera:

- Botones para interactuar con el juego: APUESTA, COBRAR, A FICHAS y A BANCO.
- Botón MENU.
- Botones para interactuar con los juegos de entretenimiento: AUTO, APUESTA FICHAS y JUGAR.



## 2.3. BANDEJA RECOGIDA DE MONEDAS

Bajo la botonera va incorporada una bandeja para recoger las monedas de los premios obtenidos y que los depósitos de reserva de pago expulsan automáticamente, además de las monedas rechazadas por el selector de monedas.

## 2.3. CERRADURA DE PUERTA Y LLAVES DE SERVICIO

Ubicadas en el costado derecho de la máquina. Sus funciones son:

- Cerradura de recarga de los pagadores. La más próxima al frontal de la máquina.
- Cerradura de inspección por parte de la administración y servicio.
- Cerradura de acceso a las pantallas de test, estadísticas y configuración.

## 3. DESCRIPCIÓN DEL JUEGO "ROCKET LINK"

### 3.1. JUEGO BÁSICO

Inicialmente, el jugador podrá introducir monedas de 0'10, 0'20, 0'50, 1'00 o 2'00 € y billetes de 5, 10, 20 o 50 €, este último únicamente en las comunidades autónomas donde esté autorizado su uso, quedando reflejado el número de créditos en el marcador dedicado a ello. El precio de la partida es de 0'20 €, existiendo la posibilidad de jugar a partida simple o a varias simultáneas, mostrando el caso seleccionado en el campo de apuesta.

Una vez haya créditos disponibles, el usuario puede comenzar. La mecánica del juego consta del resultado de pulsar el botón "JUGAR" y el que resulta de pulsar el botón "A BANCO". Ambos modos o tipos pueden conllevar las siguientes situaciones:

- La obtención de premios directos en forma de créditos. Aparecen en el marcador de banco y pueden cobrarse mediante la pulsación del botón "COBRAR".
- La pérdida de la apuesta seleccionada.
- La obtención de fichas. Estas fichas pueden usarse en los juegos de entretenimiento disponibles en la máquina o jugarse, pulsando el botón "A BANCO". Esto último puede suponer o no consumo de créditos.



En cualquier caso, si el usuario no efectúa ninguna de las dos opciones (pulsar "JUGAR" o pulsar "A BANCO"), ni otra opción principal (cambio de apuesta, ayuda, cobrar, o inserción de dinero...), siempre y cuando haya suficientes créditos y se cumplan los requisitos legales de tiempo, se efectuará una jugada autónoma de pulsar "JUGAR" cada tres o cinco segundos, dependiendo de la reglamentación.

Es importante precisar que, teniendo fichas suficientes, en cualquier momento, se podrá acceder a la variedad de juegos, adicionales o de entretenimiento, disponibles, pulsando sobre el icono del juego deseado que aparece en la pantalla principal.

Tendremos diferentes pantallas de ayuda:

#### Pantalla 1. COMENZAR A JUGAR

**PLAN DE PAGOS**

Jugando a 0,20 € gana de 0,20 € a 80,00 €.  
Jugando a 3,00 € gana de 0,20 € a 3000,00 €.  
Jugando a 6,00 € gana de 0,20 € a 6000,00 €.

**COMENZAR A JUGAR**

Introduzca monedas o billetes (CRÉDITOS). Si supera el límite, sus créditos se guardarán en la RESERVA para ser utilizados con posterioridad.

Las cantidades de CRÉDITO, BANCO y RESERVA están expresadas en euros.

Seleccione la apuesta pulsando el botón APUESTA (la máquina tenderá siempre a seleccionar la máxima apuesta).

El juego comenzará de manera automática.

Al pulsar el botón JUEGUE se activará el juego automático.

Con el juego base podrá ganar: FICHAS, EUROS o NADA.

#### Pantalla 2. USO DE LAS FICHAS

**USO DE LAS FICHAS**

Puede obtener una cantidad de fichas entre cero y el doble de la apuesta realizada en céntimos.

Con las FICHAS podrá jugar a los juegos de entretenimiento.

En la pantalla inferior puede seleccionar el juego al que desee acceder pulsando sobre su icono correspondiente. Cada juego dispone de su AYUDA independiente.

El premio que reciba en el juego seleccionado se acumulará en el campo FICHAS.

Para cambiar el juego pulse el botón CAMBIO DE JUEGO.

## Pantalla 3. ¿COMO ARRIESGAR LAS FICHAS GANADAS?

**¿CÓMO ARRIESGAR LAS FICHAS GANADAS?**

Puede arriesgar las fichas pulsando el botón A BANCO. Se lanzará un nuevo juego base con el coste de la cantidad apostada (excepto en la primera partida, que será gratis), y parte de las FICHAS será convertida a EUROS.

La máquina tenderá siempre a seleccionar la máxima apuesta.

Esta nueva cantidad se acumulará en el campo BANCO. Podrá cobrarla pulsando el botón COBRAR o jugarla de nuevo.

***El mal funcionamiento de la máquina anula jugadas y premios. En ningún caso la máquina pagará un premio mayor que el máximo legalmente establecido.***

## Pantalla 4. JUEGO SUMA PREMIOS

**JUEGO SUMA PREMIOS**

En ocasiones, con una jugada no premiada se accederá al juego SUMA PREMIOS. Se mostrará una pantalla con 20 cajas disponibles. El jugador irá destapándolas una a una para descubrir premios en €. Los premios mostrados en las cajas se irán acumulando en el campo PREMIO.

El juego SUMA PREMIOS finalizará cuando la caja seleccionada muestre la palabra STOP.

El PREMIO final obtenido se depositará en el campo BANCO.

**3.1.1. SUMA PREMIOS**

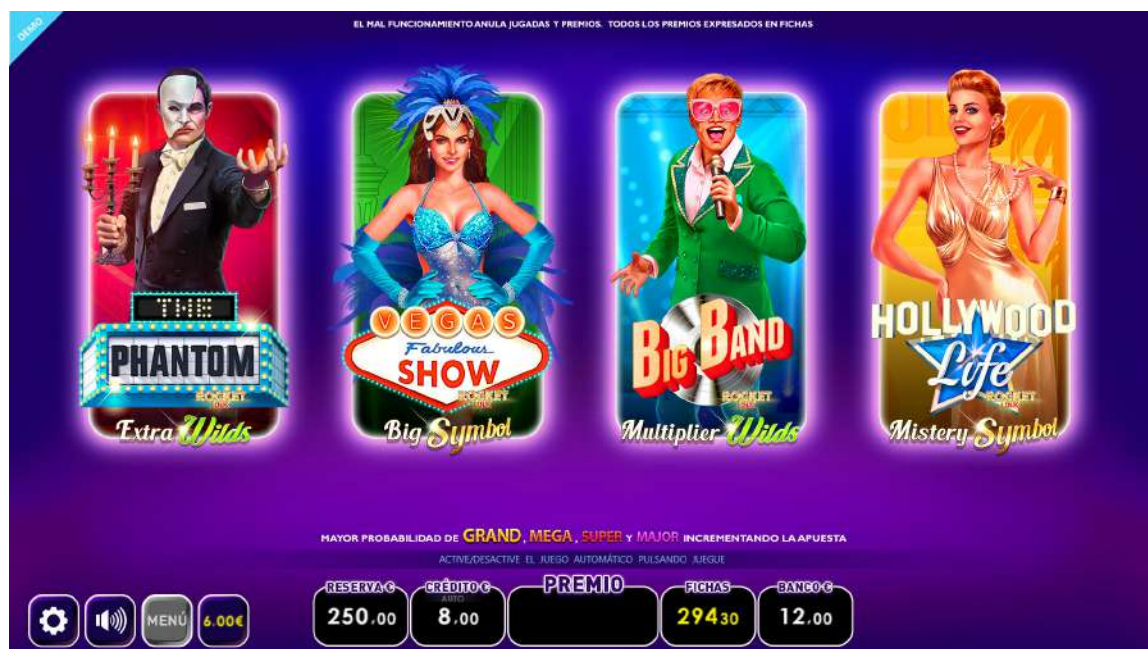
En ocasiones, con una jugada no premiada se accederá al juego suma premios. Se mostrará una pantalla con 20 cajas disponibles. El jugador irá destapándolas una a una para descubrir premios en euros. El juego suma premios finalizará cuando la caja seleccionada muestre la palabra STOP.

PREMIO		450€		
			120€	
	120€		100€	
	110€			
		STOP		



### 3.2. SELECTOR DE JUEGOS

El jugador tendrá la posibilidad de elegir entre cuatro opciones de juego presentadas en pantalla. Para acceder a uno de los juegos, simplemente se requiere hacer clic en el icono correspondiente.



### 3.3. JUEGOS ADICIONALES

Además del juego principal, esta máquina dispone de cuatro juegos de entretenimiento, en los que el jugador podrá hacer uso de las fichas obtenidas en el juego principal, pero nunca supondrá consumo de créditos. En estos juegos de entretenimiento únicamente se podrá obtener fichas, no existiendo la posibilidad de conseguir créditos.

En la pantalla principal se presenta un conjunto iconos, correspondientes a cada uno de los juegos de entretenimiento disponibles. Para acceder a ellos, basta con pulsar sobre el juego deseado:

- THE PHANTOM
- VEGAS SHOW
- BIG BAND
- HOLLYWOOD LIFE

A continuación, se describen estos juegos.

#### 3.2.1. THE PHANTOM

Es un juego de video-rodillos de 5 rodillos y 3 figuras por rodillo.

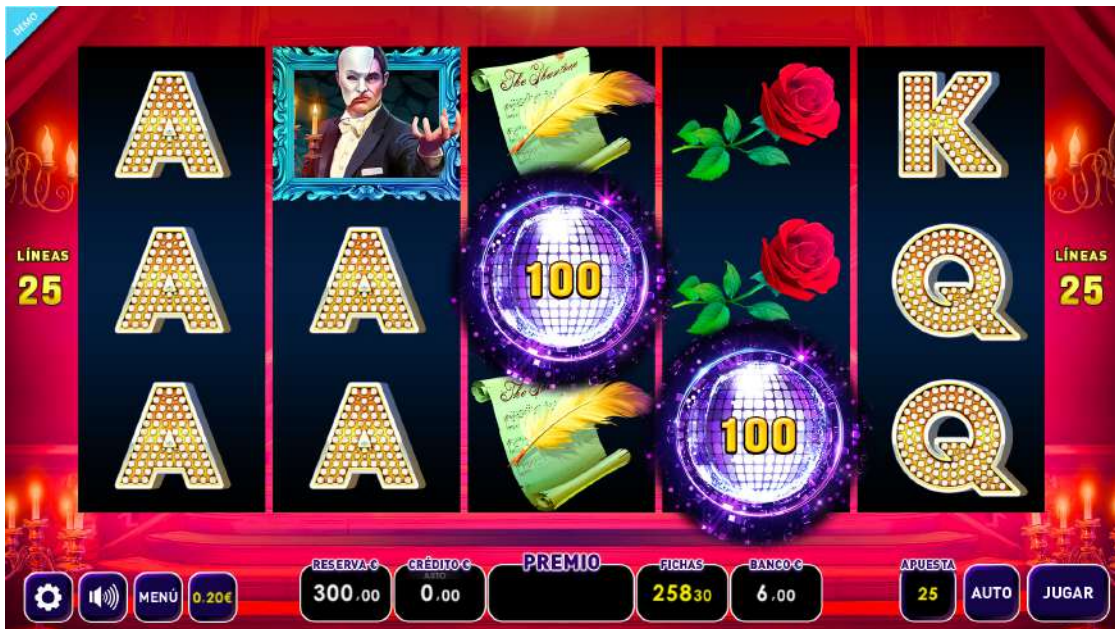
El juego base está formado por 5 rodillos de 3 símbolos cada uno. Se considera premio cuando aparece una figura en el primer rodillo y se repite en cualquier posición de los contiguos. Además, existe el símbolo comodín, representado por el personaje "THE PANTHOM", que sustituye a cualquier otro símbolo excepto el símbolo [SCATTER] y el símbolo [ESFERA].

El símbolo [SCATTER] otorga un número de fichas cuando aparece en cualquier posición de los rodillos.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Símbolos	Repeticiones		
	5 veces	4 veces	3 veces
Máscara	500	200	50
Doncella	500	200	50
Rosa	250	150	20
Candelabro	250	50	20
Pergamino	150	50	20
A	50	20	5
K	50	20	5
Q	20	10	5
J	20	10	5
Scatter	2500	250	50

Todos los premios están expresados en fichas y se multiplicarán por la apuesta por línea.



**BONUS**

Adicionalmente, cuando tres o más símbolos [SCATTER] aparecen en cualquier rodillo y en cualquier posición, comienza el bono, donde aparecerán dos barcas a elegir, y dependiendo de la elección se obtendrán un número de giros gratuitos, o se entrará directamente al juego común [ROCKET LINK].

Durante los juegos gratis, si tres o más símbolos [SCATTER] aparecen en cualquier posición de los rodillos, se obtendrá un número de fichas y se añadirán 6, 8 o 15 giros gratis adicionales.

Símbolo	Repeticiones		
	5 veces	4 veces	3 veces
Scatter	2500 + 15 giros gratis	250 + 8 giros gratis	50 + 6 giros gratis

Todos los premios están expresados en fichas y se multiplicarán por la apuesta por línea.



### 3.2.2. VEGAS SHOW

Es un juego de video-rodillos de 5 rodillos y 3 figuras por rodillo.

El juego base está formado por 5 rodillos de 3 símbolos cada uno. Se considera premio cuando aparece una figura en el primer rodillo y se repite en cualquier posición de los contiguos. Además, existe el símbolo comodín, representado por el personaje "VEDETTE", que sustituye a cualquier otro símbolo excepto el símbolo [SCATTER] y el símbolo [ESFERA].

El símbolo [SCATTER] otorga un número de fichas cuando aparece en cualquier posición de los rodillos.

Símbolos	Repeticiones		
	5 veces	4 veces	3 veces
Fresa	500	200	50
Limón	500	200	50
Ciruela	250	150	20
Naranja	250	50	20
Cerezas	150	50	20
A	50	20	5
K	50	20	5
Q	20	10	5
J	20	10	5
Scatter	2500	250	50

Todos los premios están expresados en fichas y se multiplicarán por la apuesta por línea.



**BONUS**

Adicionalmente, cuando tres o más símbolos [SCATTER] aparecen en cualquier rodillo y en cualquier posición, comienza el bono de juegos gratis con un premio de 6 giros gratis.

Durante los juegos gratis, los tres rodillos centrales forman un solo símbolo gigante, aplicando el siguiente plan de fichas:

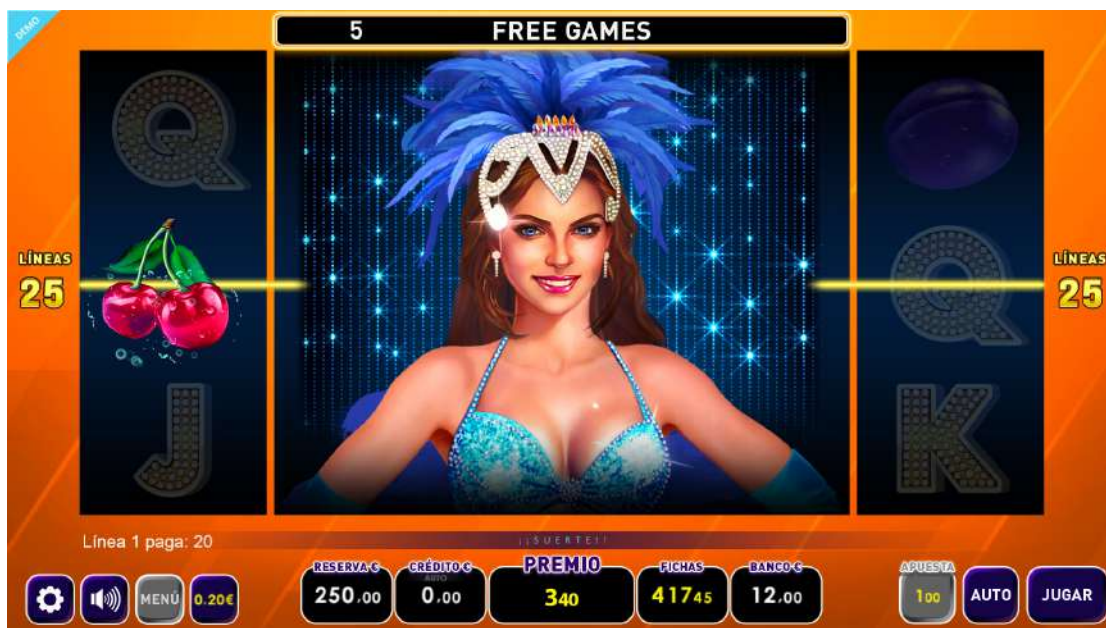
Símbolos	Repeticiones	
	5 veces	4 veces
Fresa	200	20
Limón	200	20
Ciruela	100	10
Naranja	100	10
Cerezas	50	5
A	15	5
K	15	5
Q	15	5
J	15	5

Todas las cantidades están expresadas en fichas y se multiplicarán por la apuesta por línea.

Durante los juegos gratis, si el símbolo [SCATTER] aparece en el rodillo central, se obtendrá un número de fichas equivalente a la apuesta total y se añadirán 3 giros gratis adicionales.

SOLO EN RODILLO CENTRAL	
Scatter	25 + 3 giros gratis





### 3.2.3. BIG BAND

Es un juego de video-rodillos de 5 rodillos y 3 figuras por rodillo.

El juego base está formado por 5 rodillos de 3 símbolos cada uno. Se considera premio cuando aparece una figura en el primer rodillo y se repite en cualquier posición de los contiguos. Además, existe el símbolo comodín, representado por el personaje "CANTANTE", que sustituye a cualquier otro símbolo excepto el símbolo [SCATTER] y el símbolo [ESFERA].

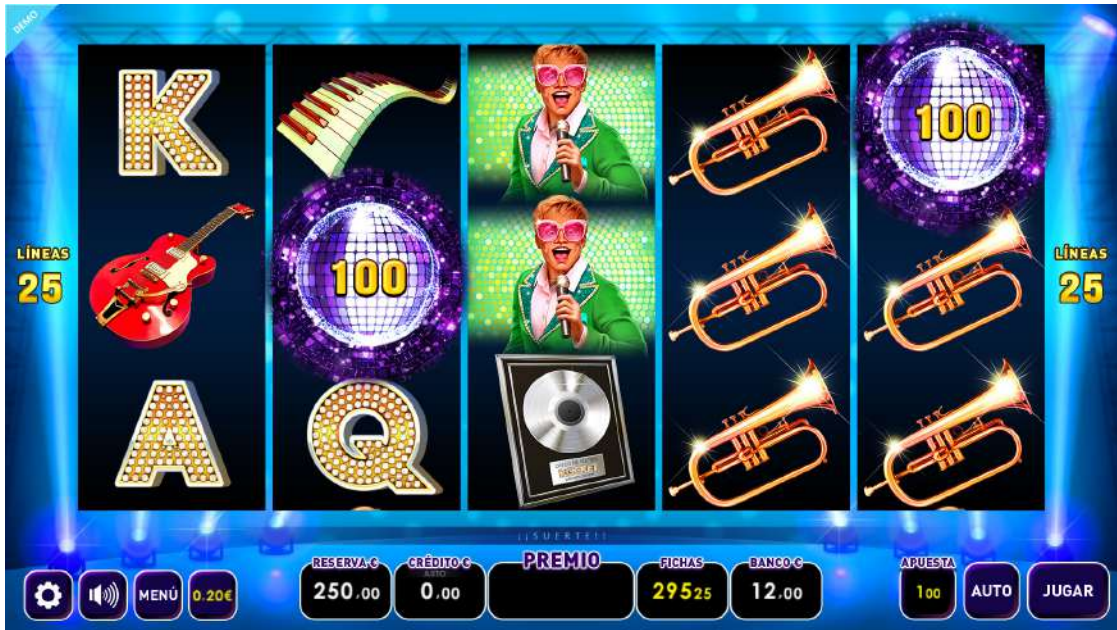
El símbolo [SCATTER] otorga un número de fichas cuando aparece en cualquier posición de los rodillos.

Símbolos	Repeticiones		
	5 veces	4 veces	3 veces
Coros	500	200	50
Disco Platino	500	200	50
Guitarra	250	150	20
Trompeta	250	50	20
Teclado	150	50	20
A	50	20	5
K	50	20	5
Q	20	10	5
J	20	10	5
Scatter	2500	250	50

Todos los premios están expresados en fichas y se multiplicarán por la apuesta por línea.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



**BONUS**

Adicionalmente, cuando tres o más símbolos [SCATTER] aparecen en cualquier rodillo y en cualquier posición, comienza el bono de juegos gratis con un premio de 8 giros gratis.

Durante los juegos gratis, si tres o más símbolos [SCATTER] aparecen en cualquier posición de los rodillos, se obtendrá un número de fichas y se añadirán 8 giros gratis adicionales.

Símbolo	Repeticiones		
	5 veces	4 veces	3 veces
Scatter	2500 + 8 giros gratis	250 + 8 giros gratis	50 + 8 giros gratis

Todos los premios están expresados en fichas y se multiplicarán por la apuesta por línea.





### 3.2.4. HOLLYWOOD LIFE

Es un juego de video-rodillos de 5 rodillos y 3 figuras por rodillo.

El juego base está formado por 5 rodillos de 3 símbolos cada uno. Se considera premio cuando aparece una figura en el primer rodillo y se repite en cualquier posición de los contiguos. Además, existe el símbolo comodín, representado por el personaje "SOLISTA", que sustituye a cualquier otro símbolo excepto el símbolo [SCATTER] y el símbolo [ESFERA].

El símbolo [SCATTER] otorga un número de fichas cuando aparece en cualquier posición de los rodillos.

Símbolos	Repeticiones		
	5 veces	4 veces	3 veces
Estrella de la Fama	500	200	50
Cine	500	200	50
Silla de director	250	150	20
Cámara	250	50	20
Palomitas	150	50	20
A	50	20	5
K	50	20	5
Q	20	10	5
J	20	10	5
Scatter	2500	250	50

Todos los premios están expresados en fichas y se multiplicarán por la apuesta por línea.



### BONUS

Adicionalmente, cuando tres o más símbolos [SCATTER] aparecen en cualquier rodillo y en cualquier posición, comienza el bono de juegos gratis con un premio de 8 giros gratis.

En los juegos gratis, se usará el siguiente plan de fichas:

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

Símbolos	Repeticiones		
	5 veces	4 veces	3 veces
Comodín - WILD	500	200	50
Estrella de la Fama	500	200	50
Cine	500	200	50
Silla de director	250	150	20
Cámara	250	50	20
Palomitas	150	50	20
A	50	20	5
K	50	20	5
Q	20	10	5
J	20	10	5

Durante los juegos gratis, si el símbolo [SCATTER] aparece en cualquier posición de los rodillos, se obtendrá un número de fichas y se añadirán 8 giros gratis adicionales.

Símbolo	Repeticiones		
	5 veces	4 veces	3 veces
Scatter	2500 + 8 giros gratis	250 + 8 giros gratis	50 + 8 giros gratis

Todas las cantidades están expresadas en fichas y se multiplicarán por la apuesta por línea.

### SÍMBOLO CLAQUETA DE CINE

El símbolo Claqueta de cine, es un Wild aleatorio y puede aparecer durante el giro de los rodillos. Al final de cada partida, se transformará en cualquier otro símbolo.



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

### 3.2.5. JUEGO COMÚN ROCKET LINK

El juego común lo forman 2 niveles fijos (MINI – MINOR) y un jackpot progresivo de 4 niveles [MAJOR – SUPER – MEGA – GRAND] representados en el terminal y en una pantalla [VISUALIZADOR] donde solo se muestran los cuatro niveles progresivos, que se incrementan con aportaciones de fichas de los juegos de entretenimiento.



Todos los valores que se visualizan en el juego común son en fichas y se otorga a uno de los terminales.

La mecánica del juego para ganar el jackpot consiste en:

- Si aparecen 6 o más bolas entramos en el juego y disponemos de 3 respin para conseguir más bolas.
- Cada vez que en uno de los respin aparece una o más bolas, volvemos a disponer de 3 respin.
- Si durante los respin nos aparece una bola donde pone MINI – MINOR – MAJOR o SUPER, nos llevamos el jackpot MINI – MINOR – MAJOR o SUPER, más la cantidad de premios que aparecen en el resto de las bolas.
- Si conseguimos las 15 posiciones con bolas, nos llevamos el Jackpot MEGA. A este también se le suman el valor de las 15 bolas.
- Existe la posibilidad de ganar el jackpot GRAND, y éste solo aparecerá oculto bajo la bola [COHETE].
- La bola [COHETE] sólo entregará premios jackpot.
- Se pueden dar más de un jackpot como premio.



#### 4. PLANES DE GANANCIAS

Versión	Tipo	Min.	Límites
3c240	Bar	70	0,60€ - 240€
4c500	Bar	70	0,80€ - 500€
5c400	Bar	70	1€ - 400€
A-500	Bar	75	1€ - 500€
A1000	Bar	80	1€ - 1000€
-600	Salón	70	1€ - 600€
-1000	Salón	70	1€ - 1000€
C1000	Salón	75	1€ - 1000€
A2000	Salón	80	2€ - 2000€
-2000	Salón	70	2€ - 2000€
C2000	Salón	80	2€ - 2000€
-4000	Salón	70	2€ - 4000€
A3000	Salón	70	3€ - 3000€
-3000	Salón	80	3€ - 3000€
C3000	Salón	82	3€ - 3000€
G5000	Salón	80	5€ - 5000€
-3600	Salón	80	6€ - 3600€
-6000	Salón	80	6€ - 6000€

#### 5. MATEMÁTICAS

##### 5.1. PLAN DE GANANCIAS DEL JUEGO BÁSICO

Los planes de pago existentes, en función de la configuración, son:

VERSIÓN = 0,60€ - 240€		VERSIÓN = 0,80€ - 500€		VERSIÓN = 1€ - 400€	
PREMIOS		PREMIOS		PREMIOS	
0,20 euros	0,60 euros	0,20 euros	0,80 euros	0,20 euros	1,00 euros
-	240 €	-	500 €	-	400 €
-	160 €	-	250 €	-	200 €
80 €	80 €	-	100 €	-	100€
50 €	50 €	80 €	80 €	80 €	80 €
10 €	10 €	50 €	50 €	50 €	50 €
5 €	5 €	10 €	10 €	10 €	10 €
2 €	2 €	5 €	5 €	5 €	5 €
1 €	1 €	2 €	2 €	2 €	2 €
0,60 €	0,60 €	1 €	1 €	1 €	1 €
0,40 €	0,40 €	0,60 €	0,60 €	0,60 €	0,60 €
0,20 €	0,20 €	0,40 €	0,40 €	0,40 €	0,40 €
		0,20 €	0,20 €	0,20 €	0,20 €



VERSIÓN = 1€ - 500€	
PREMIOS	
0,20 euros	1,00 euros
-	500 €
-	250 €
-	100 €
80 €	80 €
50 €	50 €
10 €	10 €
5 €	5 €
2 €	2 €
1 €	1 €
0,60 €	0,60 €
0,40 €	0,40 €
0,20 €	0,20 €

VERSIÓN = 1€ - 1000€	
PREMIOS	
0,20 euros	1,00 euros
-	1.000 €
-	500 €
-	250 €
80 €	80 €
50 €	50 €
10 €	10 €
5 €	5 €
2 €	2 €
1 €	1 €
0,60 €	0,60 €
0,40 €	0,40 €
0,20 €	0,20 €

VERSIÓN = 1€ - 600€	
PREMIOS	
0,20 euros	1,00 euros
-	600 €
-	250 €
-	100 €
80 €	80 €
50 €	50 €
10 €	10 €
5 €	5 €
2 €	2 €
1 €	1 €
0,60 €	0,60 €
0,40 €	0,40 €
0,20 €	0,20 €

VERSIÓN CATALUÑA = 2€ - 2000€		
PREMIOS		
0,20 euros	1,00 euros	2,00 euros
-	500 €	2.000 €
-	250 €	500 €
-	100 €	250 €
80 €	80 €	80 €
50 €	50 €	50 €
10 €	10 €	10 €
5 €	5 €	5 €
2 €	2 €	2 €
1 €	1 €	1 €
0,60 €	0,60 €	0,60 €
0,40 €	0,40 €	0,40 €
0,20 €	0,20 €	0,20 €

VERSIÓN = 2€ - 2000€		
PREMIOS		
0,20 euros	1,00 euros	2,00 euros
-	1.000 €	2.000 €
-	500 €	500 €
-	250 €	250 €
80 €	80 €	80 €
50 €	50 €	50 €
10 €	10 €	10 €
5 €	5 €	5 €
2 €	2 €	2 €
1 €	1 €	1 €
0,60 €	0,60 €	0,60 €
0,40 €	0,40 €	0,40 €
0,20 €	0,20 €	0,20 €

VERSIÓN = 2€ - 4000€		
PREMIOS		
0,20 euros	1,00 euros	2,00 euros
-	2.000 €	4.000 €
-	500 €	2.000 €
-	250 €	500 €
80 €	80 €	80 €
50 €	50 €	50 €
10 €	10 €	10 €
5 €	5 €	5 €
2 €	2 €	2 €

VERSIÓN = 3€ - 3000€		
PREMIOS		
0,20 euros	1,00 euros	3,00 euros
-	1.000 €	3.000 €
-	500 €	1.000 €
-	250 €	250 €
80 €	80 €	80 €
50 €	50 €	50 €
10 €	10 €	10 €
5 €	5 €	5 €
2 €	2 €	2 €

1 €	1 €	1 €
0,60 €	0,60 €	0,60 €
0,40 €	0,40 €	0,40 €
0,20 €	0,20 €	0,20 €

1 €	1 €	1 €
0,60 €	0,60 €	0,60 €
0,40 €	0,40 €	0,40 €
0,20 €	0,20 €	0,20 €

VERSIÓN = 5€ - 5000€		
PREMIOS		
0,20 euros	3,00 euros	5,00 euros
-	3.000 €	5.000 €
-	1.000 €	2.000 €
-	250 €	500 €
80 €	80 €	80 €
50 €	50 €	50 €
10 €	10 €	10 €
5 €	5 €	5 €
2 €	2 €	2 €
1 €	1 €	1 €
0,60 €	0,60 €	0,60 €
0,40 €	0,40 €	0,40 €
0,20 €	0,20 €	0,20 €

VERSIÓN = 6€ - 6000€		
PREMIOS		
0,20 euros	3,00 euros	6,00 euros
-	1.800 €	3.600 €
-	1.000 €	2.000 €
-	500 €	500 €
80 €	80 €	80 €
50 €	50 €	50 €
10 €	10 €	10 €
5 €	5 €	5 €
2 €	2 €	2 €
1 €	1 €	1 €
0,60 €	0,60 €	0,60 €
0,40 €	0,40 €	0,40 €
0,20 €	0,20 €	0,20 €

VERSIÓN = 6€ - 3600€		
PREMIOS		
0,20 euros	3,00 euros	6,00 euros
-	3.000 €	6.000 €
-	1.000 €	2.000 €
-	250 €	500 €
80 €	80 €	80 €
50 €	50 €	50 €
10 €	10 €	10 €
5 €	5 €	5 €
2 €	2 €	2 €
1 €	1 €	1 €
0,60 €	0,60 €	0,60 €
0,40 €	0,40 €	0,40 €
0,20 €	0,20 €	0,20 €

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Resumen de posibilidades:

<b>GO</b>	<b>NADA</b>	Hasta el doble de la apuesta en fichas.	Hasta 80€ en Banco.
<b>BACK</b>	<b>NADA</b>	La apuesta actual en fichas.	Hasta el máximo que permite el plan de ganancias en euros.





## 6. RESERVA DE MONEDAS

Para todas las versiones, excepto Asturias. La máquina lleva incorporado un mecanismo de reserva de monedas, visible desde el exterior, situada en su parte frontal.

Su funcionamiento permite al usuario, conocer la cantidad de monedas, de que dispone, si así lo desea, ya que refleja las cantidades, correspondientes a monedas que el usuario introduzca, y que no destina al juego, por existir algún crédito sin consumir en la máquina.

Además, puede recuperarlo en cualquier momento pulsando el botón COBRAR.

Si hay dinero acumulado en banco, primero se cobra este y luego la reserva.

## 7. TEST GENERAL Y CONFIGURACIÓN DE LA MÁQUINA.

La máquina dispone de una serie de pantallas desde las cuales se pueden verificar sus principales elementos y dispositivos, además de poder programar una serie de parámetros de servicio y operación. A estas utilidades, se accede accionando la llave de test del lateral derecho de la máquina, al mismo tiempo se abre la Puerta principal de la máquina, si después del aviso de puerta abierta que aparece en pantalla, tiramos del interruptor tipo cherry del interior del mueble, aparecerá en pantalla la primera pantalla del test.

Todas las pantallas de la utilidad son auto explicativas, apareciendo siempre en la zona superior izquierda, las posibles acciones dentro del test, y como pasar al siguiente menú.

Con el pulsador de JUEGUE vamos recorriendo todas las pantallas del menú de test y configuración, en concreto por las siguientes pantallas:

- INFORMACIÓN GENERAL.
- CONTADORES.
- CONFIGURACIÓN.
- HISTÓRICO.
- TEST.
- JUEGOS.

### 7.1. INFORMACIÓN

La información se muestra en 6 pestañas.

En la primera se da información del juego base de la máquina. Número de jugadas en las diferentes modalidades del juego, y por apuesta. También los créditos jugados y ganados, existen unos contadores parciales que pueden inicializarse pulsando el botón de APUESTA. Por último, se refleja la información relativa a los pagos manuales realizadas en la operación de la máquina. En las siguientes pantallas se da información del juego base, del flujo de billetes y monedas, estadísticas parciales de los juegos de entretenimiento e información de los PICS usados.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

General	Juego base	Política de pago	Secundarios	FICS	Pago Servicio
<b>INFORMACION</b>	Fecha de inicialización Sun Dec 17 02:35:43 2023				
<b>CONTADORES</b>	Fecha de arranque Wed Dec 20 05:21:38 2023				
<b>CONFIGURACIÓN</b>	Fecha actual Wed Dec 20 06:34:01 2023				
<b>HISTÓRICO</b>	Versión Software v9 v9.1 v2.10.0				
<b>TESTS</b>	Modelo R2 ROCKET LINK				
<b>JUEGOS</b>	Idioma Español				
	Comunidad CASTILLA LA MANCHA				
	Pueblo RF4000				
	Número de Serie 11/11111111				
	Plan de ganancia -6000				
	Partidas XI X15 X30				
	Tiempo 600/30				
	Premio Máximo 6000,00 €				
	Checksum 1 9x0				
	Checksum 2 9x0				
	Checksum 3 0x54087F				
1/2					

General	Juego base	Política de pago	Secundarios	FICS	Pago Servicio
<b>INFORMACION</b>	Sran Clear 0				
<b>CONTADORES</b>	M 0,000000				
<b>CONFIGURACIÓN</b>	Distr. 1,000000				
<b>HISTÓRICO</b>					
<b>TESTS</b>					
<b>JUEGOS</b>					
2/2					



General		Juego base	Módulo de pago	Secundarios	FECS	Pagos Servidor
<b>INFORMACIÓN</b>						
<b>CONTADORES</b>						
<b>CONFIGURACIÓN</b>						
<b>HISTÓRICO</b>						
<b>TESTS</b>						
<b>JUEGOS</b>						
	<b>Partidas</b>	<b>Totales</b>	<b>Créditos</b>			
	Jugadas	36	Jugados en total	€ cents	20 cents	
	Créditos --> Banco/Fichas/Nada	36	Jugados créditos --> Banco/Fichas/nada	10000	500	
	Créditos --> Nada	0	Jugados banco <-- Fichas	0	0	
	Créditos --> Fichas	34	Ganados créditos --> banco	1200	60	
	Créditos <-- Banco	2	Ganados banco <-- fichas	0	0	
	Banco <-- Fichas	0	Fichas ganadas créditos --> fichas	8800	440	
	Por apuesta 8,20 €	20	Fichas jugadas banco <-- Fichas	0	0	
	Por apuesta 3,00 €	0				
	Por apuesta 6,00 €	16				
	<b>[ Parciales ]</b>		<b>Número</b>	<b>€ cents</b>	<b>20 cents</b>	
	€ cents	20 cents	Reenganches	0	--	--
	Entradas	10000	Veces RIESGO	0	--	--
	Salidas	1200	RIESGO dobla	0	--	--
			RIESGO pierde	0	--	--
	<b>[ Suma Premios ]</b>		Créditos pago manual	--	0	0
	€ cents	20 cents	fecha	Veces pago manual	0	--
				Veces TODO o NADA	0	--
				Créditos ganados TODO o NADA	--	0
				Créditos jugados TODO o NADA	--	0
				Partidas SUMA PREMIOS	0	--
				Créditos SUMA PREMIOS	--	0

General		Juego base	Módulo de pago	Secundarios	FECS	Pagos Servidor		
<b>INFORMACIÓN</b>								
<b>CONTADORES</b>								
<b>CONFIGURACIÓN</b>								
<b>HISTÓRICO</b>								
<b>TESTS</b>								
<b>JUEGOS</b>								
	<b>[ Número de monedas ]</b>							
	<b>Céntimos</b>	10	20	50	100	200	<b>Monedas totales</b>	<b>Céntimos totales</b>
	Totales entrada	0	0	0	0	0	0	0
	Totales salida	0	0	0	0	0	0	0
	Recarga totales	0	0	0	0	0	0	0
	Recarga parciales	0	0	0	0	0	0	0
	No hay billeteero.							

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



ESTADÍSTICAS PARCIALES JUEGOS SECUNDARIOS						
CONTADORES	NOMBRE JUEGO	VECES ELEGIDO	PARTIDAS JUGADAS	FLORES JUGADAS	FECHAS GANADAS	TIEMPO JUGADO
CONFIGURACIÓN	Vegas Show	3 (0)	1	25	13550	0d 1h 4m 5s
HISTÓRICO	Big Band	2 (0)	1	25	6415	0d 0h 2m 49s
TESTS	Hollywood	2 (0)	1	25	10485	0d 0h 4m 20s
JUEGOS	The Phantom	2 (0)	1	25	8048	0d 0h 1m 44s

PICs		
PICs	VERSIÓN	CHECKSUM
PIC Monedero-botonera	6.5	0x3f57e9
PIC Placa llaves	2.7	0x60374c
PIC Hoppers Askoyen	4.0	0x1ce969
PIC Luces RF4000	0.0	0x0

CHECKSUMS FICHeros
0x0
0x0
0x549877f

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



[ ÚLTIMOS 20 PREMIOS DE JUEGOS DE SERVIDOR ]				
Nombre Servidor	Nombre Premio	Precio	Fecha	
ROCKET LINK	MEMI	2000	Med Dec 20 05:31:46 2023	
ROCKET LINK	MEMI	2000	Med Dec 20 05:30:47 2023	
ROCKET LINK	MEMI	500	Med Dec 20 01:15:06 2023	
ROCKET LINK	MEMI	500	Med Dec 20 01:15:06 2023	
ROCKET LINK	MEMI	500	Med Dec 20 01:15:06 2023	
		0		


### 7.2. CONTADORES

Se distribuye en 2 pestañas.

La primera muestra los contadores básicos de la máquina, esto es, número de partidas y contadores de entrada y salida, además del número de partidas a las diferentes apuestas o partidas simultáneas y el porcentaje de devolución real que arroja la máquina. Esta misma información, se muestra codificado en un código QR. Esta misma pantalla está a disposición de las inspecciones de juego a través de un canal de acceso exclusivo.

La segunda pantalla da información sobre el flujo de dinero físico, monedas y billetes, así como los pagos manuales.

Total	Valor	20 Cents
Partidas jugadas	36	--
Partidas a 0.20	20	--
Partidas a 1.00	0	--
Partidas a 5.00	16	--
Entradas	10000	500
Salidas	1200	60
Porcentaje total	11.00	--
Fecha	20-12-2023	--



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



Legales

Resumen de la máquina

INFORMACIÓN

CONTADORES

CONFIGURACIÓN


HISTÓRICO

TESTS

JUEGOS

TODOS LOS VALORES EN CÉNTIMOS DE EURO EXCEPTO DONDE SE INDIQUE (€)

Descripción	Valor	20 cent
Entradas físicas monedas	0	--
Entradas físicas billetes	35000	--
Total entradas físicas	35000	--
Salidas hopper	0	--
Salidas billeteo	0	--
Salidas pago manual	0	--
Total salidas físicas	0	--
Total ontradas	10000	500
Total salidas	12000	60
Recaudación bruta en €	88.00 €	--
Fecha	20-12-2023	--



R. FRANCO

### 7.3. CONFIGURACIÓN

En esta pantalla se muestra la configuración de la máquina. Se compone de cinco pestañas.

General

Medios de pago 1

Medios de pago 2

Red

Luces

RTP

INFORMACIÓN

CONTADORES

CONFIGURACIÓN

HISTÓRICO

TESTS

JUEGOS

Porcentaje: Medio-Alto

Banco:

Umbral pago manual: 400,00 €

Límite banco: 6000,00 €

Límite crédito: 50,00 €

Volumen general: 3

Volumen en error: 1

Mikohn: Deshabilitado

Espera pulse juegue: 5 seg

Modo feria:

Guardar Local:

Mostrar QR:

Doble o nada habilitado:

Auto:

R. FRANCO



General | Medios de pago 1 | Medios de pago 2 | Red | Luces | RTP

INFORMACIÓN

CONTADORES

CONFIGURACIÓN

HISTÓRICO

TESTS

JUEGOS

Hopper y monedero habilitados.

Pago Manual

Tipo Cambio Monedas  ▼

Monedas 10 cents

Monedas 20 cents

Monedas 50 cents

Monedas 1€

Monedas 2€

Monedas Hopper Trasero  ▼

Monedas Hopper Izquierdo  ▼

Monedas Hopper Derecho  ▼

Multip. mínimo para Back  ▼

Premio mínimo para Back  ▼

Límite fichas para Back  ▼

R. FRANCO

General | Medios de pago 1 | Medios de pago 2 | Red | Luces | RTP

INFORMACIÓN

CONTADORES

CONFIGURACIÓN

HISTÓRICO

TESTS

JUEGOS

El billeteo no está disponible.

R. FRANCO

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

General Medios de pago 1 Medios de pago 2 Red Luces RTP

INFORMACIÓN  
CONTADORES  
CONFIGURACIÓN  
HISTÓRICO  
TESTS  
JUEGOS

Servidor 0

IP actual: 10.90.5.66  
Tipo servidor: LINK OF GODS

IP servidor: 10.90.19.36  
Puerto servidor: 1089

Desactivado

Tipo servidor: NA  
IP terminal:   
IP servidor:   
Puerto servidor:

R. FRANCO

General Medios de pago 1 Medios de pago 2 Red Luces RTP

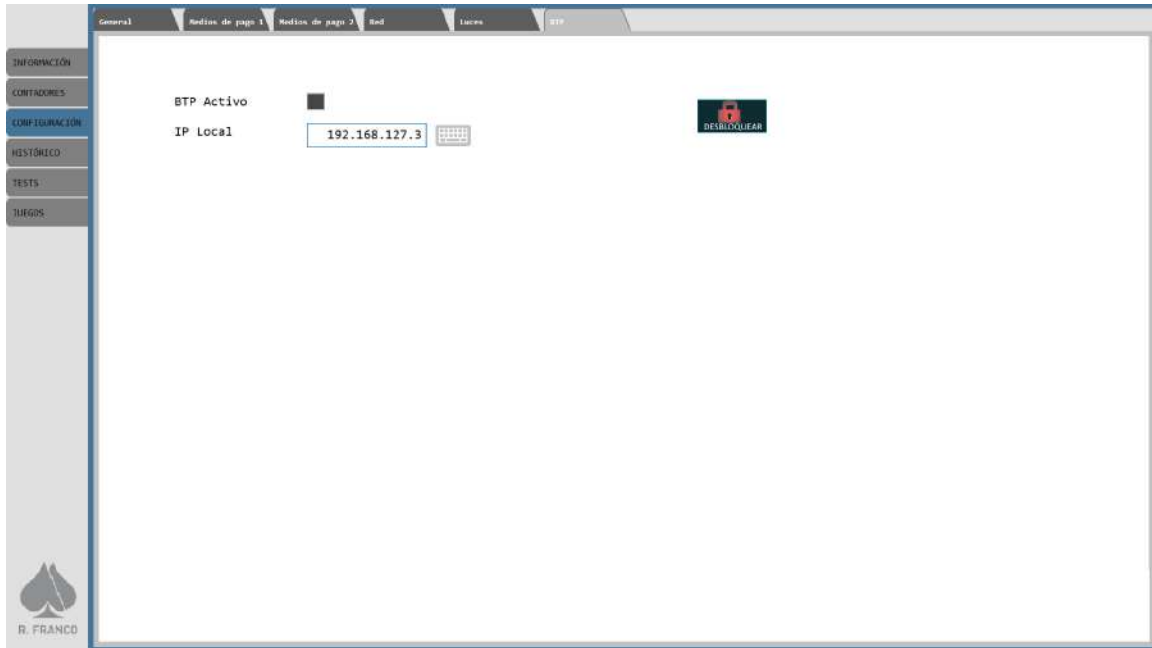
INFORMACIÓN  
CONTADORES  
CONFIGURACIÓN  
HISTÓRICO  
TESTS  
JUEGOS

LUCCS NO CONFIGURABLES EN MUEBLES.

R. FRANCO

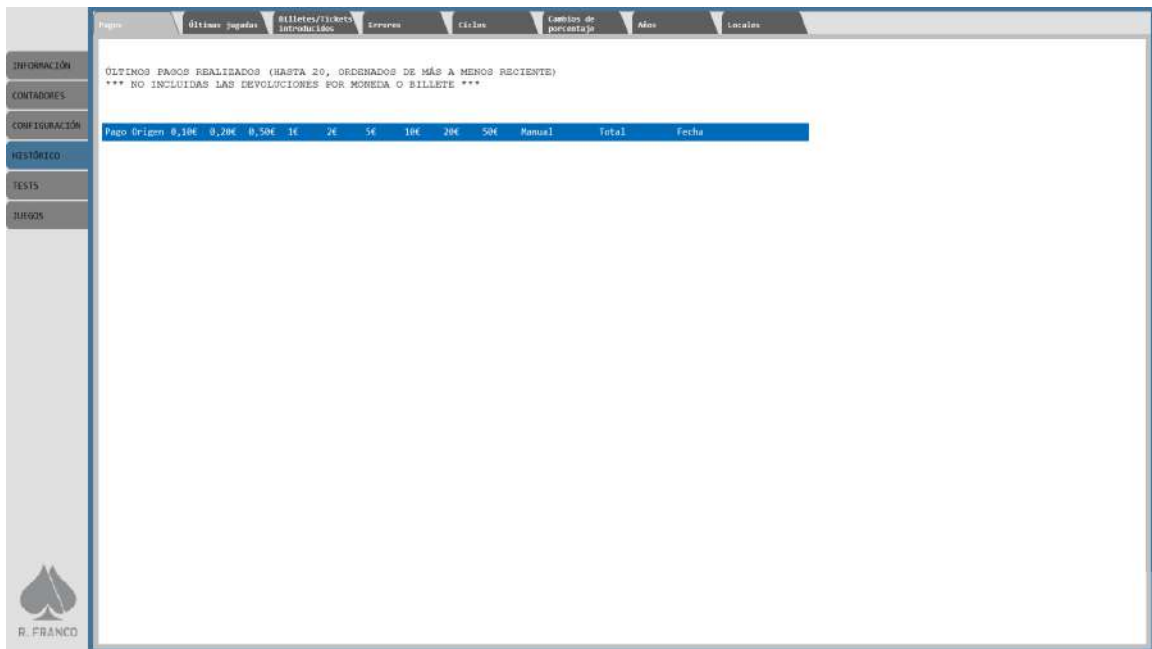
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





#### 7.4. HISTÓRICO

De forma similar al test anterior, se muestran 8 pestañas con la información detallada.



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

Página	Última Jugada	Billetes/Tickets Introducidos	Errores	Ciclos	Cambios de porcentaje	Años	Locales				
#	Sentido	Cóntes	Después	Cápueta	Cómados	@Antes	@Después	@Apueta	@Comados	Inicio	Duración
76	CRD->FIC	20	0	20	0	30210	30230	0	20	Wed Dec 20 05:27:20 2023	505 ms
75	CRD->FIC	40	20	20	0	30190	30210	0	20	Wed Dec 20 05:27:14 2023	505 ms
34	CRD->FIC	60	40	20	0	30170	30190	0	20	Wed Dec 20 05:27:08 2023	505 ms
33	CRD->FIC	80	60	20	0	30150	30170	0	20	Wed Dec 20 05:27:02 2023	505 ms
32	CRD->FIC	100	80	20	0	30130	30150	0	20	Wed Dec 20 05:26:56 2023	505 ms
31	CRD->FIC	120	100	20	0	30110	30130	0	20	Wed Dec 20 05:26:50 2023	505 ms
30	CRD->FIC	140	120	20	0	30090	30110	0	20	Wed Dec 20 05:26:44 2023	505 ms
29	CRD->FIC	160	140	20	0	30070	30090	0	20	Wed Dec 20 05:26:38 2023	505 ms
28	CRD->FIC	180	160	20	0	30050	30070	0	20	Wed Dec 20 05:26:32 2023	505 ms
27	CRD->FIC	200	180	20	0	30030	30050	0	20	Wed Dec 20 05:26:26 2023	505 ms
26	CRD->FIC	800	200	600	0	29430	30030	0	600	Wed Dec 20 05:26:20 2023	505 ms
25	CRD->FIC	1400	800	600	0	28830	29430	0	600	Wed Dec 20 05:26:14 2023	505 ms
24	CRD->FIC	2000	1400	600	0	28230	28830	0	600	Wed Dec 20 05:26:08 2023	505 ms
23	CRD->FIC	2600	2000	600	0	27630	28230	0	600	Wed Dec 20 05:26:02 2023	505 ms
22	CRD->FIC	3200	2600	600	0	27030	27630	0	600	Wed Dec 20 05:25:56 2023	505 ms

1/3

Página	Última Jugada	Billetes/Tickets Introducidos	Errores	Ciclos	Cambios de porcentaje	Años	Locales
No hay bilietoro.							

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco





[Página](#)
[Últimas Jugadas](#)
[Billetes/Tickets Introducidos](#)
[Errores](#)
[Ciclo](#)
[Cambios de porcentaje](#)
[Años](#)
[Locales](#)

**Historial de errores sucedidos**

Orden	Fecha	Error
12	Wed Dec 20 06:33:53 2023	PUERTA ABIERTA
11	Wed Dec 20 06:05:37 2023	PUERTA ABIERTA
10	Wed Dec 20 06:04:04 2023	PUERTA ABIERTA
9	Wed Dec 20 04:33:11 2023	PUERTA ABIERTA
8	Wed Dec 20 04:32:53 2023	PUERTA ABIERTA
7	Tue Dec 19 22:34:31 2023	PUERTA ABIERTA
6	Sun Dec 17 04:25:23 2023	PUERTA ABIERTA
5	Sun Dec 17 04:01:22 2023	ERROR PUERTA CPU ABIERTA
4	Sun Dec 17 04:01:22 2023	PUERTA ABIERTA
3	Sun Dec 17 01:52:00 2023	PUERTA ABIERTA

2/2

[Página](#)
[Últimas Jugadas](#)
[Billetes/Tickets Introducidos](#)
[Errores](#)
[Ciclo](#)
[Cambios de porcentaje](#)
[Años](#)
[Locales](#)

Ciclo	Partidas	Entradas	Salidas Máquina	Porcentaje	Fecha inicio de ciclo
1	76	10000	1200	12.00 %	Sun Dec 17 01:35:43 2023

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

[Página](#)
[Ótimas Jugadas](#)
[Billetes/tickets introducidos](#)
[Errores](#)
[Ciclos](#)
[Cambios de porcentaje](#)
[Años](#)
[Locales](#)

Historico de cambios en el porcentaje teórico de la máquina

Fecha	Porcentaje	Entradas	Salidas
Sun Dec 17 01:37:27 2023	92.80 %	10000	1200

[INFORMACIÓN](#)  
[CONTADORES](#)  
[CONFIGURACIÓN](#)  
[HISTÓRICO](#)  
[TESTS](#)  
[RUIDOS](#)

[Página](#)
[Ótimas Jugadas](#)
[Billetes/tickets introducidos](#)
[Errores](#)
[Ciclos](#)
[Cambios de porcentaje](#)
[Años](#)
[Locales](#)

Año	Partidos	Entradas	Salidas totales	Salidas solo
2023	36	10000	1200	0

[INFORMACIÓN](#)  
[CONTADORES](#)  
[CONFIGURACIÓN](#)  
[HISTÓRICO](#)  
[TESTS](#)  
[RUIDOS](#)

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Local	Partidas	Entradas	Salidas totales	Salidas isla
1	76	10000	1200	0

### 7.5. TESTS

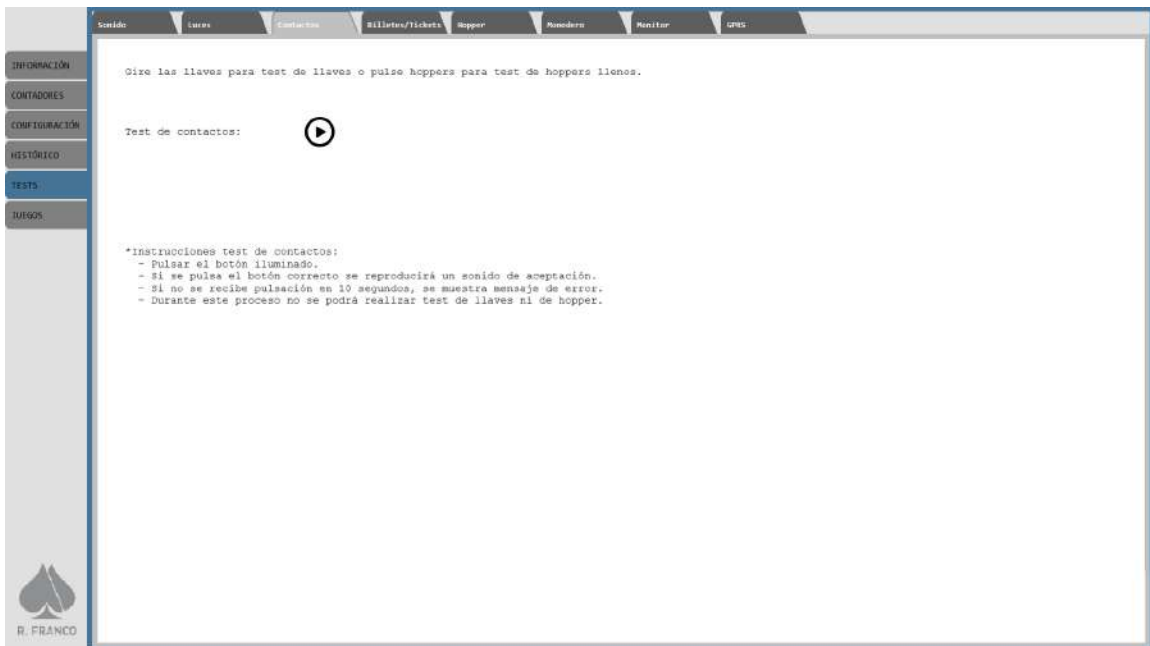
En esta pestaña se gestionan todos los test de la máquina.

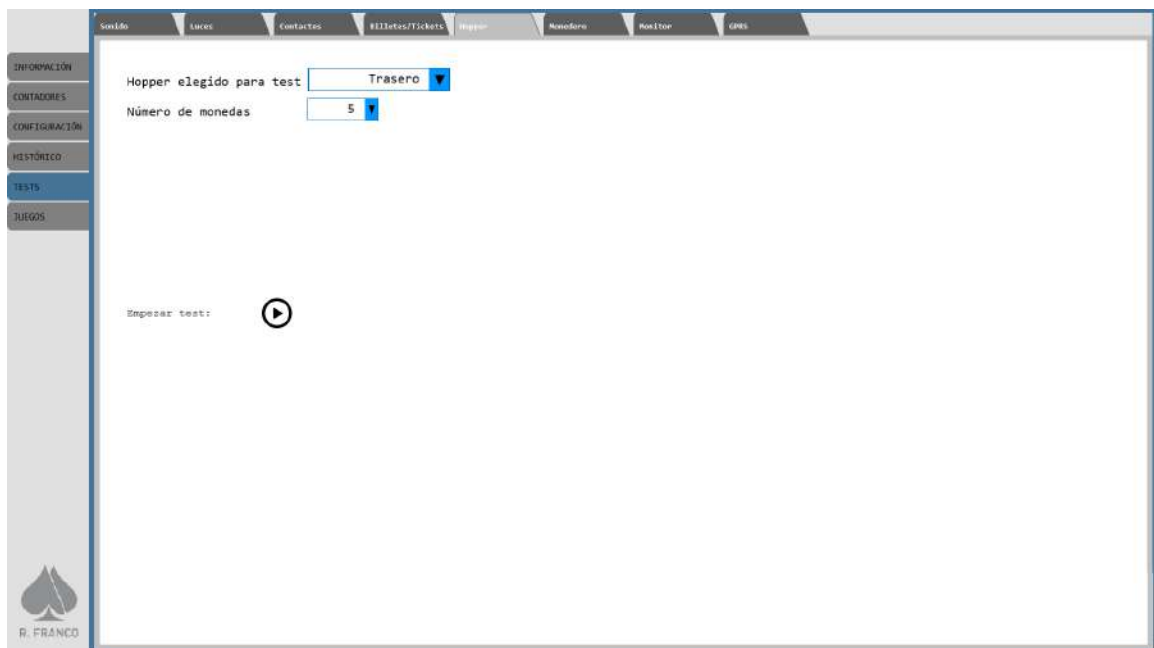
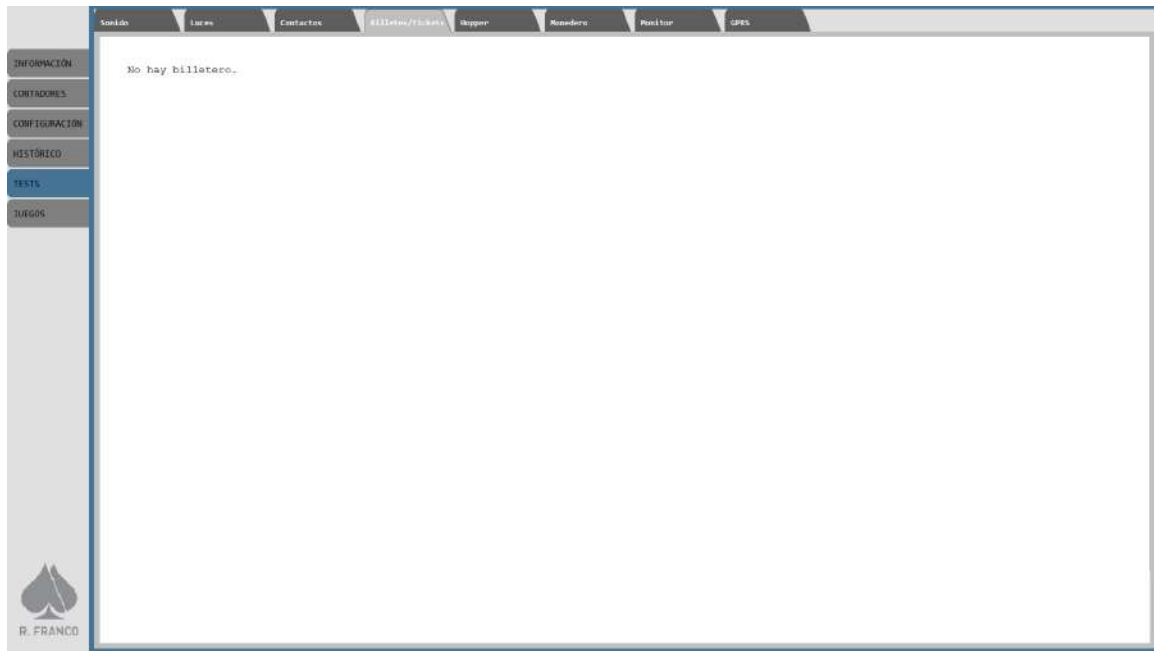


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

Soldado Luces Contactos Billetes/Tickets Buzzer Monedero Monitor GPS

INFORMACIÓN

CONTADORES

CONFIGURACIÓN

HISTÓRICO

TESTS

JUEGOS

**Monedas aceptadas en test**

Tipo de moneda	Introducidas
0,10 €	0
0,20 €	0
0,50 €	0
1 €	0
2 €	0

Test de destino de monedas:

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Soldado Luces Contactos Billetes/Tickets Buzzer Monedero Monitor GPS

INFORMACIÓN

CONTADORES

CONFIGURACIÓN

HISTÓRICO

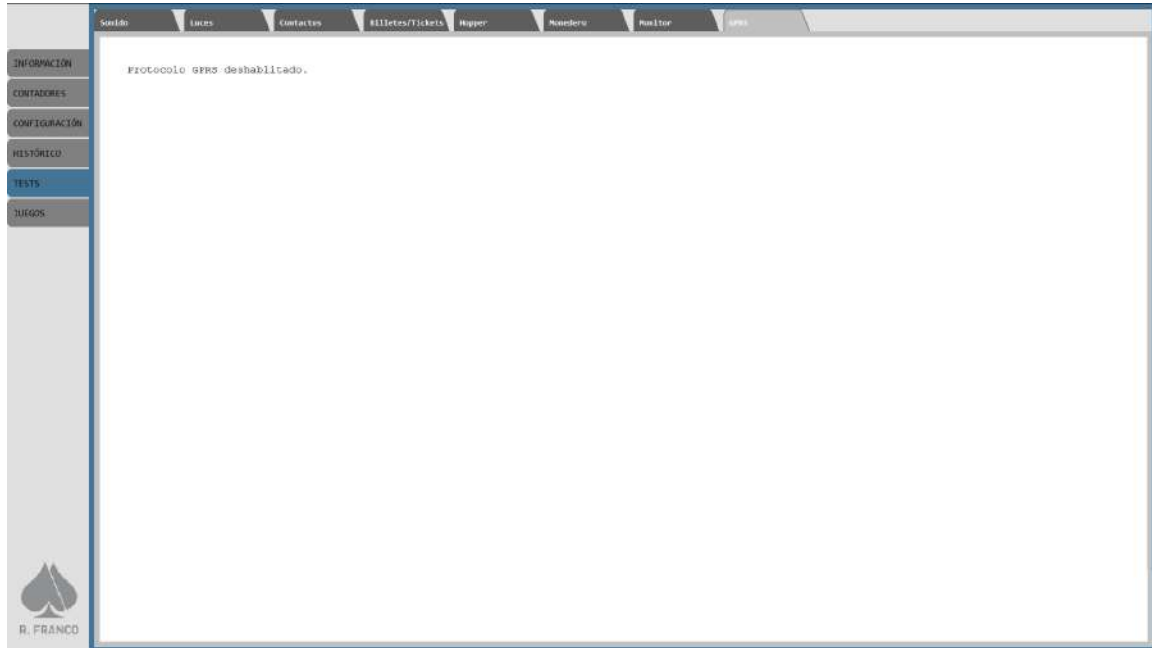
TESTS

JUEGOS

Pulse JUEGUE para calibrar 3M    Pulse A BANCO para calibrar ELO    Pulse COBRAR para calibrar GenTouch

**INSTRUCCIONES DE USO:**  
 Pulse una de las dos opciones para acceder a la aplicación de calibrado de la pantalla.  
 A continuación pulse durante varios segundos en las 3 posiciones que le serán indicadas.  
 Finalmente pulse 'Accept' para finalizar. La máquina se reiniciará automáticamente.



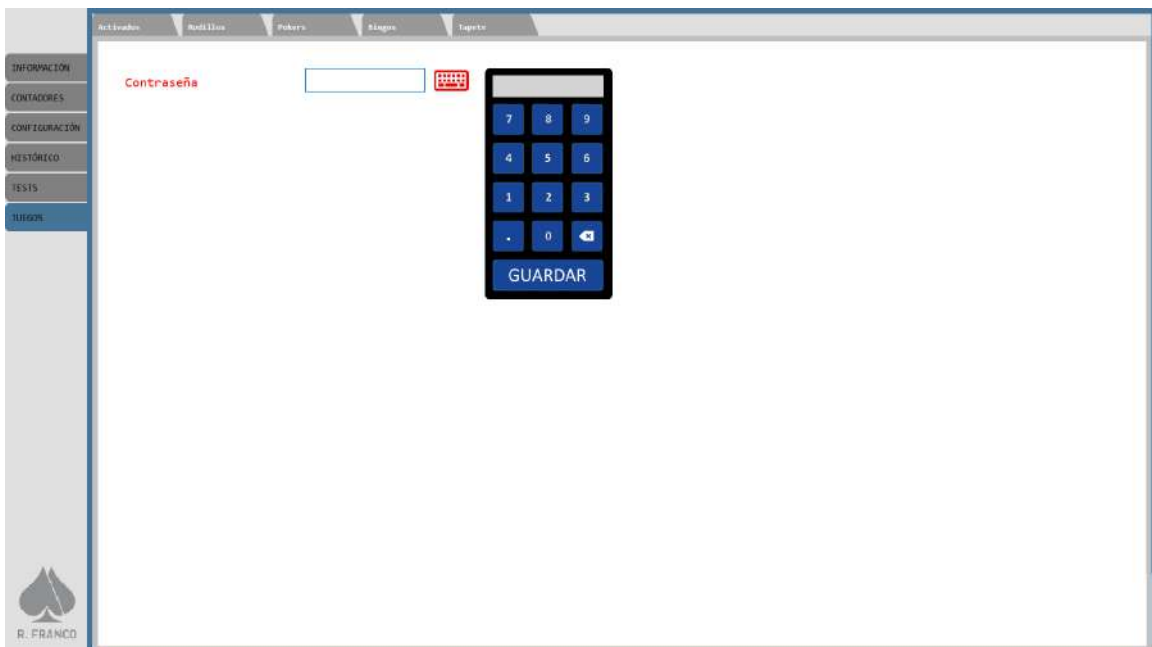


### 7.6. JUEGOS

En este test se muestra todos los juegos que están activos. Este test está controlado por contraseña para que no se puede acceder si no tienes el acceso permitido.

Se muestran pestañas de Rodillos, Pokers, Bingos y Tapete pero están vacías ya que en este modelo no se puede cambiar los juegos.

Aparece una pestaña para poder configurar las apuestas mínimas y máximas de los juegos adicionales.



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Activados | Avellanas | Pokers | Ringos | Tapete

INFORMACIÓN: Active o desactive juegos accediendo a las diferentes pestañas por tipo de juego. Modifique el orden de los juegos pulsando dos de ellos para intercambiarlos.

KONTADORES: Juegos: MIN. 2, MAX. 16, Seleccionados 4 (restantes 12). Actuales 4.  
Se deben guardar los cambios.

CONFIGURACIÓN

HISTÓRICO

TESTS

**JUEGOS**

The Phantom    Vegas Show    Big Band    Hollywood

R. FRANCO

Activados | Avellanas | Pokers | Ringos | Tapete

INFORMACIÓN: Juegos: MIN. 2, MAX. 16, Seleccionados 4 (restantes 12). Actuales 4.  
Recuerde GUARDAR los cambios realizados desde la pestaña Activados.

KONTADORES

CONFIGURACIÓN

HISTÓRICO

TESTS

**JUEGOS**

The Phantom  
 Vegas Show  
 Big Band  
 Hollywood

R. FRANCO



Activados   Rodillos   Puleros   #Jugos   Tapete

INFORMACIÓN   CONTADORES   CONFIGURACIÓN   HISTÓRICO   TESTS   **JUGOS**

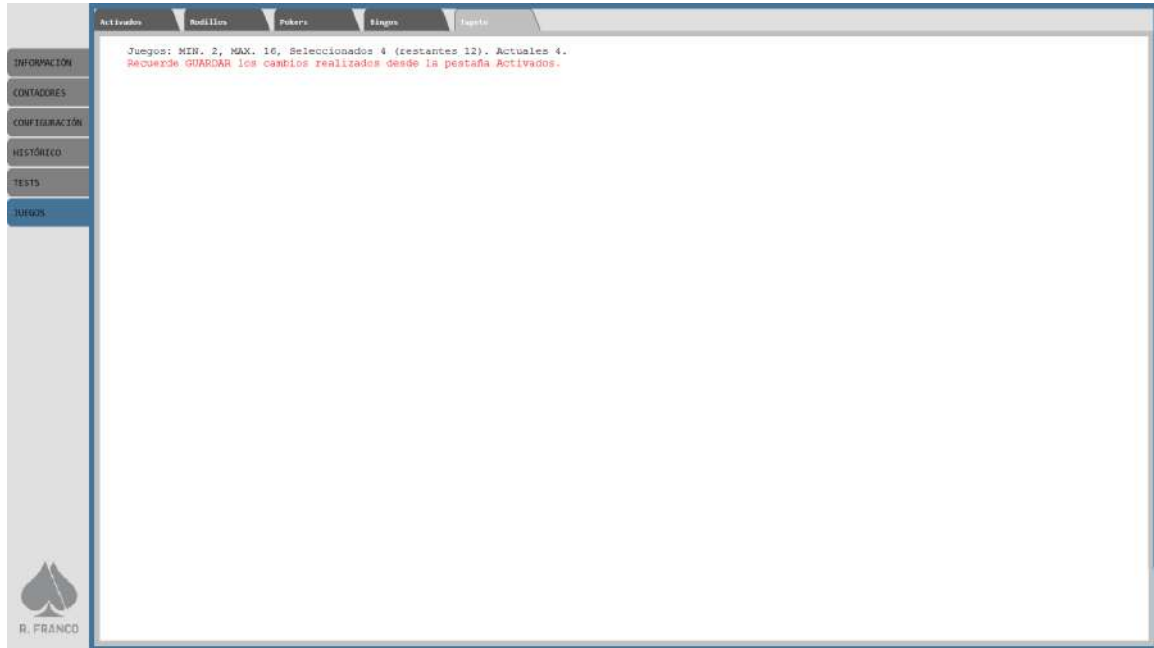
Juegos: MIN. 2, MAX. 16, Seleccionados 4 (restantes 12). Actuales 4.  
Recuerde GUARDAR los cambios realizados desde la pestaña Activados.

Activados   Rodillos   Puleros   #Jugos   Tapete

INFORMACIÓN   CONTADORES   CONFIGURACIÓN   HISTÓRICO   TESTS   **JUGOS**

Juegos: MIN. 2, MAX. 16, Seleccionados 4 (restantes 12). Actuales 4.  
Recuerde GUARDAR los cambios realizados desde la pestaña Activados.

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



## 8. OPCIONES CONFIGURABLES

Mediante el TEST DE AJUSTE DE PARÁMETROS (Test 7, Test 8, Test 9 y Test 10), se puede configurar la máquina para las distintas opciones de operación.

Tope de reserva = 300 euros

Tope de créditos = 5, 10, 20, 50 euros

La velocidad de juego será según memorias y salvo lo específicamente indicado para Asturias:

- 360 partidas en 30 minutos.
- 600 partidas en 30 minutos.

### 8.1. TEST 7 (AJUSTE DE PARÁMETROS)

Se pueden realizar los siguientes ajustes:

EDITABLE	PARÁMETRO	VALOR
	ID Configuración	3c240 4c500 5c400 A-500 A1000 -600 -1000 1000 A2000 -2000 C2000 -4000 A3000 -3000 C3000 G5000 -3600 -6000
	Idioma	Español
*	Modo Asturias	Versiones A-500 , c2000 y A2000 - No - Si: (150 partidas en 10 minutos, reserva anulada, y cambio de monedas y billetes tipo Asturias. Resto de versiones: Fijo en No
*	Porcentaje	Bajo – Medio – Medio/Alto - Alto
*	Banco	Sí /No
*	Umbral de pago manual	Entre 100 € y 1000 €
*	Límite Banco	Premio Máximo / No
*	Límite de Crédito	5€ / 10€ / 20€ / 50€



*	Volumen general	1 / 2 / 3
*	Volumen en error	1 / 2 / 3
*	MIKOHN	Habilitado para créditos /habilitado fichas / deshabilitado
*	Espera Pulse Juegue:	3 seg / 5 seg
*	Modo Feria:	Sí/No
*	Guardar Local:	Sí/No
*	Mostrar QR	Sí/No - Por defecto No
*	Doble o nada habilitado	Sí/No

\* Se visualiza una casilla que si se marca  es SI, de lo contrario es NO

## 8.2. TEST 8 (AJUSTE DE PARÁMETROS MEDIOS DE PAGO 1)

Se pueden realizar los siguientes ajustes:

EDITABLE	PARÁMETRO	VALOR
*	Pago Manual:	Sí/No
*	Tipo Cambio Monedas:	- No - Deja el valor de la partida - Mayor de 1 € - Deja 1 crédito
*	MONEDA_10 cents	SI / NO
*	MONEDA_20 cents	SI / NO
*	MONEDA_50 cents	SI / NO
*	MONEDA_1 €	Sí/No
*	MONEDA_2 €	Sí/No
*	Monedas Hopper Trasero	0,50 € / 1 € / 2 €
*	Monedas Hopper Izquierdo	0,50 € / 1 € / 2 €
*	Monedas Hopper Derecho	0,10 € / 0,20 €

## 8.3. TEST 9 (AJUSTE DE PARÁMETROS MEDIOS DE PAGO 2)

Se pueden realizar los siguientes ajustes.

EDITABLE	PARÁMETRO	VALOR
*	BILLETERO:	SI / NO
*	Devolución del Billete:	- No devuelve el billete ni da cambio - Si devuelve el billete
*	BILLETE 5:	SI / NO
*	BILLETE 10:	SI / NO
*	BILLETE 20:	SI / NO
*	BILLETE 50:	SI / NO
*	RECICLADOR	SÍ / NO
*	MÁXIMO € UNIDAD RECICLADORA	10 - 1000
*	MÍNIMO € A PAGAR RECICLADOR	10 - 80
*	MAX NUM BILLETES 5€	0-30

*	MAX NUM BILLETES 10€	0-30
*	MAX NUM BILLETES 20€	0-30
*	MAX NUM BILLETES 50€	0-30
*	PORCENTAJE DE PAGO 0 (10, <80)	0-100% BILLETES, 0-100% MONEDAS
*	PORCENTAJE DE PAGO 1 (80, <160)	0-100% BILLETES, 0-100% MONEDAS
*	PORCENTAJE DE PAGO 2 (160, <240)	0-100% BILLETES, 0-100% MONEDAS
*	PORCENTAJE DE PAGO 3 (240, <500)	0-100% BILLETES, 0-100% MONEDAS
*	PORCENTAJE DE PAGO 4 (500, +)	0-100% BILLETES, 0-100% MONEDAS

#### 8.4. TEST 10 (AJUSTE DE PARÁMETROS CONFIGURACIÓN DE RED)

Se pueden meter varios servidores y en cada uno de esos servidores se puede configurar:

PARÁMETRO	VALOR
IP TERMINAL	XXXX.XXXX. XXXX.XXXX
IP SERVIDOR	XXXX.XXXX. XXXX.XXXX
COLOR SERVIDOR	NA, ROJO, VERDE, ...
PUERTO SERVIDOR	XXXX
CAMARA SERVIDOR	Configurar puerto
TIPO SERVIDOR	NA, SICBO, BOMBO, ROULETA, ISLA, SEALEVEL, CAJA
NÚMERO MÁQUINA ISLA	Solo con TIPO SERVIDOR = ISLA (Ajusta número de terminal)

#### 9. PAGO MANUAL

La máquina dispone de la opción de pago manual. Si se ha habilitado en el test de configuración correspondiente, el funcionamiento es el que sigue:

El pago manual se activa cuando la cantidad a cobrar alcanza el valor de 600 euros (por defecto) o el valor programado en el test correspondiente entre los valores de 100 y 1000 €, siempre que la opción se haya habilitado. En ese momento se activa un sonido de alarma acompañado del indicador luminoso colocado sobre la parte superior de la máquina.

Existe una llave de pago manual. Una vez activada, el pago se da por concluido.

#### 10. JUEGO DE EXHIBICIÓN

Cuando seleccionamos el parámetro "Modo Feria - Sí" en el menú "AJUSTE DE PARÁMETROS", al salir de modo test, la máquina queda configurada en modo exhibición.

NOTA: No es necesario que los "Hoppers" contengan monedas.

Pulsando sobre el texto "BANCO" en la zona del juego básico de la máquina se incrementa el Contador de CRÉDITO en 50 unidades, lo que nos permite iniciar dicho juego. Una vez obtenidas fichas en el contador correspondiente, podremos jugar a cualquiera de los juegos adicionales.

#### 11. REPORTE DE INCIDENCIAS

Siempre que se produzca una incidencia en la máquina, esta queda fuera del juego, y sobre un cartel emergente en la pantalla principal, se especifica el tipo de error u errores, en caso de que existan varias incidencias a la vez. El marco de errores e incidencias puede visualizar hasta seis eventos diferentes en el orden en que se produjeron. Todas las incidencias quedan registradas en un registro histórico que puede ser consultado en uno de los menús de información.



## 12. COMUNICACIONES

Existen varios tipos de comunicaciones dependiendo del protocolo que sigue.

### 12.1. EN SERIE VÍA RS-232

La máquina incorpora una conexión de tipo "Sub-D" de 9 pines para comunicaciones estándar vía RS-232, situada en la placa base del rack junto al conector de Ethernet. Se puede comunicar con un ordenador, terminal, captador de datos, etc. [www.rfranco.com](http://www.rfranco.com) RF LUDICOM 10206900000 30. Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco.

La máquina facilita la información almacenada en los contadores electrónicos tales como partidas jugadas, premios obtenidos, tipos de monedas que han entrado y han salido, tiempo que la máquina ha estado encendida y tiempo que ha estado jugando, etc. También facilita la recaudación.

Para que se establezca la comunicación es necesario que esté conectado un "equipo exterior". Además, es necesario que coincida la velocidad de transmisión con la ajustada en la máquina: 9.600 baudios.

Conectando el captador de datos, ordenador, etc., con el software necesario se obtienen los mismos datos ya descritos anteriormente. Además, es posible cambiar el nombre del local, el número de máquina, y ajustar la fecha y la hora.

### 12.2. GPRS

La máquina está capacitada para contener una placa de GPRS, y tener comunicación con nuestros servidores centrales para proporcionar información sobre tal. Esta información corresponde al protocolo GPRS de R.Franco.

## 13. DISPOSITIVOS OPCIONALES DE INTERCONEXIÓN.

La máquina dispone, en la placa de control de las llaves de servicio, de unas señales que les permite la interconexión con un sistema externo. Estas señales son:

- Señal crédito. Un pulso de salida por cada crédito consumido (0,20 €). Esta señal la proporciona un transistor, el cual conduce para proporcionar el pulso, conmutando el nivel de masa (GND) externa proporcionado.
- Bloqueo. Señal que tiene el fin de bloquear la máquina. Nivel Low bloquea la máquina.
- Señal Fuera de Servicio. Esta señal la proporciona unos transistores open colector. Nivel High (no conduce) cuando la máquina se encuentra fuera de servicio. Cuando la máquina se encuentra en servicio esta señal es un nivel Low (masa).
- Adicionalmente se proporciona una señal de salidas, que genera un pulso por cada crédito (0,20 €). Otorgado por la máquina en premios, de las mismas características eléctricas que la señal de crédito.
- También se proporciona una señal para la entrada y otra para la salida de las fichas gastadas.

Para las señales de bloqueo y Fuera de servicio es necesario unir la masa de la máquina con la del dispositivo receptor.

Estas señales tienen que ser activadas desde el menú número 7 en opción Mikonh y habilitarla para créditos o para fichas.

## 14. SERVIDORES DE JUEGO COMÚN.

La máquina puede conectarse a un solo servidor de juego común.

### 14.1. SERVIDOR ROCKET LINK

Es un interconexión para máquinas con el mismo nombre, al que la máquina puede conectarse mediante una IP y un puerto. Se basa en un Jackpot de 6 niveles visibles constantemente.

La máquina le envía al servidor el precio de cada una de las jugadas que consumen fichas en los juegos adicionales, y es la máquina quien avisa al servidor en caso de pagar algunos de los premios.

## 15. RECARGA

La máquina tiene la posibilidad de recarga de los pagadores. Cuando la máquina se halla en pre juego se puede acceder al modo "RECARGA" accionando la llave que está situada en el lateral derecho de la máquina, más próxima al frontal en el mueble de pie.

Cuando la máquina entre en modo recarga, aparece un marco en pantalla con una serie de contadores que registran las monedas y billetes introducidos en cada pagador.

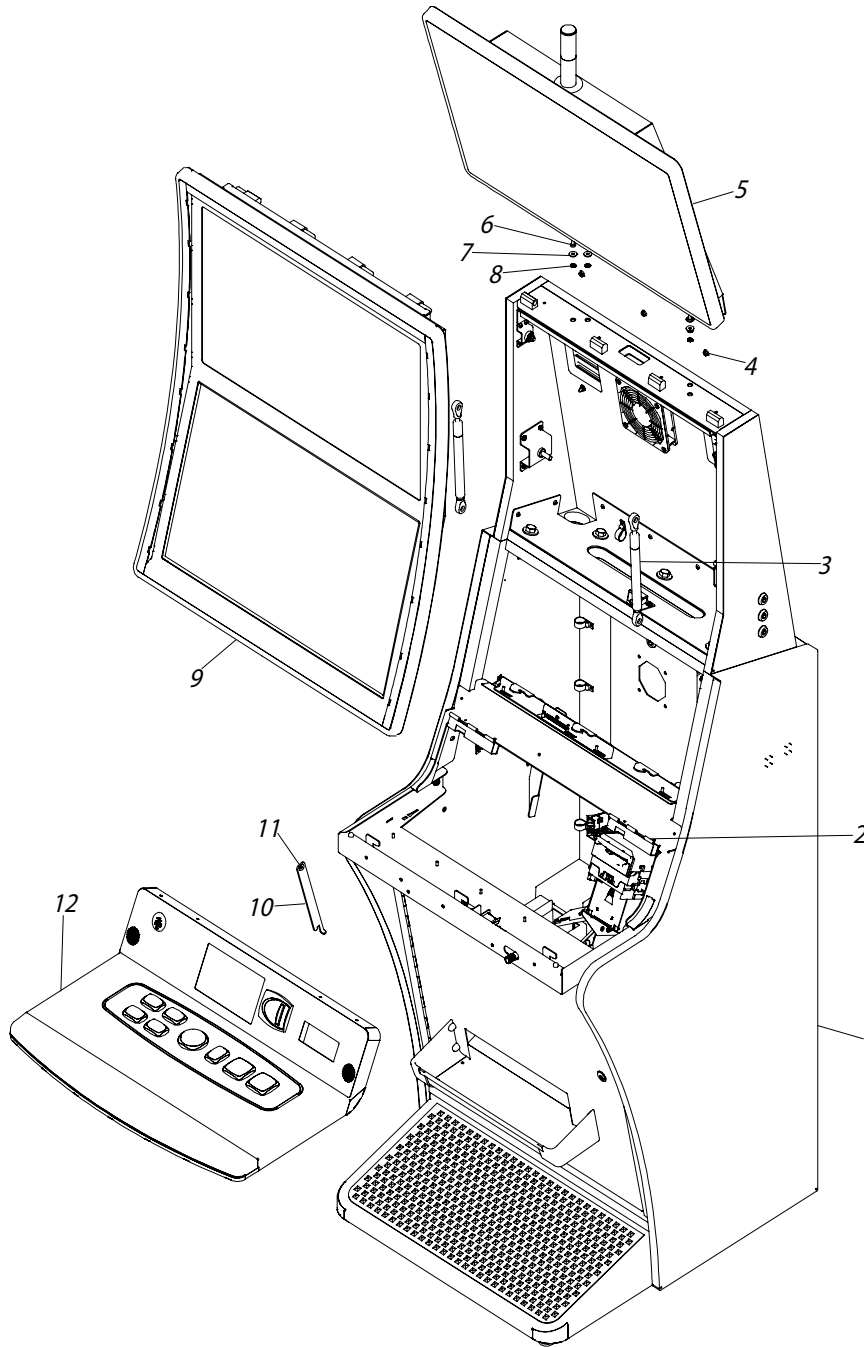
Para proceder a la recarga bastará con ir introduciendo monedas por la entrada de monedas y la máquina se encargará de ir mandándolas al Hopper correspondiente o rechazándolas en caso de no existir Hopper con el valor de la moneda introducida, del mismo modo para el aceptador de billetes. El contador de recarga se irá incrementando con las monedas aceptadas. Para salir del modo recarga bastará con retirar la llave.

Desde el estado de "HOPPER VACÍO", en mitad de un pago, deberemos accionar la llave de servicio central del lateral de la máquina, de modo que la máquina nos muestra un marco en pantalla con la indicación de si se quiere efectuar un pago manual o proceder a la recarga. Pulsando el botón JUEGUE pasamos directamente al modo de recarga descrito anteriormente. Al retirar la llave de servicio, se reanuda el pago mediante los pagadores así recargados.



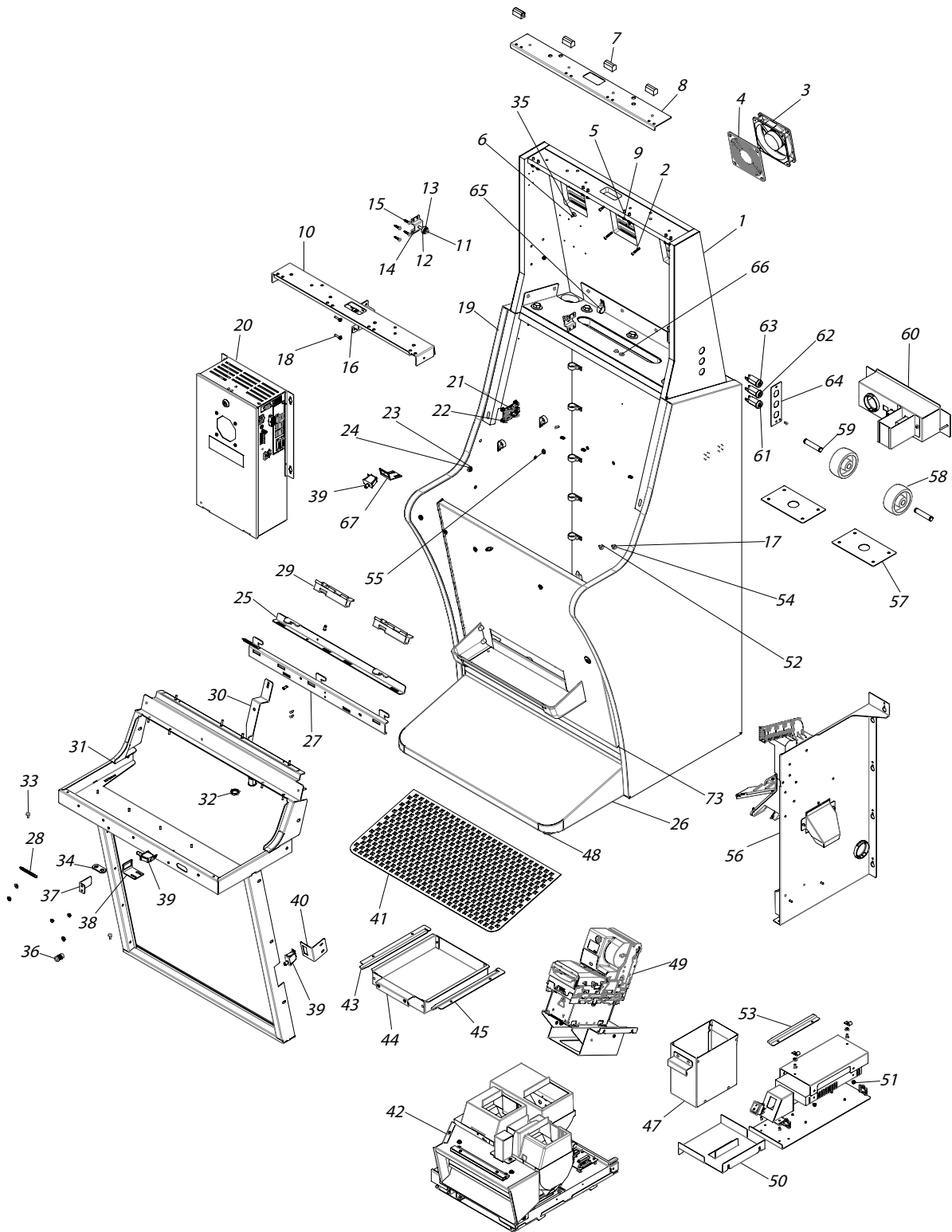


Incidencia	Posibles causas
LA MÁQUINA NO ARRANCA	<ul style="list-style-type: none"><li>☼ Conexión defectuosa en fuente de alimentación.</li><li>☼ Fuente de alimentación defectuosa.</li></ul>
LED FUNDIDO	<ul style="list-style-type: none"><li>☼ Sustituir por otro de las mismas características.</li></ul>
FALTA DE ALIMENTACION EN LEDS	<ul style="list-style-type: none"><li>☼ Falta de alimentación 12V.</li><li>☼ Fuente de alimentación mal.</li></ul>
NO ACEPTA MONEDAS	<ul style="list-style-type: none"><li>☼ Falta de alimentación 12V.</li><li>☼ Selector de monedas mal regulado.</li><li>☼ Aceptador de monedas defectuoso.</li></ul>
NO ACEPTA BILLETES	<ul style="list-style-type: none"><li>☼ Falta de alimentación 12V.</li><li>☼ Opto detectores sucios.</li><li>☼ Aceptador de billetes defectuoso.</li></ul>
LA MÁQUINA "NO PAGA"	<ul style="list-style-type: none"><li>☼ Posible atasco</li><li>☼ Falta de alimentación 12V.</li><li>☼ Placa de control electrónica defectuosa.</li></ul>



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
1.....		MONTAJE MUEBLE MADERA RF4000
2.....	PM01-0010060.....0147387000021	BISAGRA PUERTA INTERMEDIA
3.....	PM15-0000519.....15001203	AMORTIGUADOR SDF8E3110168E3L-625N
4.....	PM06-0000160.....066923M5	066923 TUERCA HEXAG. ESTRIADA DIN-6923 M5
5.....		MONTAJE MONITOR ADICIONAL
6.....	PM06-0000333.....067985M5	TORNILLO DIN 7985 M5x30
7.....	PM06-0000390.....069021/5	ARANDELA CARROCERO Ø5 DIN 9021
8.....	PM06-0000582.....06AD5	ARANDELA DENTADA DIN-6798 Ø5
9.....		CONJUNTO BASTIDOR PUERTA SUPERIOR RF4000
10.....	PM01-0010102.....0147587000000	RETENEDOR PUERTA INTERMEDIA RF4000
11.....	PM06-0000389.....069021/4	ARANDELA DE CARROCERO Ø4 DIN9021.
12.....		MONTAJE PUERTA INTERMEDIA MUEBLE RF4000



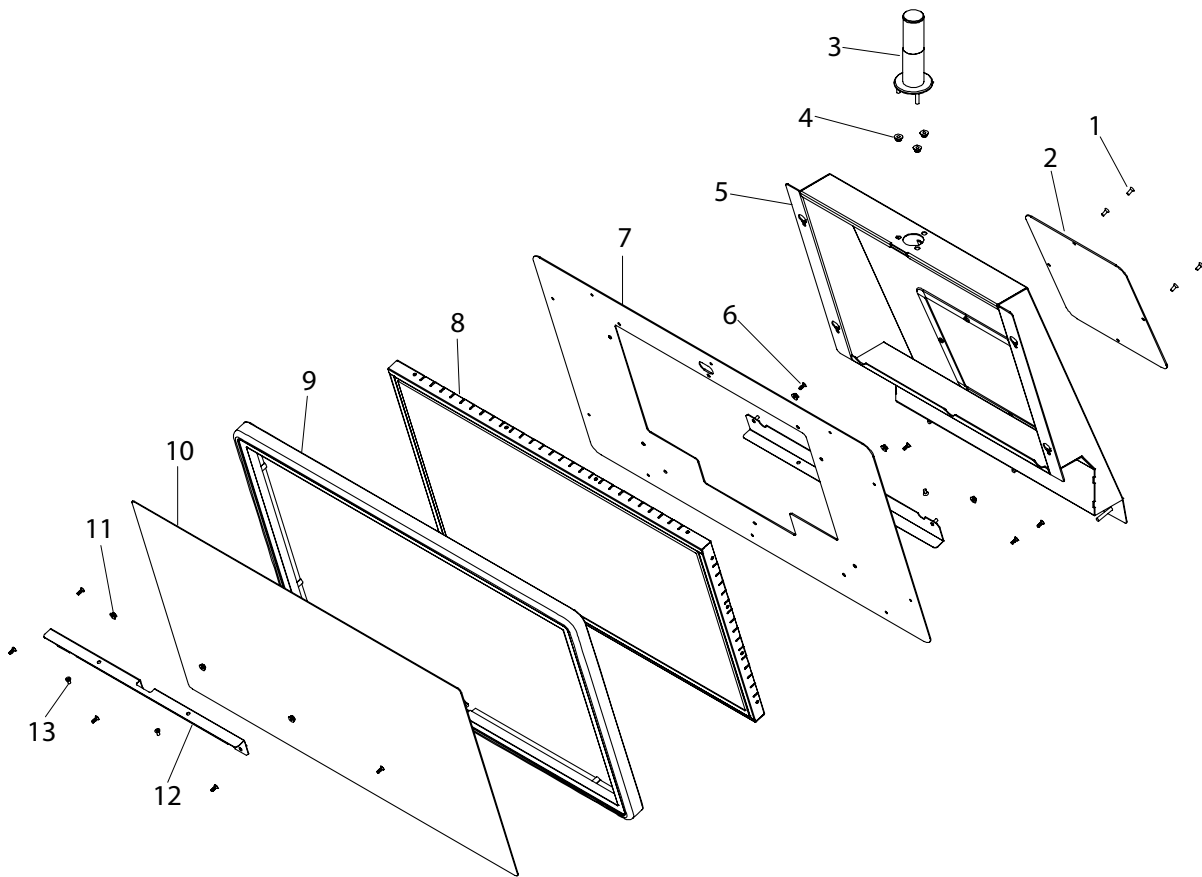
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
1	PM01-0010936 ..... 021088001001B	MUEBLE RF-4000
2	PM06-0000196 ..... 067505-A4x40	TORN. AVE. ROSCA MADERA POZIDRIV 067505-A4x40
3	PM08-0000117 ..... 0817008	VENT MEC0251V1-000U-A99 12v 451mA
4	PM08-0000158 ..... 15944	REJ. VENT. 120X120 RP-12S GICODA
5	PM06-0000332 ..... 067985M5	TORNILLO DIN 7985 M5x25
6	PM01-0010180 ..... 01479850000	REJILLA VENTILACIÓN TRASERA
7	PM15-0000518 ..... 15001202	BISAGRA ACOPLE RÁPIDO 493121E (ESSENTA)
8	PM01-0010711 ..... 01477810000	REFUERZO BISAGRAS PUERTA SUPERIOR
9	PM06-0000582 ..... 06AD5	ARANDELA DENTADA DIN-6798 Ø5
10	PM01-0010712 ..... 0147794000000	REFUERZO INTERIOR BISAGRAS PUERTA SUPERIO
11	PM06-0000573 ..... 06985M6 06985	TUERCA AUTOBLOCANTE DIN-985 M6
12	PM15-0000013 ..... 15015	RODAMIENTO 19-6-6
13	PM06-0000600 ..... 06AL6	ARANDELA PLANA LISA M6 DIN-125
14	PM01-0010793 ..... 0149635000000	TOPE AMORTIGUADOR
15	PM06-0000210 ..... 067505-B4X20	TORN. ROSCA MADERA ALOMADO POZIDRIV Ø4x20
16	PM01-0010529 ..... 01477030001	SOPORTE AMORTIGUADOR
17	PM06-0000581 ..... 06AD4	ARANDELA DENTADA DIN-6798 Ø4
18	PM06-0000317 ..... DIN 7985 M4x20	TORNILLO DIN 7985 M4x20
19	PM15-0000508 ... 15001192 15001192	PERFIL DIFUSOR FLEX&LUX B137
20	-----	MONTAJE RACK RF-4000
21	PS90-0001317 ..... 90484801	PLACA CONTROL LEDS STRIP WS2813
22	PM15-0000190 ..... 15615	SOPORTE P.C.B. BHL-4-01 RICHCO 8
23	PM06-0000390 ..... 069021/5	ARANDELA CARROCERO Ø5 DIN 9021
24	PM06-0000331 ..... 067985M5	TORNILLO DIN 7985 M5x20
25	PM01-0010603 ..... 01487830000	CIERRE PUERTA SUPERIOR
26	PM01-0010464 ..... 01477980000	CONJUNTO SOPORTE RUEDAS
27	PM01-0010076 ..... 01475280000	CIERRE PUERTA INTERMEDIA
28	PM01-0003062 ..... 0111573000000	MUELLE APERTURA
29	PM01-0010060 ..... 0147387000021	BISAGRA PUERTA INTERMEDIA
30	PM01-0010075 ..... 0147597000000	TIRADOR CIERRE PUERTA SUPERIOR
31	PM01-0010713 ..... 01478100000	CONJUNTO FRONTAL MUEBLE RF-4000 1
32	PM16-0000081 ..... 1607046A	CER.STS862305009313/CI-J9674-1LLAVE (LONG 20.4 mm.)
33	PM15-0000361 ..... 15880	TOPE GOMA TB-3 M3 ESSENTA (15880)
34	PM16-0000002 ..... 1601003	PESTILLO STS 43x20
35	PM06-0000159 ..... 066923M4 066923	TUERCA HEXAGONAL ESTRIADA DIN-6923 M4
36	PM01-0002753 ..... 0110978000101	POMO CILINDRICO CIERRE
37	PM01-0010077 ..... 0147540000000	ESCUADRA TOPE MICRO PUERTA INTERMEDIA
38	PM01-0011007 ..... 0115426010000	SOPORTE MICRO CHERRY
39	PM08-0000007 ..... 0801013	INTERRUPT.CHERRY UF 69,TERM.4.8mm
40	PM01-0008625 ..... 0128240000100	SOPORTE MICRO PUERTA
41	PM01-0010157 ..... 0147685000000	CHAPA REPOSAPIÉS
42	-----	MONTAJE HOPPERS
43	PM01-0010402 ..... 01483710000	GUIA IZQUIERDA CAJÓN HOPPER REBOSADERO
44	PM01-0010401 ..... 01483700000	MONTAJE CAJÓN HOPPER REBOSADERO
45	PM01-0010403 ..... 01483720000	GUIA DERECHA CAJÓN HOPPER REBOSADERO
46	PM08-0000167 08ALTO21WS20EVI SATON	ALTAVOZ 8" WS 20 E 4 OHM VISATON
47	PM01-0008959 ..... 01438870000	CAJÓN RECAUDACIÓN

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



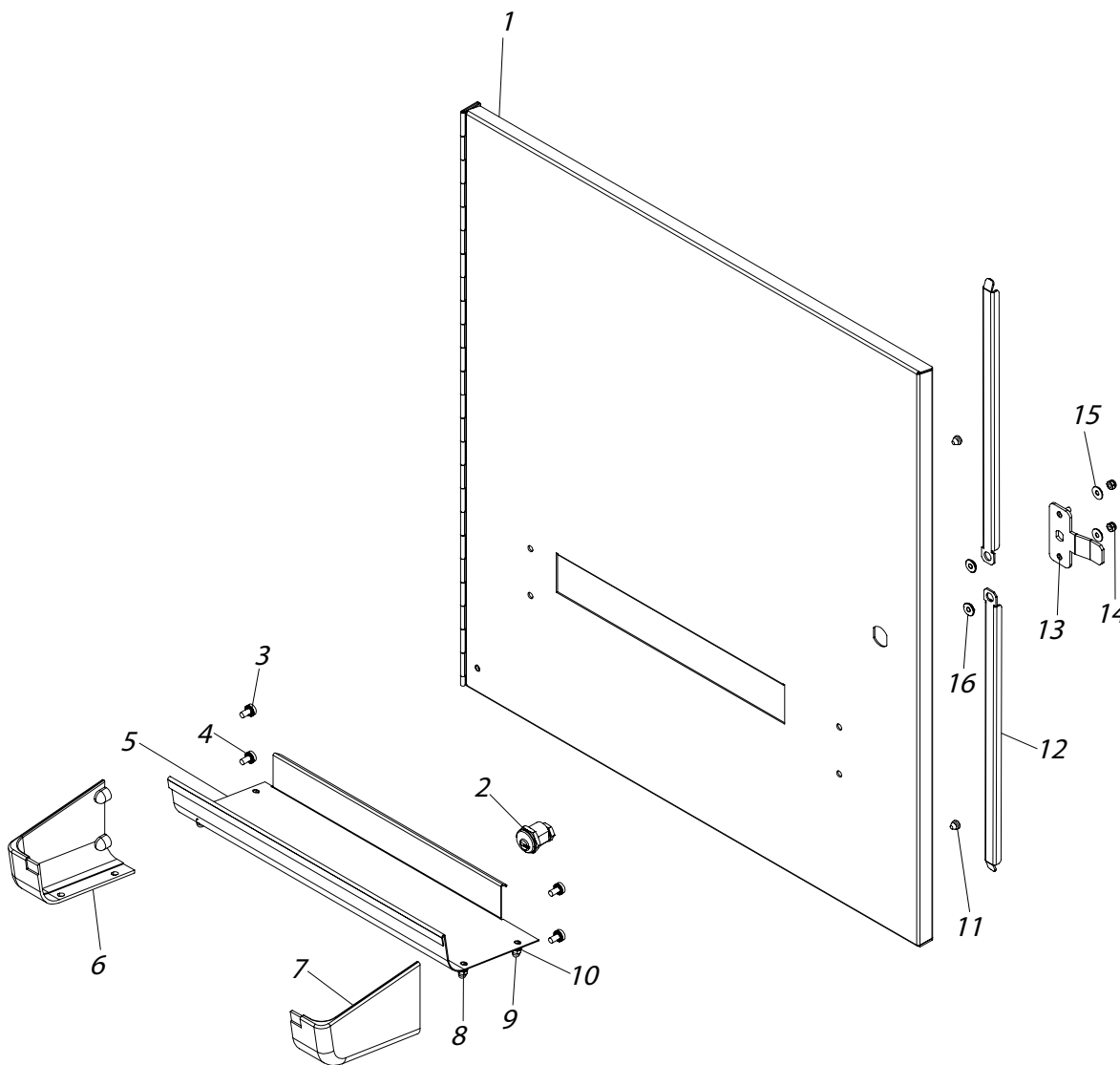
48	.....	PM22-0000106	.....	2201500115	.....	PATA NIVELADORA Ø30x35 ; M8x21
49	.....	-----	.....	-----	.....	MONTAJE BILLETERO NV11
50	.....	PM01-0010097	.....	0147805000000	.....	BASE CAJÓN
51	.....	-----	.....	-----	.....	MON. F. ALIMENTACIÓN 24V MÁS INTERRUPTOR
52	.....	PM06-0000389	.....	069021/4	.....	ARANDELA CARROCERO Ø4 DIN 9021
53	.....	PM01-0010436	.....	0148437000000	.....	GUÍA SOPORTE F. ALIMENTACIÓN RSP-200-24
54	.....	PM06-0000449	.....	06933M4X10	.....	TORNILLO DIN-933 M4x10
55	.....	PM01-0008886	.....	017929000022	.....	CASQUILLO
56	.....	-----	.....	-----	.....	CONJ. MONEDERO CAIDA MÁQUINA APUESTAS
57	.....	PM01-0010079	.....	010147795000000	.....	BRIDA SOPORTE RUEDAS RF4000
58	.....	PM15-0000300	.....	15784	.....	ARO RES.FENOLIC.SER. RN 52/10F52
59	.....	PM01-0003541	.....	0112479000022	.....	EJE RUEDA
60	.....	-----	.....	-----	.....	MONTAJE SOPORTE CONECTORES EXTERIORES
61	.....	PM16-0000042	.....	1607019A	.....	CERRADURA 212-1 (CI-7736)
62	.....	PM16-0000043	.....	1607019B	.....	CERRADURA 6615 EA-1 (CI-T4001)
63	.....	PM16-0000044	.....	1607019C	.....	CERRADURA 6615 EA-1 (CI-1501)
64	.....	PM01-0010160	.....	01479200000	.....	SOPORTE CERRADURAS DE CONTACTO
65	.....	PM15-0000267	.....	15720	.....	GRAPA EXWHC2-750-01 BK RICHCO,NEG
66	.....	PM06-0000208	.....	067505-B4X15	.....	TORN. ROSCA MADERA ALOMADO POZIDRIV Ø4x15
67	.....	PM01-0010994	.....	0115426000200	.....	SOPORTE MICRO CHERRY



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

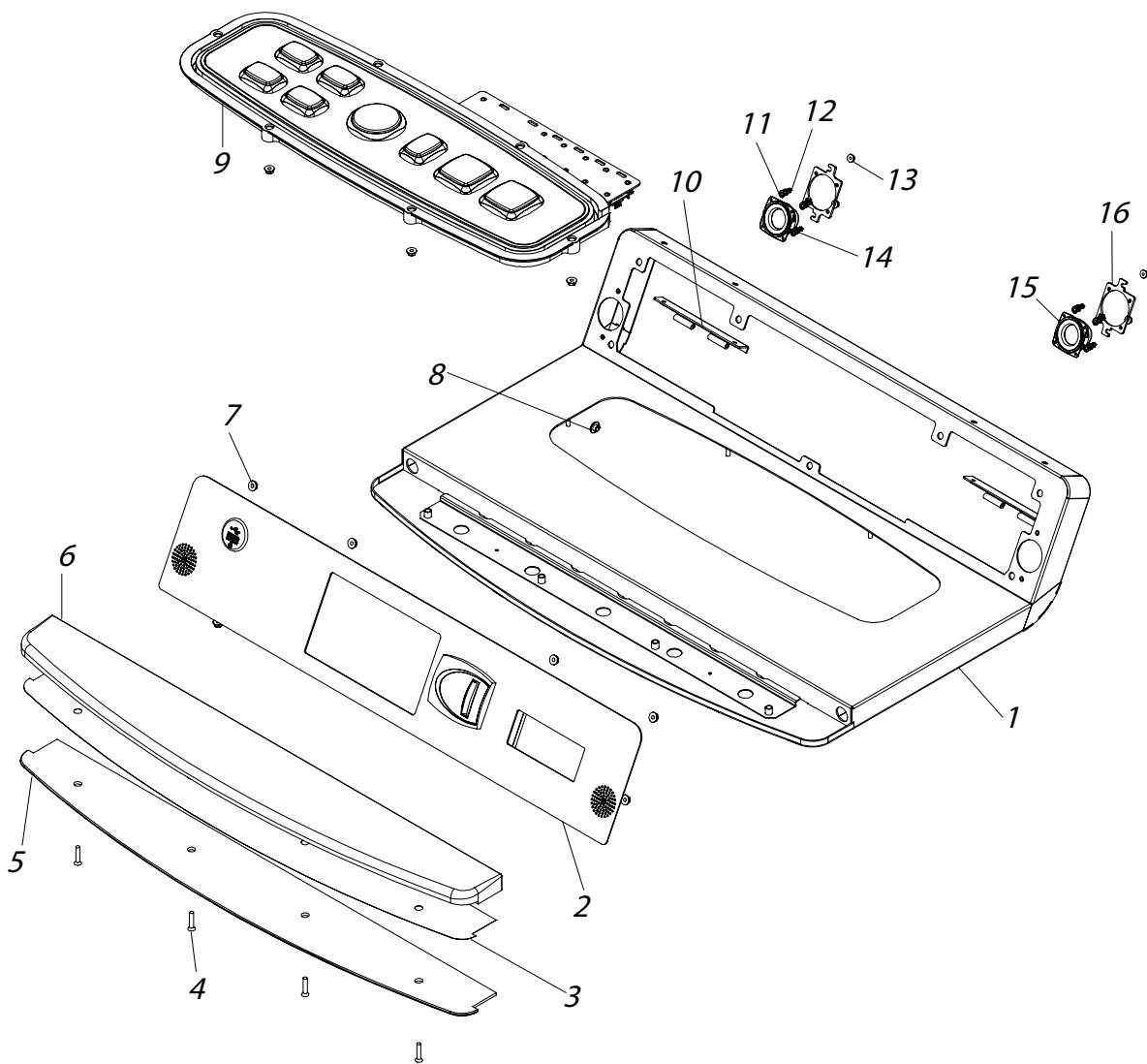
1	PM06-0000542.....06965M4x10	TORNILLO DIN 965 M4x10
2	PM01-0010234 .....0148060000011V	TAPA REGISTRO TRASERO ALTILLO RF-4000
3	PM19-0000244 ..... 151019	L.PREM.LEDRGB125mmA71GU1006820106
4	PM06-0000160 .....066923M5 066923	TUERCA HEXAGONAL ESTRIADA DIN-6923 M5
5	PM01-0010689 .....0147583000311V	CONJUNTO ALTILLO MUEBLE RF-4000
6	PM06-0000692 .....CL82Z3,6x10/21	TORN. ROSCA PLÁST. AVELLA. POZIDRIV Ø3,6x10
7	PM01-0010776 .....0147446010111V	MARCO SOPORTE VESA MONITOR ALTILLO
8	PM19-0000532 ..... 19TFT1032	"TFT 27" "MT27W-863D2-B1 FONDO 42.5 (WEI-YA) "
9	PM01-0010419 .....0148333000100	MARCO ILUMINACIÓN MONITOR ALTILLO RF-4000
10	PM01-0010220 .....01477840010200	FRONTAL MONITOR ALTILLO
11	PM06-0000159 .....066923M4 066923	TUERCA HEXAGONAL ESTRIADA DIN-6923 M4
12	PM01-0010236 .....0147831000000	SOPORTE MONITOR ALTILLO RF-4000
13	PM06-0000554 .....06965M4x8	TORNILLO DIN 965 M4x8



Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

1	PM01-0010591 .....01474170003	CONJUNTO PUERTA INFERIOR RF-4000
2	PM16-0000082 ..... 1607047A	CER.STS862305012413/CI-J9674-1LLA
3	PM06-0000327 ..... 067985M5	TORNILLO DIN 7985 M5x10
4	PM06-0000582 ..... 06AD5	ARANDELA DENTADA DIN-6798 Ø5
5	PM01-0010592 .....01478010000	BANDEJA RECOGEMONEDAS MUEBLE RF-4000
6	PM01-0000413 .....01669800050	EMBELLECEDOR LATERAL IZQUIERDO
7	PM01-0000410 .....01669700050	EMBELLECEDOR LATERAL DERECHO
8	PM06-0000581 ..... 06AD4	ARANDELA DENTADA DIN-6798 Ø4
9	PM06-0000105 ..... 061587M4	TUERCA CIEGA DE SOMBRERETE M4 DIN-1587
10	PM06-0000596 ..... 06AL4	ARANDELA PLANA LISA M4 DIN-125
11	PM15-0000381 ..... 15915	TOPE POF-40048 RICHCO 17074103
12	PM01-0010227 ..... 0147622000100	TIRANTE PUERTA INFERIOR RF-4000
13	PM01-0005807 ..... 0136790000000	PESTILLO CERRADURA PUERTA INFERIOR
14	PM06-0000571 ..... 06985M4 06985	TUERCA AUTOBLOCANTE DIN-985 M4
15	PM06-0000389 ..... 069021/4	ARANDELA CARROCERO Ø4 DIN 9021
16	PM01-0001873 .....0174790000022	CASQUILLO GUIA

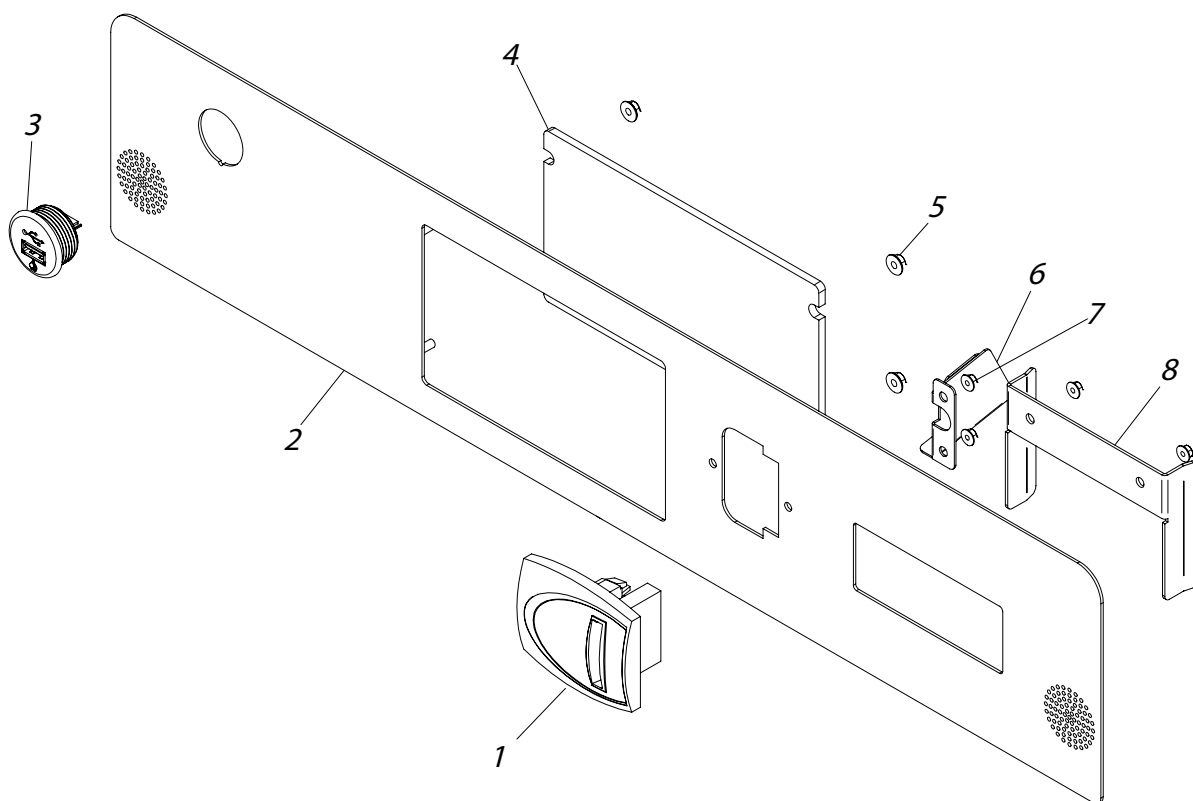
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
1	PM01-0010429 ..... 0147407000518F	CONJUNTO PUERTA INTERMEDIA
2	-----	MONTAJE CARÁTULA PUERTA INTERMEDIA
3	PM01-0010137 ..... 010147676000100	DIFUSOR APOYABRAZOS PUERTA
4	PM06-0000547 ..... 06965M4x20	TORNILLO DIN 965 M4x20
5	PM01-0010136 ..... 010147412000100	METACRILATO INFERIOR APOYABRAZOS
6	PM01-0010057 ..... 010147547000001	APOYABRAZOS PUERTA INTERMEDIA
7	PM06-0000159 ..... 066923M4 066923	TUERCA HEXAGONAL ESTRIADA DIN-6923 M4
8	PM01-0000947 ..... 0179280022	CASQUILLO
9	-----	SOPORTE PULSADORES PUERTA INTERMEDIA
10	PM01-0010060 ..... 0147387000021	BISAGRA B PUERTA INTERMEDIA
11	PM06-0000595 ..... 06AL3	ARANDELA PLANA LISA M3 DIN-125
12	PM06-0000502 ..... 06934M2 06934	TUERCA HEXAGONAL DIN-934 M2
13	PM06-0000158 ..... 066923M3 066923	TUERCA HEXAGONAL ESTRIADA DIN-6923 M3
14	PM06-0000580 ..... 06AD3	ARANDELA DENTADA EXT. M3 DIN6798A
15	PM08-0000168 .. 08ALT022BF37VISATON	ALTAVOZ 1.5" BF 37 4 Ohm VISATON"
16	PM01-0010582 ..... 010148317000100	SOPORTE ALTAVOZ 1,5





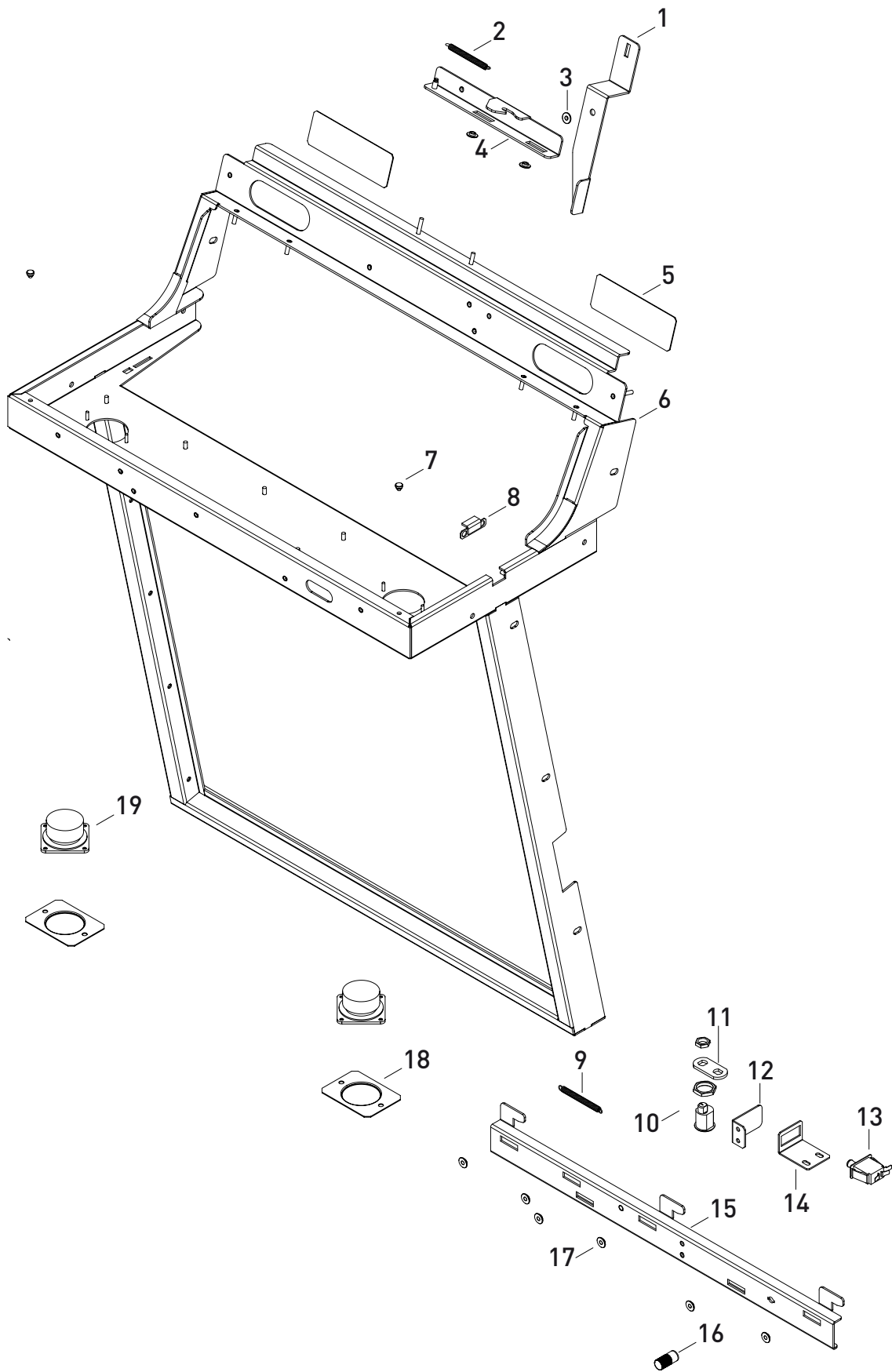
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

1	PM18-0000323 . 18ACC1201A7281725240	ENT.MONEDAS OVAL AZUL A72817252407000
2	PM01-0010438 .....0147562030190	CARÁTULA FRONTAL PUERTA INTERMEDIA
3	PS90-0001316 .....90484701	PLACA USB
4	PM01-0010085 ..... 010147569000000	METACRILATO PEGATINAS PUERTA RF4000
5	PM06-0000159 ..... 066923M4 066923	TUERCA HEXAGONAL ESTRIADA DIN-6923 M4
6	PM01-0010096 ..... 010147829000000	CONDUCTO ENTRADA MONEDAS RF-4000
7	PM06-0000158 ..... 066923M3 066923	TUERCA HEXAGONAL ESTRIADA DIN-6923 M3
8	PM01-0010566 .....0147852000000	GUÍA BILLETERO NV11 MUEBLE RF-4000



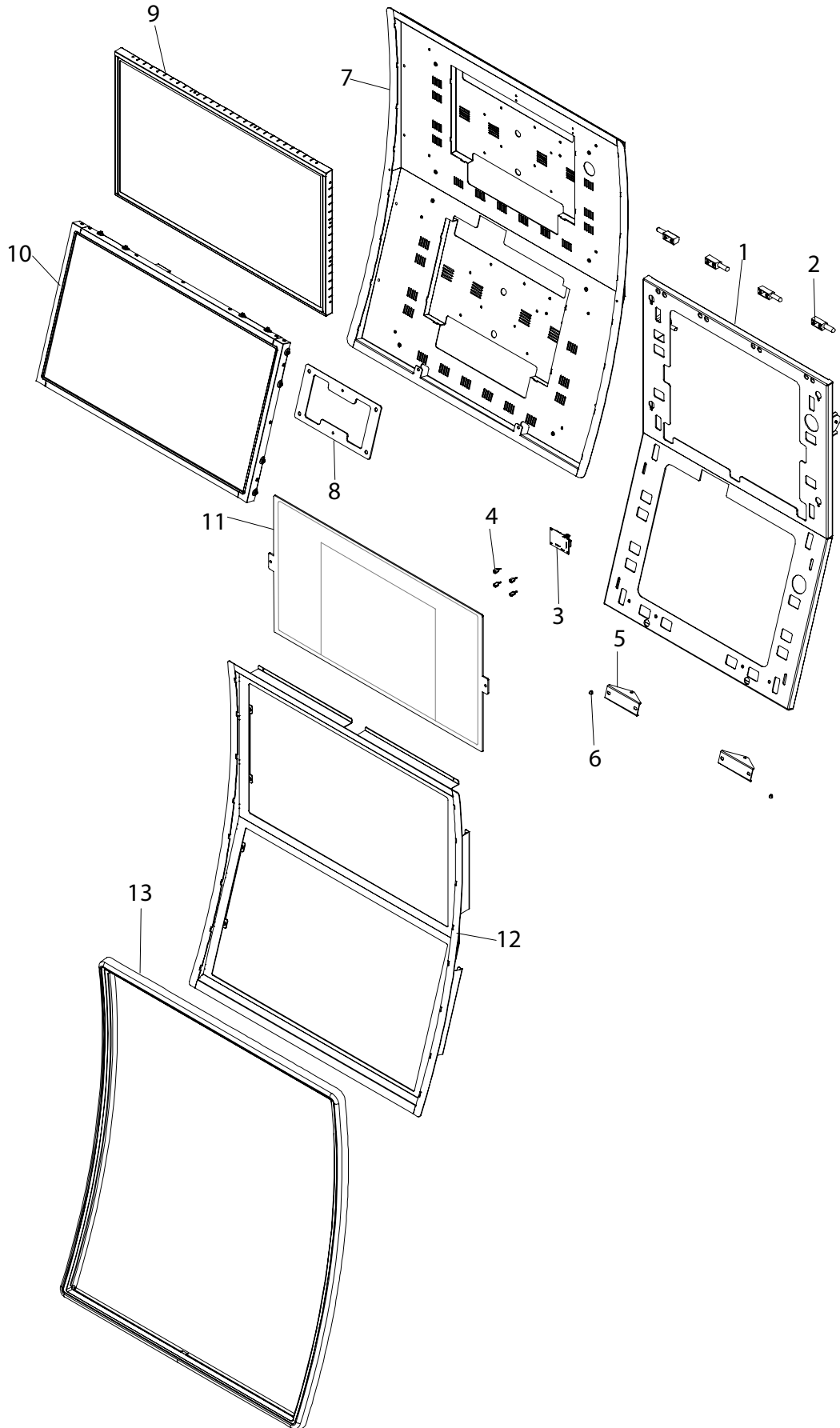
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco





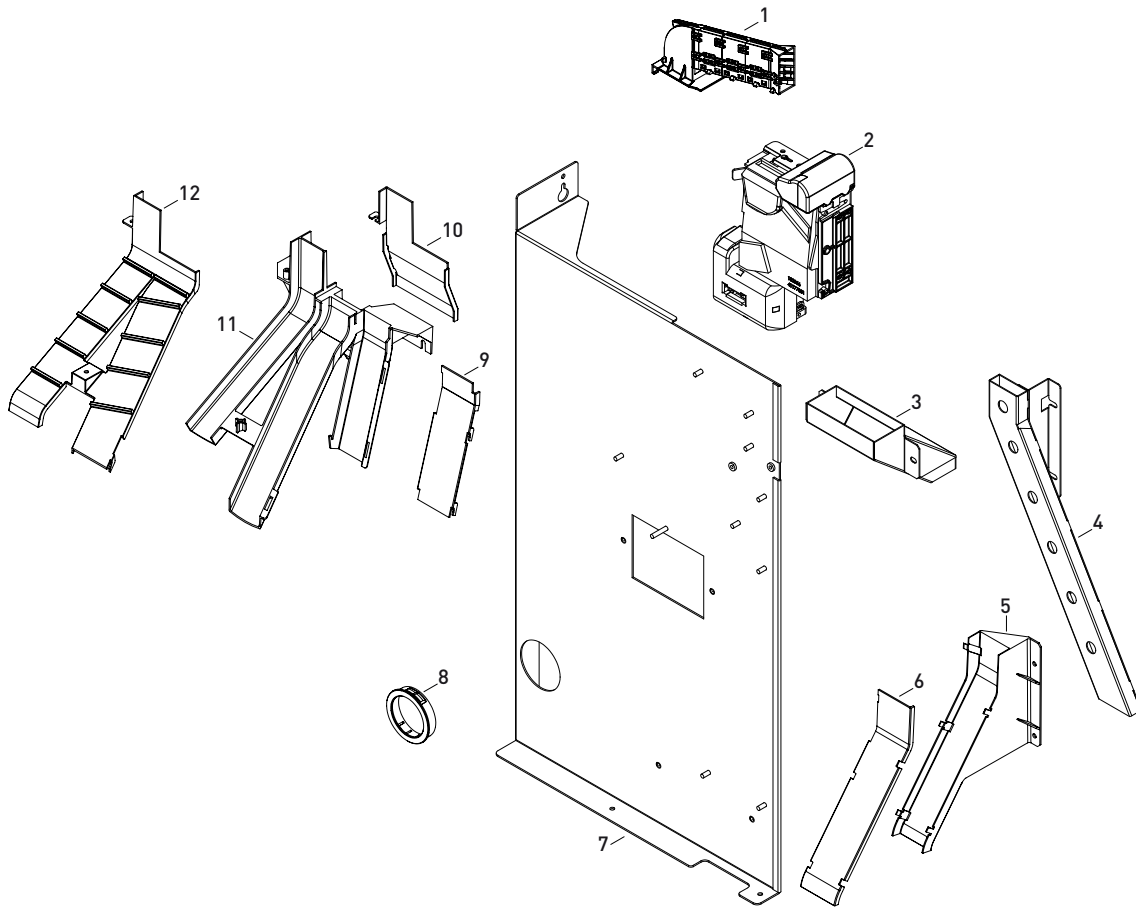
Nº	Referencia	Denominación
1.-.....	PM01-0010075..... 010147597000000	..... TIRADOR CIERRE PUERTA SUP. RF4000
2.-.....	PM01-0003062..... 0111573000000	..... MUELLE APERTURA
3.-.....	PM01-0008886..... 017929000022	..... CASQUILLO
4.-.....	PM01-0010074..... 010147595000000	..... CIERRE PUERTA SUPERIOR RF4000
5.-.....	PM01-0010354..... 010148280000001	..... PROTECTOR REJILLA ALTAVOZ RF4000
6.-.....	PM01-0010431..... 010147810000311V	..... CONJ. FRONTAL MUEBLE RF4000
7.-.....	PM15-0000381..... 15915	..... TOPE POF-40048 RICHCO 17074103
8.-.....	PM01-0010276..... 010148123000011V	..... CONJUNTO TAPA LATERAL RF4000
9.-.....	PM01-0003062..... 0111573000000	..... MUELLE APERTURA
10.-....	PM16-0000081..... 1607046A	..... CER.STS862305009313/CI-J9674-1LLA
11.-....	PM16-0000002..... 1601003	..... PESTILLO LONG.43
12.-....	PM01-0010077..... 010147540000000	..... ESCUADRA TOPE MICRO
13.-....	PM08-0000007..... 0801013	..... INTERRUPT.CHERRY UF 69,TERM.4.8mm
14.-....	PM01-0004507..... 0115426000000	..... SOPORTE MICRO
15.-....	PM01-0010076..... 010147528000000	..... CIERRE PUERTA INTERMEDIA RF4000
16.-....	PM01-0002753..... 0110978000101	..... POMO CILINDRICO CIERRE
17.-....	PM01-0008886..... 017929000022	..... CASQUILLO
18.-....	PM01-0009298..... 010141380000311V	..... REJILLA ALTAVOZ SUPERIOR
19.-....	PM08-0000103..... 0815017A	..... ALT. TWITER VISATON SC5 8 Oh. MEC

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



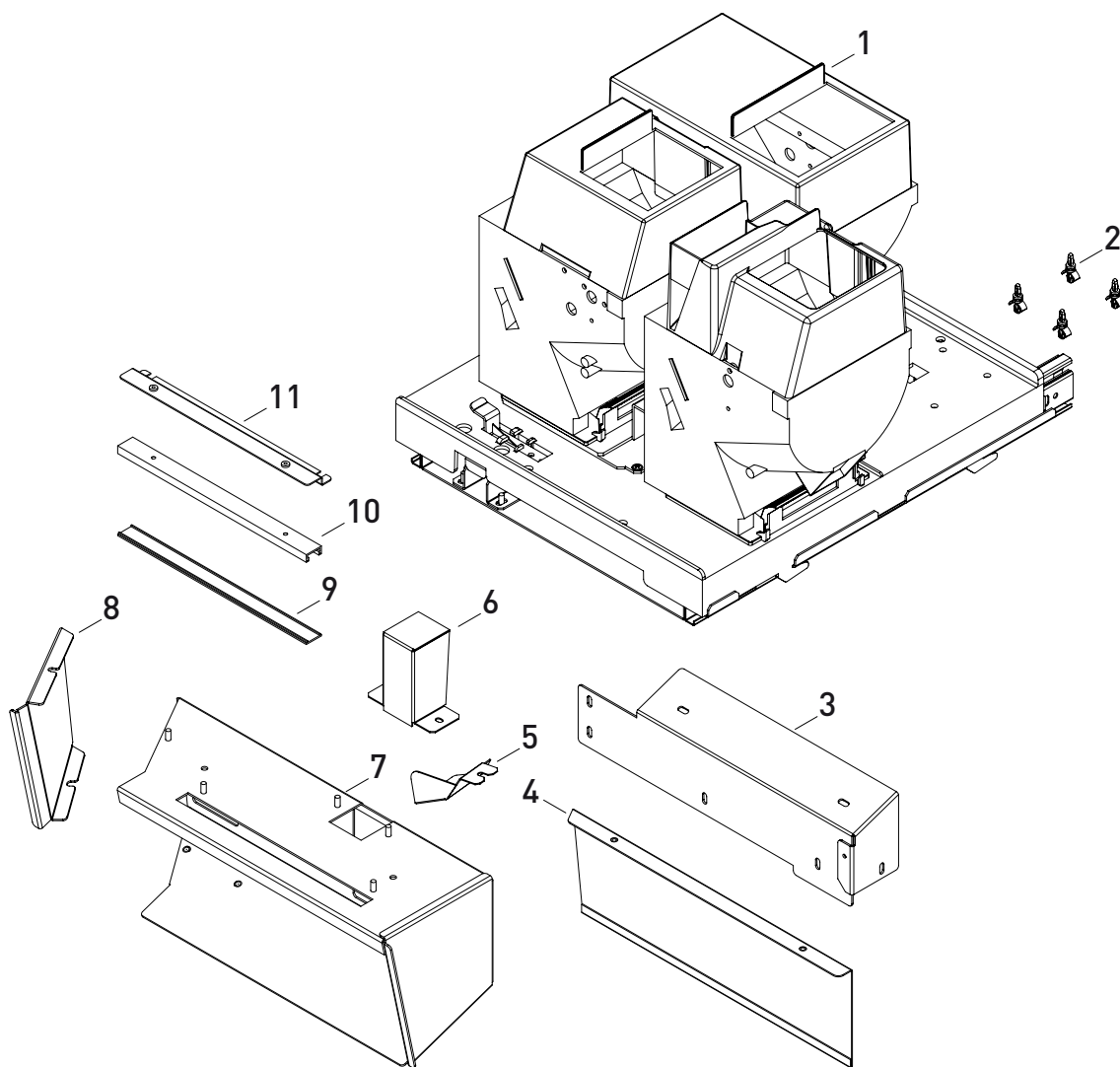


Nº	Referencia	Denominación
1	PM01-0010709 .... 010147590000211V	CONJUNTO BASTIDOR PUERTA SUPERIOR
2	PM15-0000518 .....01474600000	(15001202) BISAGRA ESSENTRA 493121E
3	PS90-0001317 .....90484801	PLACA CONTROL LEDS STRIP WS2813
4	PM15-0000224 ..... 15664	SEPARADOR RICHCO LCBS-TF-M4-6-01
5	PM01-0010230 .... 010147598000111V	CONJ. ANCLAJE CIERRE PUERTA
6	PM15-0000381 ..... 15915	TOPE POF-40048 RICHCO 17074103
7	PM01-0010915 ..... 0147780000111V	SOPORTE MONITORES RF4000 (MARCO INYEC.)
8	PM01-0009954 ..... 010147308000000	"SUPLEMENTO TFT 27" ELO RF4000"
9	PM19-0000532 ..... 19TFT1032	"TFT 27" "MT27W-863D2-B1 FONDO 42 5 (WEI-YA)"
10	PM19-0000480 .. 19TFT1019 ET2794L	"TFT 27" "ET2794L-8CWB-0-ST-NPB-G(E329262)"
11	PM01-0010232 ..... 010147784010300	FRONTAL MONITOR ALTILLO
12	PM01-0010222 .... 010147774000211V	CONJ. FRONTAL PUERTA RF4000
13	PM01-0010421 ..... 010148279000100	MARCO ILUM. PUERTA SUP. RF4000



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
1.-	PM18-0000073..... 183078 .....	42946161 CONJ GUIAMONEDAS AZKOYEN
2.-	PM18-0000030..... 182056 .....	41177051 SELEC.X6-D2S AZK S/EMB
	PM18-0000078..... 183083 .....	41163251-1 SORTER U 5 PARALELO
	PM18-0000063..... 83068 .....	CONJ.MODULO RECUPERACION 42943690
3.-	PM01-0010448..... 010147809000121 .....	CONDUCTO A CAJÓN MONEDAS RF4000
4.-	PM01-0010246..... 010148088000021 .....	CONDUCTO DEVOLUCIÓN RF4000
5.-	PM01-0004657..... 0124573000200 .....	CANAL DEVOLUCION MONEDA DEFECTUOS
6.-	PM01-0004659..... 0124598000200 .....	TAPA CANAL MONED.DEFECTUOSA
7.-	PM01-0010405..... 010147804000400 .....	SOPORTE CAÍDAS MONEDAS RF4000
8.-	PM15-0000191..... 15620 .....	PASAMUROS BMA-508-412 (ETP).
9.-	PM01-0004648..... 0124517000100 .....	TAPA CANAL DELANTERO CAIDA MONEDA
10.-	PM01-0004637..... 0124492000000 .....	TAPA CANALES TRASERO
11.-	PM01-0004630..... 0124412000100 .....	CANAL DISTRIBUCION MONEDAS
12.-	PM01-0004643..... 0124503000100 .....	TAPA CANALES DELANTEROS



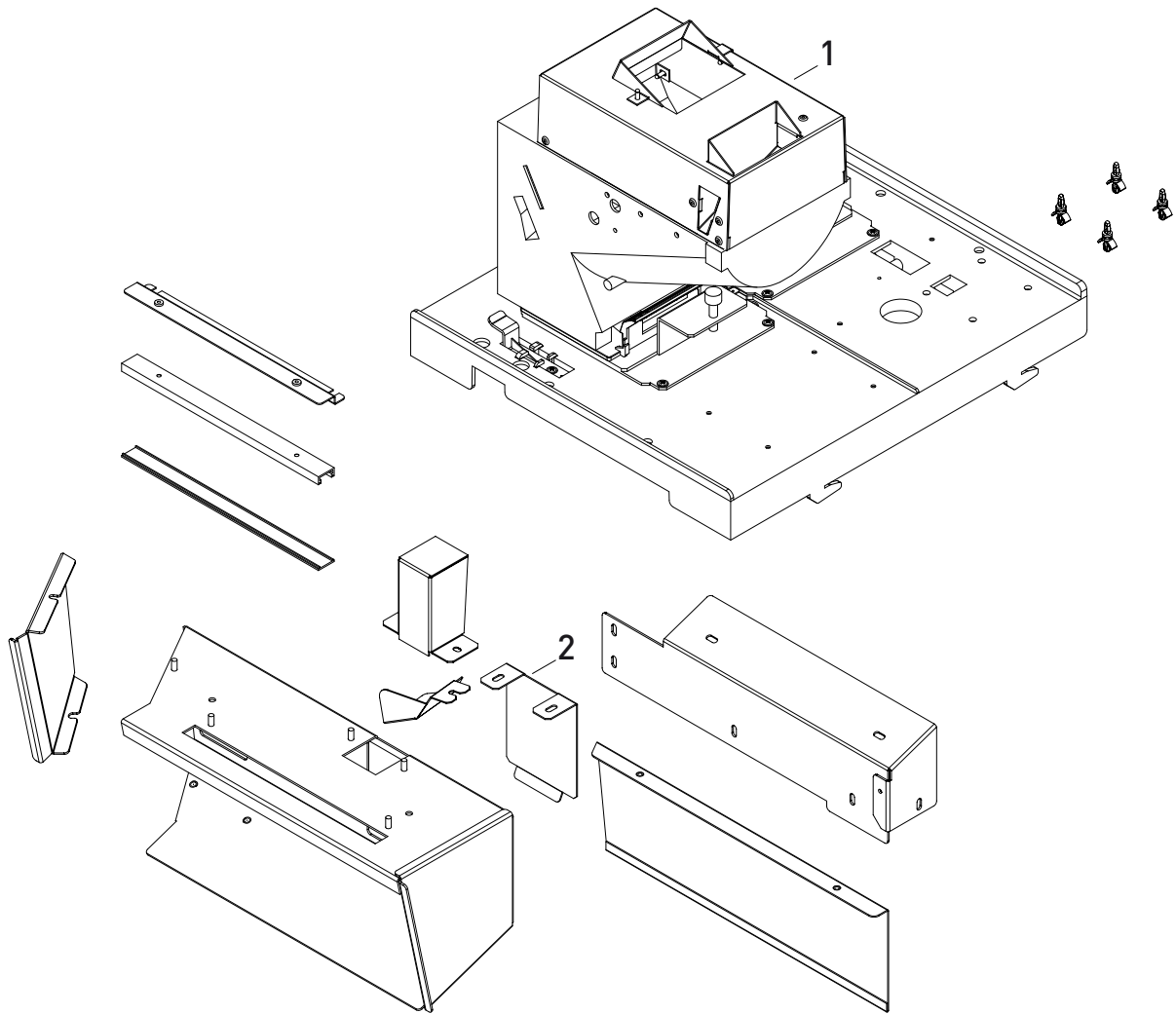
Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

1.-		CONJUNTO 3 HOPPERS CCTALK
2.-	PM15-0000135..... 15341	SEPARADOR RICHCO LCBS 2-4-01
3.-	PM01-0010221..... 010147967000000	SOPORTE CONDUCTO MONEDAS HOPPER RF4000
4.-	PM01-0010459..... 010148138001000	TOPE INTERIOR BAND RECOGE-MONEDAS
5.-	PM01-0010598..... 0101487050000	RAMPA MONEDA DEFECTUOSA RF-4000
6.-	PM01-0008547..... 0142137000000	CANAL DEV. MONEDAS RF3003
7.-	PM01-0010593..... 010147800000500	CONDUCTO MONEDAS HOPPERS RF4000
8.-	PM01-0010594..... 010148682000000	TAPA LATERAL COND. MONEDAS RF4000
9.-	PM01-0010569..... 010146068010000	DIFUS. ILUMIN. (REF.LUZ NEGRA LP02)
10.-	PM01-0009712..... 010146065000000	PERFIL ILUM. (REF.LUZ NEGRA LPM)
11.-	PM01-0009713..... 010146237000000	FIJACIÓN ILUMINACIÓN DELANTERA RF3004

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

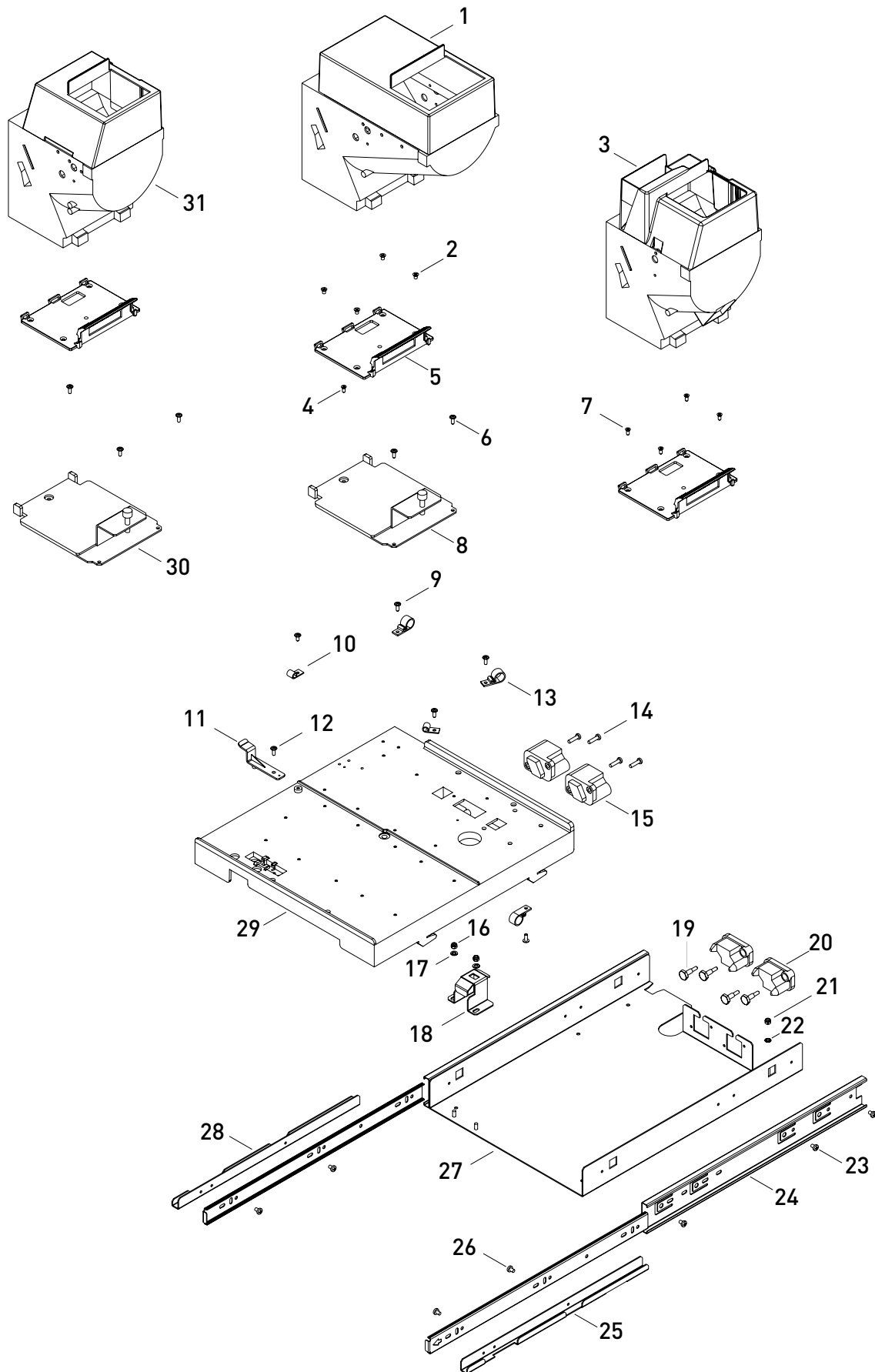


Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Nº	Referencia	Denominación
1.-	.....	CONJUNTO 1 HOPPERS CCTALK
2.-	PM01-0010256..... 010148103000000 .....	TAPA SALIDA UN HOPPER RF4000

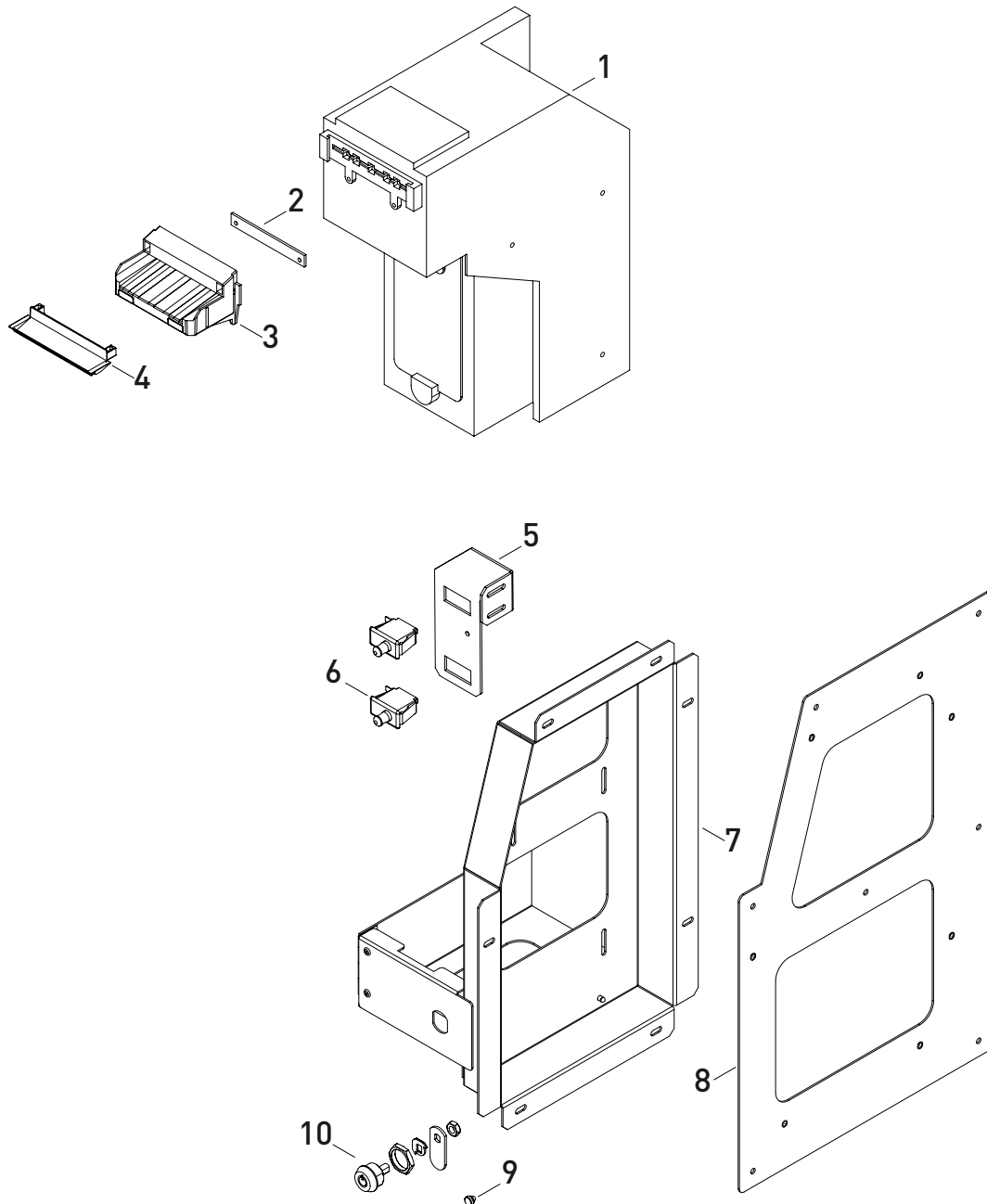




Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
1.- .....	PM18-0000213..... 151063 .....	CONJ HOPPER 63004411 AZKOYEN CCT
2.- .....	PM06-0000553..... 06965M4X6 .....	TORN.R/METRICA AVELLANADO,PHILIPS
3.- .....	PM18-0000212..... 151062 .....	CONJ HOPPER 63004501 AZKOYEN CCT
4.- .....	PM06-0000623..... 06CL82Z3,6X8 .....	TOR.ROS.PLASTICO AVELLAN POZIDRIV
5.- .....	PM18-0000275..... 15991 .....	11036721 BASE ANCLAJE RODE U
6.- .....	PM06-0000633..... 06CL89Z3,6X8 .....	TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI
7.- .....	PM06-0000623..... 06CL82Z3,6X8 .....	TOR.ROS.PLASTICO AVELLAN POZIDRIV
8.- .....	PM18-0000276..... 15998 .....	41207721 CTO BASC HOPP U-II TG200
9.- .....	PM06-0000633..... 06CL89Z3,6X8 .....	TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI
10.- ...	PM15-0000265..... 15718 .....	GRAPA EXWHC-250 BK RICHCO (NEGRA)
11.- ...	PM01-0005159..... 0130010000106 .....	GATILLO HOPPERS
12.- ...	PM06-0000633..... 06CL89Z3,6X8 .....	TOR.ROS.PLASTICO ALOM/ARANDE.POZI
13.- ...	PM15-0000266..... 15719 .....	GRAPA EXWHC2-500-01-BK,RICHCO,NEG
14.- ...	PM06-0000620..... 06CL81Z4,1X16 .....	TOR.ROS.PLASTICO ALOMADO POZIDRIV
15.- .....		CONECTOR AMP
16.- ...	PM06-0000571..... 06985M4 .....	TUERCA AUTOBLOCANTE M4 DIN985
17.- ...	PM06-0000596..... 06AL4 .....	ARANDELA PLANA,LISA M4 DIN125.
18.- ...	PM01-0005155..... 0129987000100 .....	ANCLAJE BANDEJA
19.- ...	PM01-0005548..... 0134391000022 .....	TORNILLO CONECTOR HOPPER
20.- .....		CONECTOR AMP
21.- ...	PM06-0000571..... 06985M4 .....	TUERCA AUTOBLOCANTE M4 DIN985
22.- ...	PM06-0000581..... 06AD4 .....	ARANDELA DENTADA EXT. M4 DIN6798A
23.- ...	PM06-0000276..... 067981F3,5X6,5 .....	TORN.CHAP.ALOMADO PHILIPS,PUNTA F
24.- ...	PM15-0000382..... 15916 .....	GUIA DZ4501-0040(BEESLIDE-ACURID)
25.- ...	PM01-0008242..... 0130053000400 .....	FIJACION DERECHA BANDEJA
26.- ...	PM06-0000276..... 067981F3,5X6,5 .....	TORN.CHAP.ALOMADO PHILIPS,PUNTA F
27.- ...	PM01-0010285..... 010126151000800 .....	SOP. GUIA BANDEJA HOPPER DES.45,6
28.- ...	PM01-0008241..... 0130052000400 .....	FIJACION IZQUIERDA BANDEJA
29.- ...	PM01-0009153..... 010129953000501 .....	BANDEJA HOPPERS
30.- ...	PM18-0000277..... 15999 .....	41207711 CTO BASC HOPP U-II TM200
31.- ...	PM18-0000211..... 151061 .....	CONJ HOPPER 63004421 AZKOYEN CCT

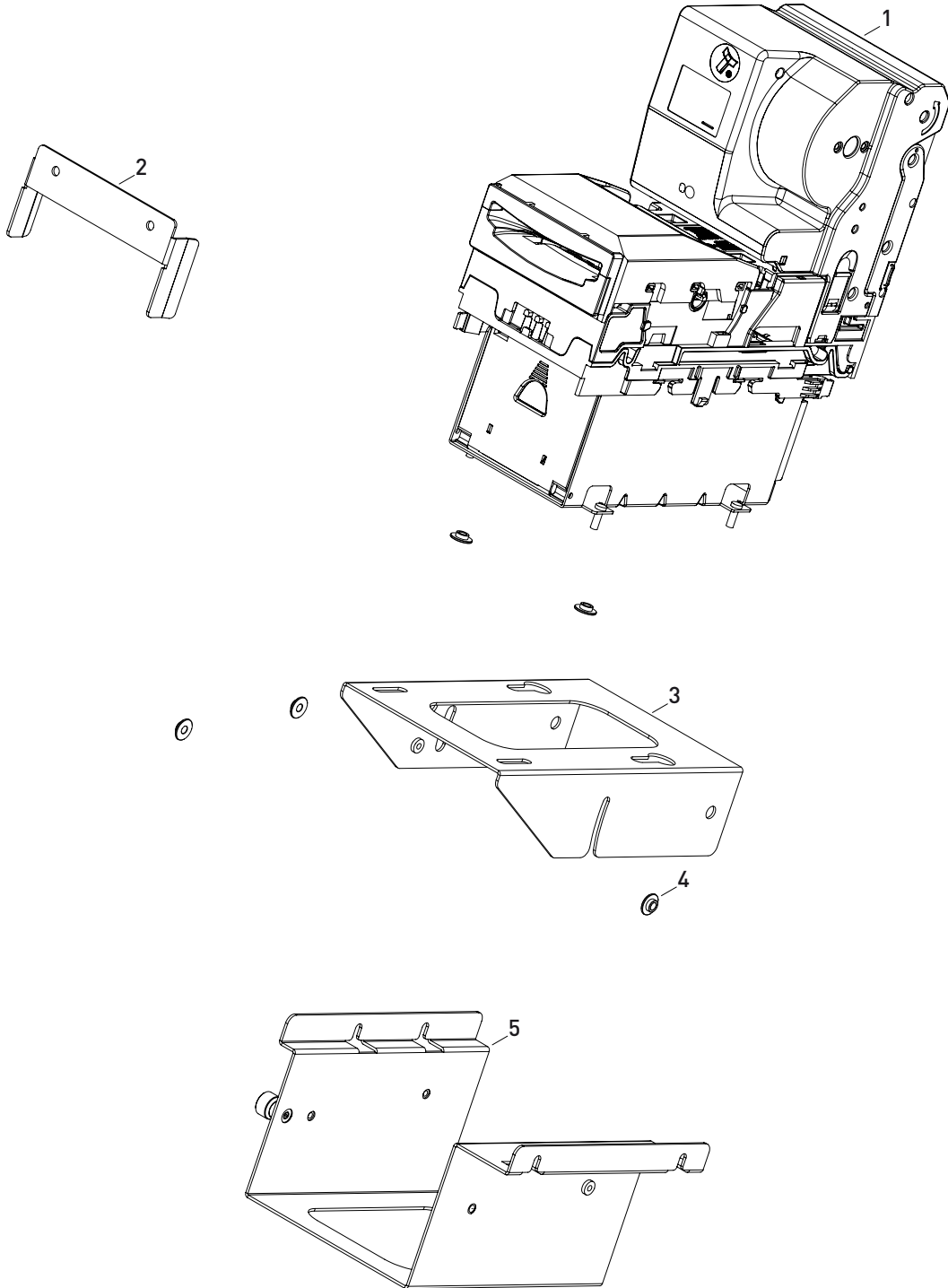
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

1.-	PM18-0000105.....184042	BILLETERO JCM-UBA-10 S/EMBOCADURA
2.-	PM01-0004358.....0113244000100	DIFUSOR LEDS
3.-	PM01-0002048.....019076000700	EMBOCADURA BILLETERO
4.-	PM01-0005886.....0137318000000	LIMITADOR EMBOCADURA(BILLETERO)
5.-	PM01-0010457.....0111263000500	SOP. MICROS LECTOR BILLETES JCM
6.-	PM08-0000007.....0801013	INTERRUPT.CHERRY UF 69,TERM.4.8mm
7.-	PM01-0010168.....010147607000100	CONJ. SOPORTE BILLETERO UBA RF4000
8.-	PM01-0010174.....010147796000100	SOPORTE BILLETERO MUEBLE RF4000
9.-	PM15-0000381.....15915	TOPE POF-40048 RICHCO 17074103
10.-	PM16-0000056.....1607025A	C/IM.3302EXS-CI-2020)PE/011040200

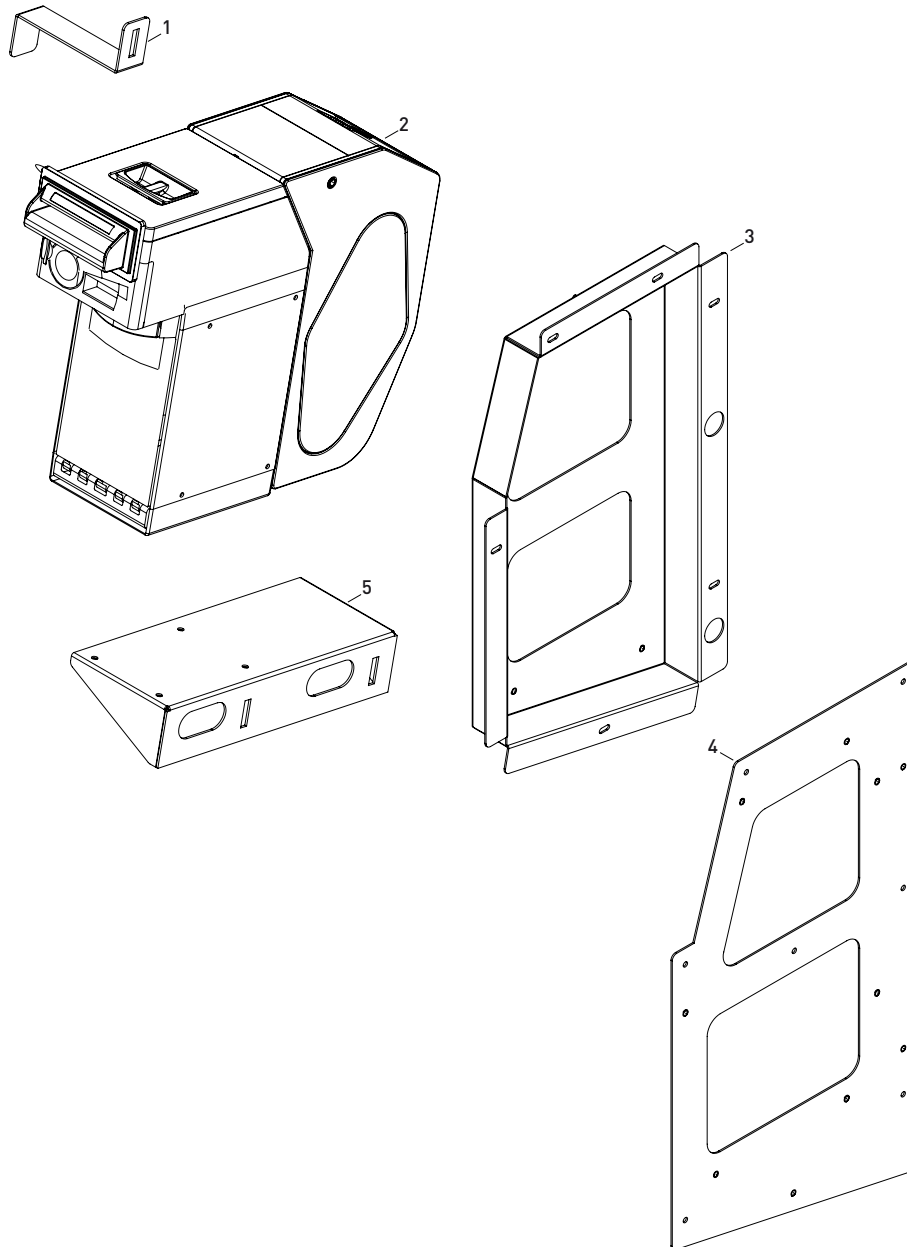
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

- 1.- ..... PM18-0000138..... 184075A ..... BILL-HOPPER NV11+ INNOVATIVE(SSP)
- 2.- ..... PM01-0010111..... 010147852000000 ..... GUÍA BILLETERO NV11 RF4000
- 3.- ..... PM01-0010170..... 010147851000100 ..... SOPORTE MÓVIL BILLETERO NV11 RF4000
- 4.- ..... PM01-0008886..... 017929000022 ..... CASQUILLO
- 5.- ..... PM01-0010226..... 010147853000200 ..... SOP. FIJO CONJ. BILLETERO NV11 RF4000

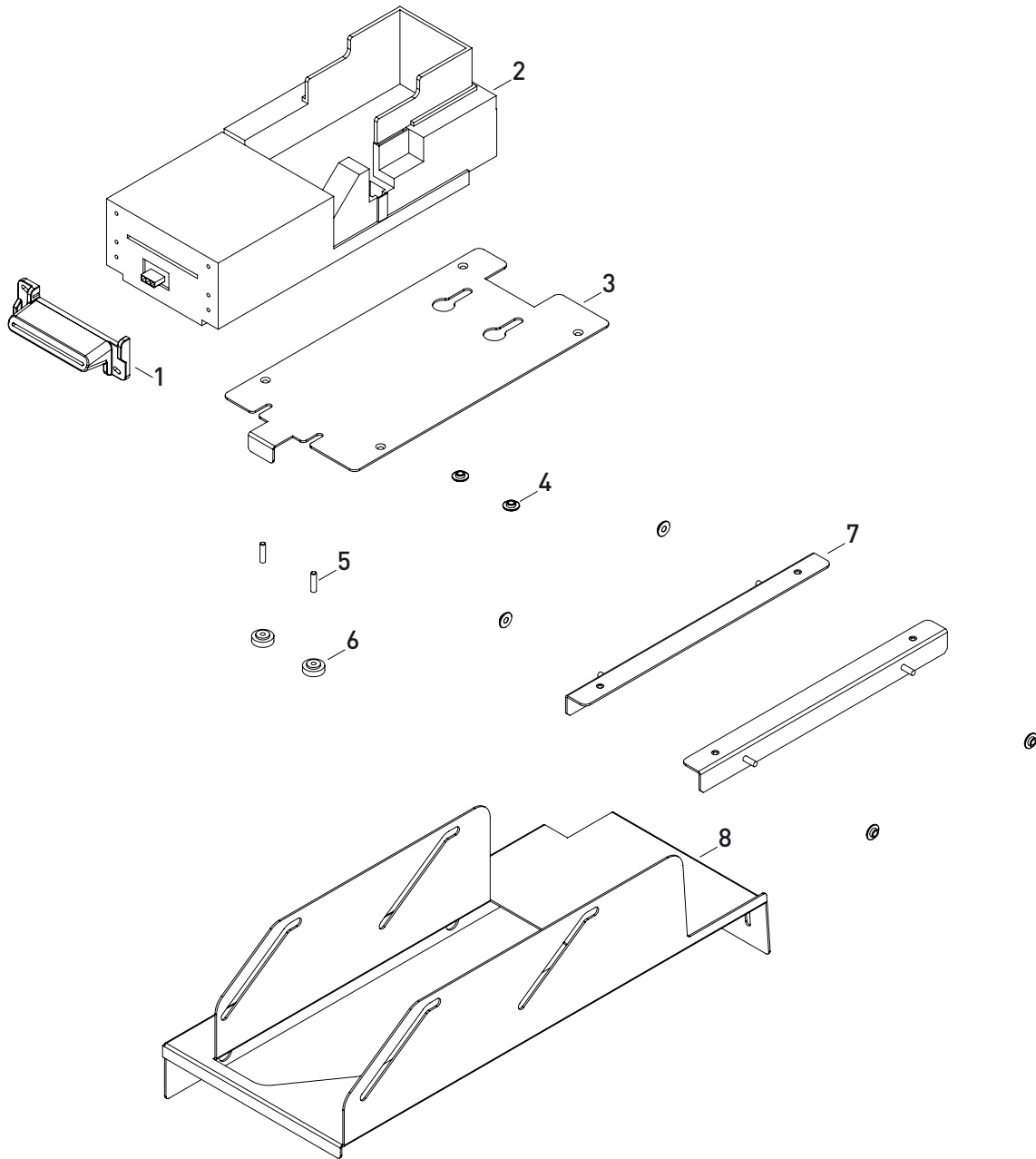


Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

- 1.- ..... PM01-0010179..... 010147978000000 ..... TIRANTE BILLETERO NV200 RF4000
- 2.- ..... PM18-0000324..... 18BIL0125\_NV200 ..... BILLETERO NV200(INNOVATIVE)
- 3.- ..... PM01-0010178..... 010147973000000 ..... SOPORTE BILLETERO NV200 RF4000
- 4.- ..... PM01-0010174..... 010147796000100 ..... SOPORTE BILLETERO MUEBLE RF4000
- 5.- ..... PM01-0009933..... 010147386000011V ..... FIJACIÓN INFERIOR BILLETERO

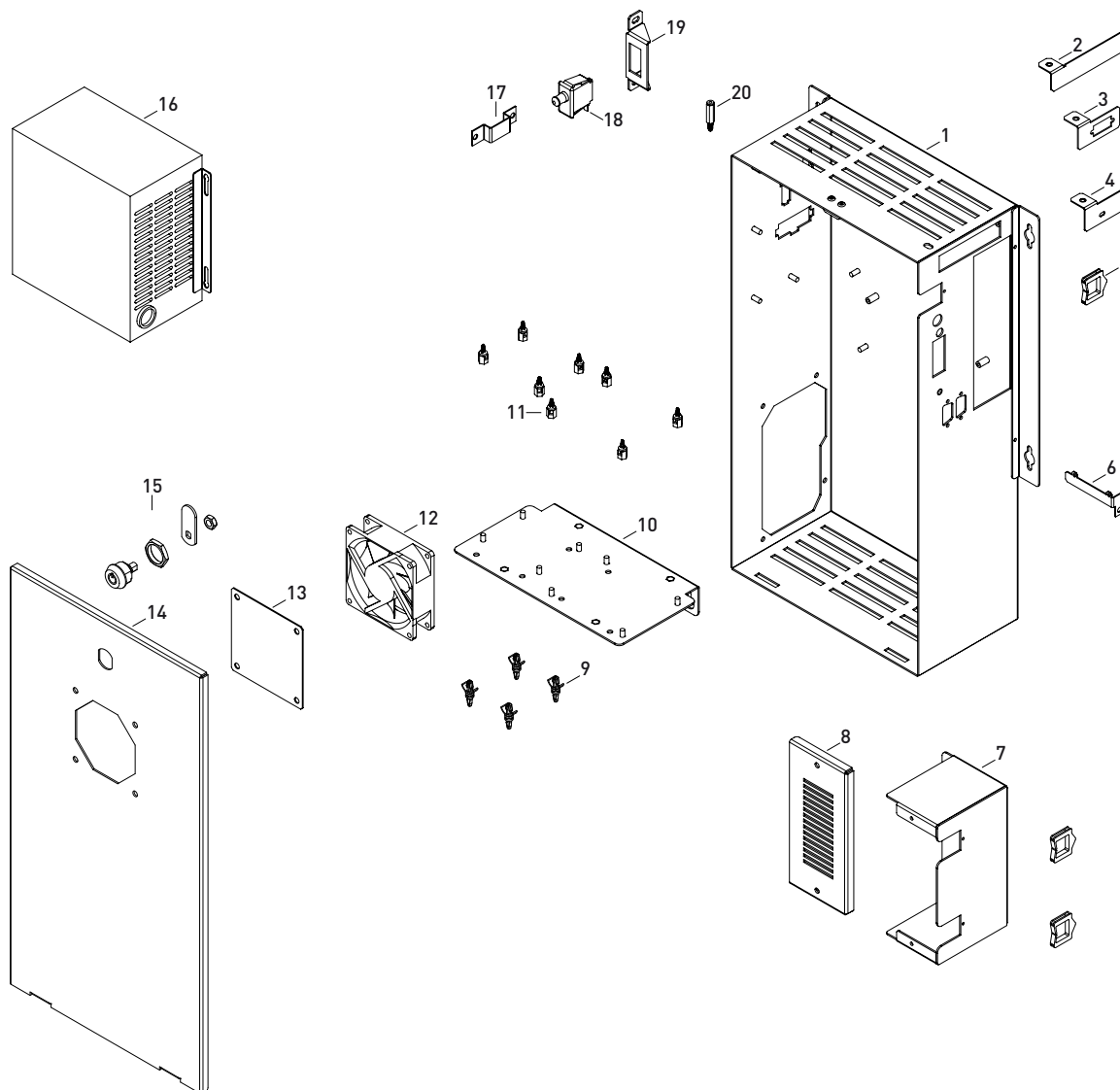
Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

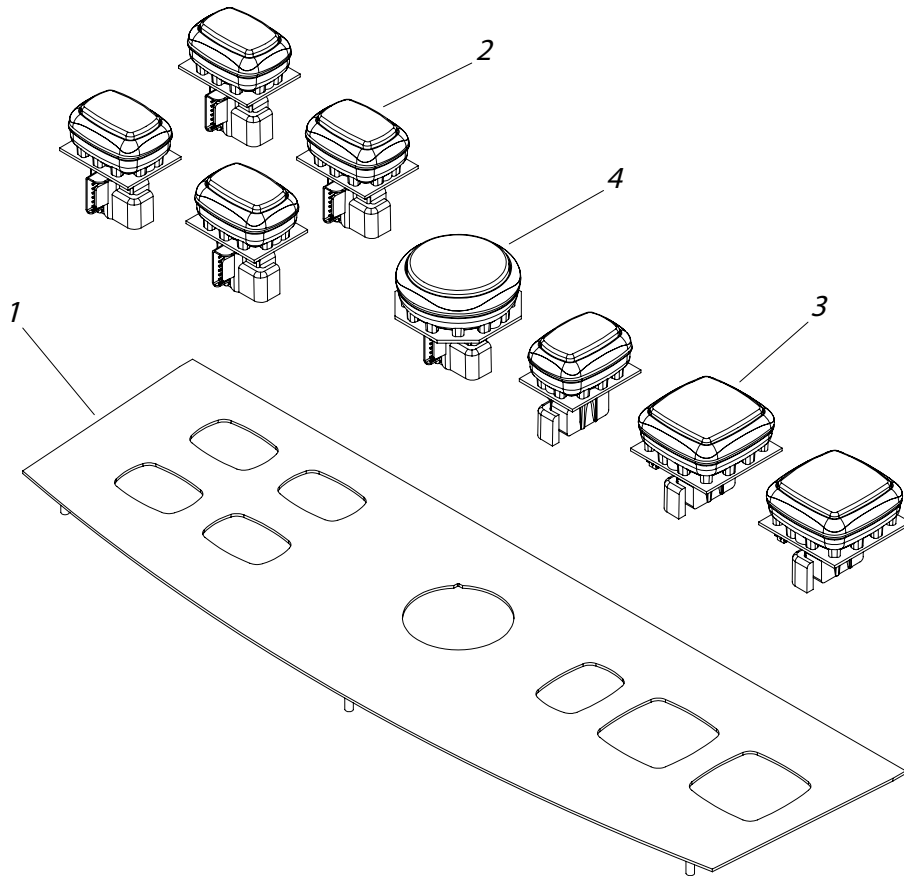
- 1.- ..... PM01-0004227.....0112886000100 ..... EMBOCADURA IMPRESORA
- 2.- ..... PM18-0000280..... 196008 ..... IMPRESORA ITHACA 950
- 3.- ..... PM01-0010104..... 010147612000000 ..... BASE MÓVIL SOP. IMPRESORA RF4000
- 4.- ..... PM01-0008886.....0179290000022 ..... CASQUILLO
- 5.- ..... PM06-0000413.....06913M4X16 ..... PRISIONERO ALLEN PUNTA PLANA
- 6.- ..... PM15-0000017..... 15024 ..... RUEDA M4
- 7.- ..... PM01-0010105..... 010147496000000 ..... ESCUADRA MÓVIL SOP. IMPRESORA RF4000
- 8.- ..... PM01-0010349..... 010147611000200 ..... BASE SOPORTE IMPRESORA RF4000



Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

- 1.- ..... PM01-0010286.....010147832000211C ..... CONJ. ENVOLVENTE RACK RF4000
- 2.- ..... PM01-0009239..... 010140591020000 ..... TAPA PCI RACK
- 3.- ..... PM01-0006155.....0139588000000 ..... SOPORTE PCI RACK
- 4.- ..... PM01-0010172..... 010139588010000 ..... SOPORTE PCI-E RACK
- 5.- ..... PM15-0000375..... 15899 ..... PERFIL PROTECTOR PPVB-21 E.T.P.
- 6.- ..... PM01-0004745.....0125394000100 ..... SOPORTE PLACA AUDIO
- 7.- ..... PM01-0010141..... 010147913000000 ..... ALOJAMIENTO CABLES F.A. RF4000
- 8.- ..... PM01-0009743..... 010145875000100 ..... TAPA SOPORTE F.A. RF3004
- 9.- ..... PM15-0000135..... 15341 ..... SEPARADOR RICHCO LCBS 2-4-01
- 10.- ... PM01-0010350..... 010147854000100 ..... SOP. INTERIOR PLACAS RACK RF4000
- 11.- ... PM15-0000224..... 15664 ..... SEPARADOR RICHCO LCBS-TF-M4-6-01
- 12.- ... PM08-0000110..... 0817003B ..... VENTILADOR 0817003 CABLES 30CM
- 13.- ... PM01-0006878.....0124533000211V ..... REJILLA VENTILACION PINTADA
- 14.- ... PM01-0010238.....010147912000111C ..... TAPA RACK RF4000
- 15.- ... PM16-0000056..... 1607025A ..... C/IM.3302EXS-CI-2020)PE/011040200
- 16.- ... PM19-0000033..... 191033 ..... F/CONMUTADA FSP300-60GHC FULL RAN
- 17.- ... PM01-0005957.....0137784010000 ..... SOPORTE SATA DOM
- 18.- ... PM08-0000007..... 0801013 ..... INTERRUPT.CHERRY UF 69,TERM.4.8mm
- 19.- ... PM01-0008795.....0111130000100 ..... SOPORTE MICRO PUERTA
- 20.- ... PM15-0000489.....15001176 ..... SEPARADOR C.I. TCBN-T1-M3-6-20

Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. © R. Franco



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco

Nº	Referencia	Denominación
----	------------	--------------

- 1.- ..... PM01-0006361..... 0136010030200CL ..... SOPORTE 8 PULSADORES RF4000
- 2.- ..... PM14-0000088..... 141407 ..... PULS.RECT.PEQ.GPB1240TAHQZBBBZ
- 3.- ..... PM14-0000086..... 141405 ..... PULS.CUAD.GRAN.GPB1270TAHQZBBBZ
- 4.- ..... PM14-0000089..... 141408 ..... PULS.RED. GRAND.GPB1290TSHQZBBBZ
  
- ..... PM13-0001558..... ETIQUETA PULSADOR "APUESTA"
- ..... PM13-0001556..... ETIQUETA PULSADOR "COBRAR"
- ..... PM13-0001557..... ETIQUETA PULSADOR "A FICHAS"
- ..... PM13-0001555..... ETIQUETA PULSADOR "A BANCO"
- ..... PM13-0001554..... ETIQ PULSADOR "MENÚ"
- ..... PM13-0001553..... ETIQUETA PULSADOR "AUTO"
- ..... PM13-0001552..... ETIQ PULSADOR "APUESTA FICHAS"
- ..... PM13-0001551..... ETIQUETA PULSADOR "JUGAR"



**MANTENIMIENTO** periódico de la máquina

	DIARIO	SEMANAL	MENSUAL
LIMPIEZA	Exterior de la máquina.	General de interior de la máquina.	Optodetectores del selector de monedas, aceptador de billetes y mecanismo pagador "hopper", etc.
COMPROBAR	Contactos. Leds.	Ajuste del microinterruptor de salida de monedas del "hopper". Ajustes de la bobina de desvío al cajón y al "hopper".	Funcionamiento de todas las cerraduras en general. Estado de las diferentes placas de la máquina, reapretando sus circuitos integrados y sus conexiones.

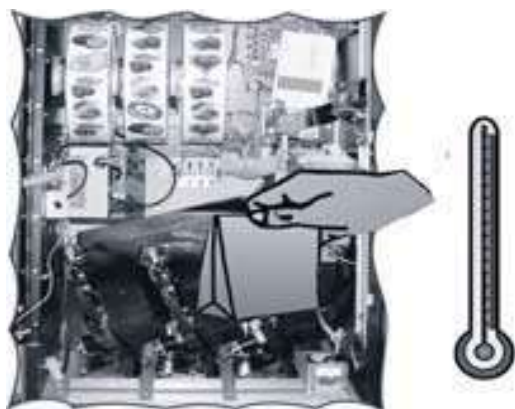
**El aparato no debe limpiarse mediante un chorro de agua**

**ALMACENAMIENTO****CONDICIONES DE ALMACENAMIENTO**

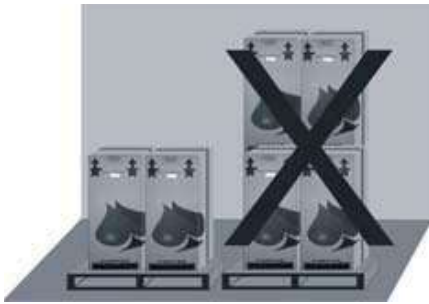
Almacenar en un lugar protegido de la lluvia, radiación solar directa, y polvo excesivo.



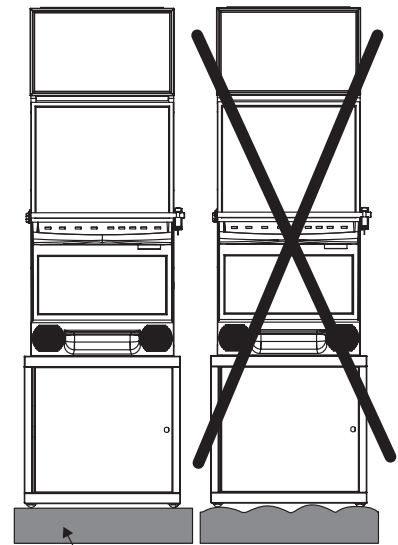
En caso de ambientes húmedos se debe situar en el interior del mueble principal de la máquina una o varias bolsas antihumedad.



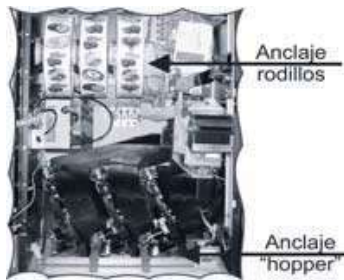
La máquina se debe situar en posición vertical y nunca apilada.



En el caso de almacenamiento sobre una superficie irregular, las máquinas deberán situarse sobre una base resistente y plana. Es conveniente, en cualquier caso, que la superficie sobre la que reposa la máquina esté separada del suelo al menos, 15 cm.



15 cm Aprox.

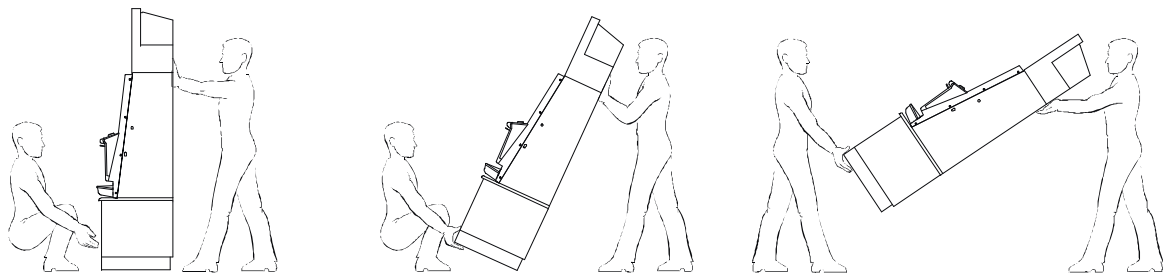


Se deben fijar las partes móviles interiores de la máquina, para un almacenamiento prolongado. Fundamentalmente se debe comprobar que los rodillos y el "hopper" están correctamente situados en sus anclajes.

Es recomendable proteger el exterior de la máquina para evitar golpes y deterioro del acabado.



**SECUENCIA DE CÓMO TRANSPORTAR LA MÁQUINA**



Este documento contiene información exclusiva y sometida a derechos de autor. Queda prohibida su reproducción o divulgación sin contar con el consentimiento por escrito de R. Franco, Inc. ©R. Franco



El mantenimiento que requiere el *Selector* viene determinado por la suciedad que las monedas aportan y que puede llegar a obstruir sus elementos. Para limpiarlo seguir la pauta:

- Desconectar la alimentación eléctrica – conector J5 -.
- Limpiar las zonas sucias con una brocha o cepillo de cerdas finas de fibra vegetal (nunca metálicas) impregnada de alcohol. Limpiar con más detalle:
  - El canal de paso de monedas
  - La *regleta metálica*
  - Los orificios de los sensores ópticos
  - Las fotocélulas del sistema antihilo
  - El propio sistema antihilo

**ADVERTENCIAS:**

No utilice nunca productos que contengan hidrocarburos bencénicos. Estos compuestos producen una rápida degradación de los materiales plásticos originando daños irreparables.

El *selector* no se puede sumergir en ningún líquido.

El mantenimiento que requieren los devolvedores se resume en:

- Una limpieza general del aparato cada 500.000 extracciones de monedas.
- Es conveniente limpiar con mayor frecuencia la zona de salida de monedas donde se encuentra el sensor óptico. Esta limpieza se hará con un algodón impregnado en alcohol.



**Figura 27. Limpieza Hopper U-II**

**ADVERTENCIAS:**

- No utilice nunca productos que contengan hidrocarburos bencénicos. Estos compuestos producen una rápida degradación de los materiales plásticos originando daños irreparables.
  - No se puede sumergir el devolvedor en ningún líquido.



## Guía de Mantenimiento de NV11

El validador NV9USB ha sido diseñado para minimizar el deterioro sufrido por su uso a lo largo del tiempo. Sin embargo, dependiendo del entorno el NV9USB puede necesitar algún tipo de limpieza o mantenimiento. Este documento les indicará cómo llevar a cabo este mantenimiento tanto del lector de billetes NV9USB como del reciclador de billetes NOTE FLOAT. Hay que tener en cuenta que el conjunto NV9USB y NOTE FLOAT forman el dispositivo NV11.



### Limpieza – Recomendada una vez al mes (o cuando el lector lo necesite)

**ATENCIÓN: NO UTILICE PRODUCTOS DE LIMPIEZA CON DISOLVENTES, ALCOHOLES, PRODUCTOS ABRASIVOS O PRODUCTOS PARA LA LIMPIEZA DE PLACAS PCB. ESTO PODRIA DAÑAR DE MANERA PERMANENTE EL LECTOR, SÓLO UTILIZAR AGUA Y JABÓN NEUTRO.**

Para poder limpiar la parte interior del NV9USB debe desplazar hacia la izquierda el cierre rojo que se encuentra en la parte frontal del lector. Al abrir las dos partes del NV9USB las partes plásticas transparentes quedan expuestas para proceder a la limpieza.

Con cuidado limpie las superficies con un trapo suave, que no pueda dejar hilos, empapado en agua con jabón neutro. Tenga especial cuidado con las partes de las lentes, sensores y alrededores, asegurándose que estas partes queden limpias y secas.

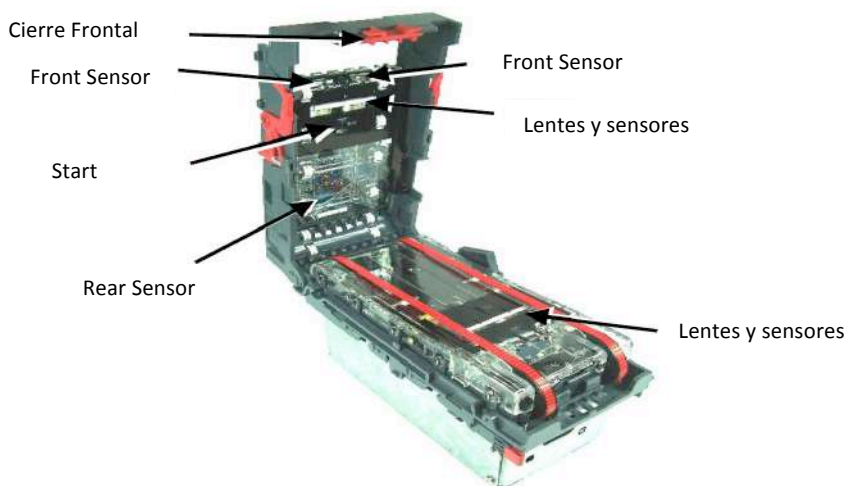


Figura 1: Partes significativas del NV9USB

**ATENCIÓN: CUANDO LIMPIE EL FRONT SENSOR UTILICE UN PINCEL DE PELO FINO O UN TROZO DE ALGODÓN**

## Limpieza de cintas (a realizar cada 2 meses o cuando lo requieran)

- Asegurarse que el lector está encendido (con la alimentación conectada), habilitado (las luces del frontal deben estar encendidas)
- Quitar la boca
- Insertar un papel, que no debe ser más ancho que la distancia entre las cintas, por el centro del lector para provocar que los motores arranquen.
- Utilizar un paño de algodón (que no deje hilo ni restos del tejido), empapado en agua con jabón. Presionar este paño contra las cintas, primero una hasta que se paren los motores y luego la otra.
- Repetir los apartados 3 y 4 hasta que las cintas se encuentren limpias y libres de cualquier residuo o suciedad.
- Repetir el paso 3 con un paño de algodón seco para eliminar cualquier líquido que haya podido quedar en las cintas.

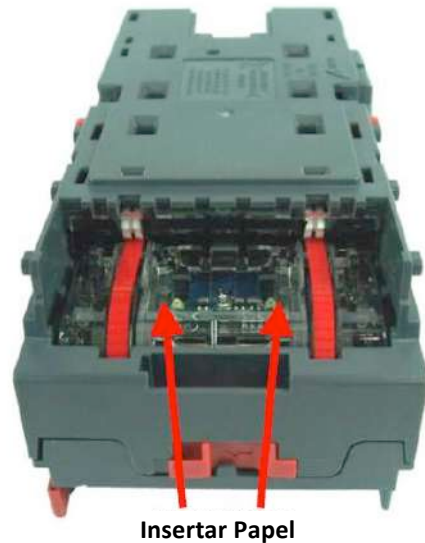


Figura 2: Lugar por donde insertar el papel para poder limpiar las cintas

## Limpieza de suciedad en el recorrido de los billetes y cambio de cintas

Para poder acceder al recorrido por el cual los billetes son transportados y al lozenge (llamamos lozenge a la pieza central del NV9USB, la que se encuentra entre las dos partes abatibles del NV9USB), desplazar hacia la izquierda el cierre rojo de la parte frontal del NV9USB. Abrir el NV9USB, de esta manera la parte por donde se realiza el recorrido de los billetes y el lozenge se encuentran ahora expuestas para realizar el mantenimiento, tal y como se muestra en la figura.

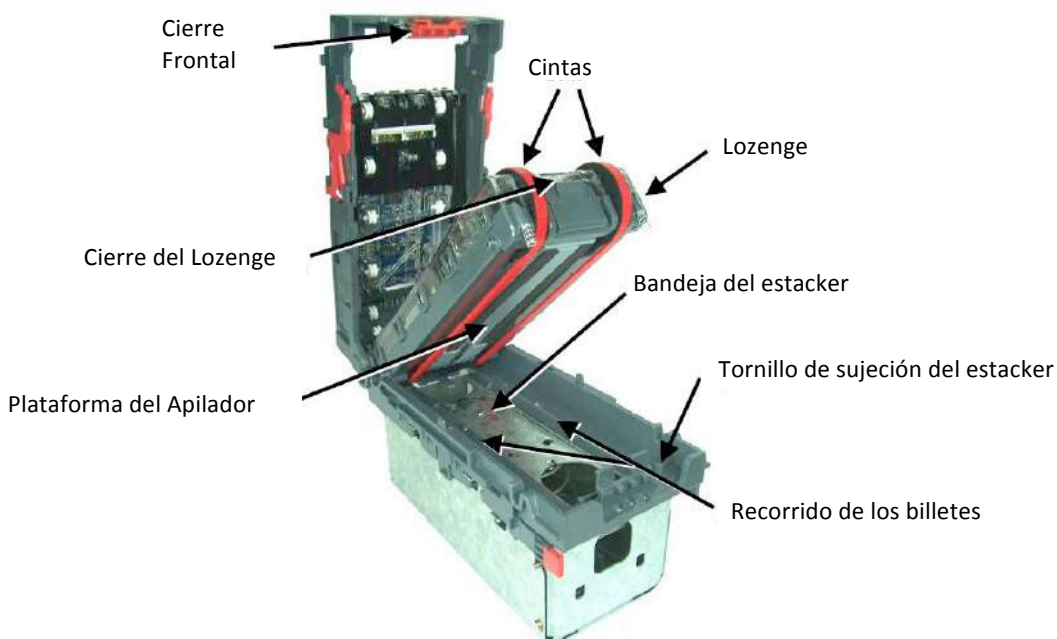


Figura 3: Situación de los elementos del NV9USB de los que tener un especial cuidado

#### Limpeza de restos de suciedad

- Examinar el recorrido de los billetes, lozenge y estacker para comprobar si existe suciedad o restos.
- Con cuidado limpiar las superficies del recorrido de los billetes y lozenge con un paño suave empapado en una solución de agua con jabón. Tenga especial cuidado en la zona de las lentes y alrededores, asegurándose que una vez limpios quedan completamente limpios y secos.
- Una vez realizada la limpieza, comprobar que ni la plataforma del apilador ni la bandeja del estacker se encuentran atascadas.

#### Cambio de cintas

Para realizar el cambio de cintas es necesario desmontar el lozenge en una superficie limpia y seca. Para ello deslizar la cinta fuera de las ruedas pequeñas mientras se presiona las ruedas grandes, de esta manera liberamos la tensión a la que están sometidas las cintas. Para poner las cintas nuevas, realizar el mismo procedimiento pero de manera inversa

## NOTE FLOAT

El Note Float es un dispositivo que ya está diseñado para requerir un mantenimiento mínimo. Al trabajar como un esclavo del NV9USB, en caso de fallo grave del dispositivo, este podría seguir trabajando a la espera de la sustitución o reparación del Note Float.

Es necesario destacar que para poder incorporar el Note Float al NV11, han sido necesarios una serie de cambios en el NV9USB. Aparte de esos cambios hay partes que quedan ocultas por el Note Float, como podría ser el botón de la parte superior del NV9USB. Para sustituir este botón se ha añadido otro botón en la parte frontal del reciclador, que tiene las mismas funciones que el botón del NV9USB, y otras adicionales específicas del NV11.



En la tabla adjunta se muestran las funcionalidades del botón del NV11, detallando cuales son específicas del NV11 y cuales son compartidas por NV9USB y NV11.

Dispositivo	Acción	Función	Indicación
NV9USB y NV11	Mantener pulsado hasta que se ilumine la luz frontal	Entrar en modo programación	Los Leds frontales se iluminan y al soltar botón parpadean unos 5 segundos. Finalmente el dispositivo hace un reset.
NV9USB y NV11	Pulsar 2 veces	Indica protocolo actual en el dispositivo	Los Leds frontales del lector parpadean según unos códigos (ver tabla siguiente)
NV11	Mantener pulsado hasta que se ilumine y se apague la luz frontal	Reseteo del pagador todos los billetes se envían al estacker	
NV11	Pulsar 1 vez cuando el Led de status del pagador parpadea constantemente a 1seg.	Atasco liberado del pagador. Restar billete en el sistema	
NV9USB y NV11	Pulsar 1 vez el botón durante el funcionamiento normal.	Entrar en el modo de programación con tarjeta	Cuando se presione una vez el botón el frontal del NV9USB empezara a parpadear 1 vez por segundo





Si ejecutamos la acción de pulsar dos veces el botón para comprobar en que protocolo se encuentra el NV11, deberemos comparar el número de parpadeos que hace el frontal del NV11 con la tabla siguiente.

Protocolo	Numero de Pulsos del Frontal
SSP	1
Pulsos	2
MDB	3
ccTalk	6
SIO	7
Paralelo	8

### Desatasco de billetes

Como hemos visto en el apartado anterior, el Note Float nos indicará que se encuentra en una situación de atasco porque el LED frontal está parpadeando aproximadamente una vez por segundo. En este caso debemos seguir el procedimiento siguiente.

- Antes que nada tenemos que estar seguros que el NV11 ha sido desconectado de alimentación.
- Para sacar el Note Float es necesario desplazar hacia abajo las dos sujeciones que se pueden encontrar en los laterales del NV11, tal y como muestra la imagen a continuación.

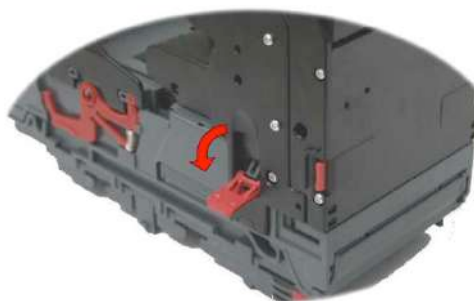


Figura 4: Sujeciones que unen el Note Float del NV9US

- Ahora el Note float ya ha sido liberado del NV9USB, debemos sujetarlo i tirar hacia arriba de el.
- Cuando tengamos separado el Note Float del NV9USB, si presionamos en los cierres rojos que se encuentran en los laterales, podremos abrir la trampilla trasera del Note Float y retirar el billete atascado.



Figura 5: Apertura de la compuerta del Note Float

- Una vez liberado el atasco del Note Float, podemos proceder a ensamblarlo otra vez en el NV9USB. Para ello realizaremos los mismos pasos que para quitar el pagador pero en sentido inverso.
- Una vez que hayamos montado el Note Float, podemos conectar otra vez alimentación.
- El LED frontal del Note Float continuará parpadeando hasta que no pulsemos una vez el botón del Note float. De esta manera informamos al dispositivo que hemos liberado el atasco y que un billete del interior del Note Float ha sido retirado.

## Limpieza

Para realizar acciones de limpieza, hay que remarcar que debe hacerse con cautela, ya que una presión o fuerza indebida podría causar daños a las cintas y muelles del dispositivo. Esta operación de limpieza debería producirse cada 10.000 billetes insertados en el Note Float, aunque podría tener que reducirse debido a las condiciones del entorno.

Para realizar acciones de limpieza es necesario desmontar el Note Float del NV9USB, tal y como se ha indicado en el apartado siguiente. Una vez hecho esto podemos proceder a abrir la trampilla del Note Float. Para realizar todas las acciones de limpieza, debe hacerse sobre una superficie limpia y seca, y ha de usarse una brocha de pelo suave y un paño de tejido suave que no deje restos.

Para realizar la limpieza es necesario desensamblar el Note Float del NV9USB de la manera indicada en apartados anteriores. Una vez desmontado el Note Float, procedemos a abrir la compuerta pudiendo ver las cintas y sensores del Note Float. Con el pincel limpiar los sensores y Light pipe y desviador mostrados en las imágenes adjuntas

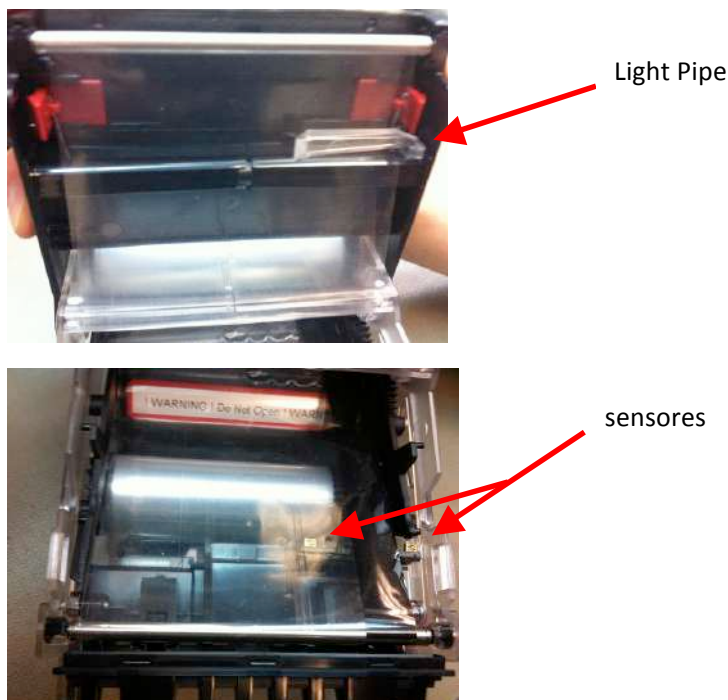


Figura 6: emplazamiento de Light pipe y sensores en el Note Float



## Diagnóstico y Calibración

Para realizar el diagnóstico y calibración, es necesario tener instalado el software ITL Diagnostics, así como disponer de algún tipo de interfaz para poder comunicarse con el billeteo (DA2, UTB100, CN392). También hay que tener en cuenta que es necesario que el NV11/NV9USB se encuentre en protocolo SSP.

Para poder cambiar de protocolo ccTalk a SSP mantenga pulsado el botón de la parte superior (en el caso del NV9USB) o el botón del frontal (en caso que sea un NV11), hasta que las luces del frontales se enciendan. En este momento deje de pulsar el botón. Verá que las luces frontales del NV11 comienzan a parpadear muy rápidamente y acto seguido el dispositivo se reiniciará. En este momento el NV11 se encuentra en protocolo SSP. Para volver a protocolo ccTalk debe hacer el mismo paso.

El proceso de diagnóstico y calibración solo realizará cuanto se observe un comportamiento anómalo del dispositivo o un descenso en la aceptación de los billetes. Si no se observa ninguna de estas dos cosas no es necesario realizar estos procedimientos. Hay que remarcar que este proceso de diagnóstico y calibración solo tiene efecto sobre el NV9USB.

Una vez conectado el billeteo a alimentación y a un puerto USB del ordenador, realizamos a arrancar el programa ITL Diagnostics.

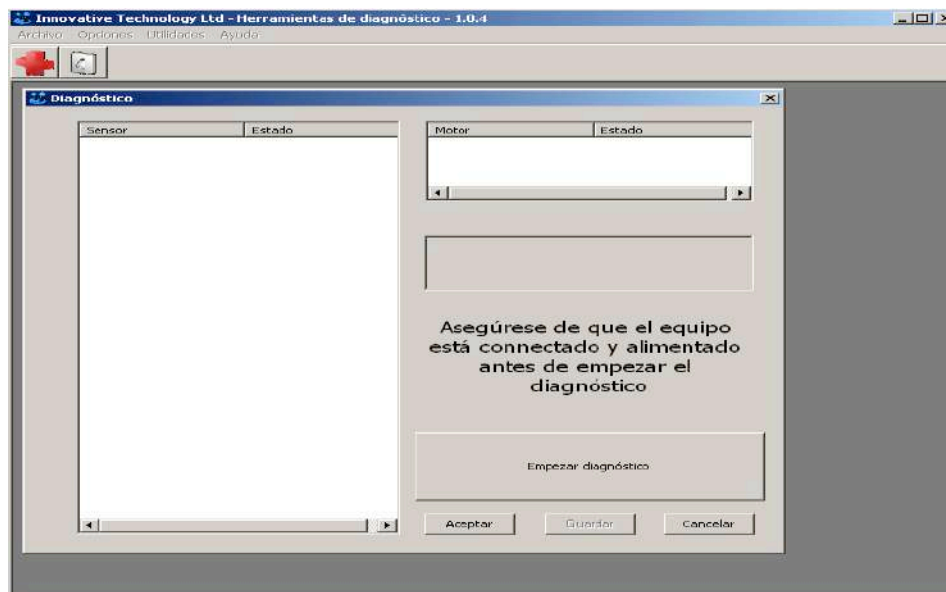


Figura 7: Página principal de ITLDiagnostics

El primer paso será comprobar que tenemos el puerto de comunicación con el billeteo correctamente seleccionado. Para ello debemos ir a: *Opciones* → *Puerto Serie*. Dependiendo del interfaz que usemos, al lado del puerto nos aparecerá DA2 (si usamos un DA2), BV (si usamos el CN392) o Hopper (si usamos la UTB100)

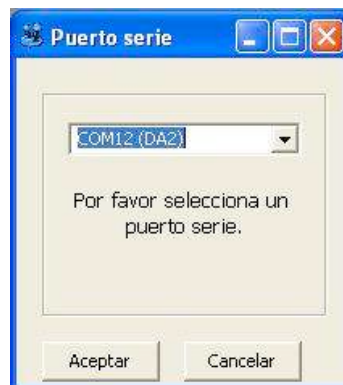


Figura 8: Selección del Puerto de comunicaciones

Una vez tengamos el puerto seleccionado, tenemos dos opciones, diagnóstico o Initialise. El primero sirve para detectar errores y el segundo para re-calibrar los valores de los sensores del billettero.



Figura 9: Menú utilidades de ITL Diagnostics

Para que nos muestre la opción initialise, es necesario pedir al departamento técnico de Automated Transactions el archivo *INIT.cde*, que debe colocarse en el mismo directorio donde ha sido instalado el programa ITL Diagnostics (habitualmente en C:/Archivos de programa/ITLDiagnostics).

## Diagnostico

Si seleccionamos la opción de Diagnóstico, nos aparecerá la pantalla mostrada en la imagen, en ella se irán descargando los datos del billettero. Cuando el software acabe de descargar la información del billettero, nos pedirá que introduzcamos el papel verde de calibración. Este papel deberá ser pedido a Automated Transactions, no será valido otro tipo de papel, ya que los valores de diagnóstico y calibración serán erróneos. Cuando ITLDiagnostics acabe de hacer la comprobación del billettero, nos dará el veredicto, ACEPTADO o FALLA.



Figura10: Pantalla de Diagnóstico



### Initialise

Cuando seleccionemos la opción Initialise, todo el proceso será mucho más directo. Arrancándose los motores justo después de pulsar el botón “Empezar”. Justo en ese momento empieza el proceso de *calibración* de la unidad.

**ES MUY IMPORTANTE NO DESCONECTAR I QUITAR LA ALIMENTACIÓN DURANTE EL PROCESO DE DIAGNÓSTICO O CALIBRACIÓN, YA QUE ESTO PRODUCIRIA DAÑOS EN EL DISPOSITIVO**

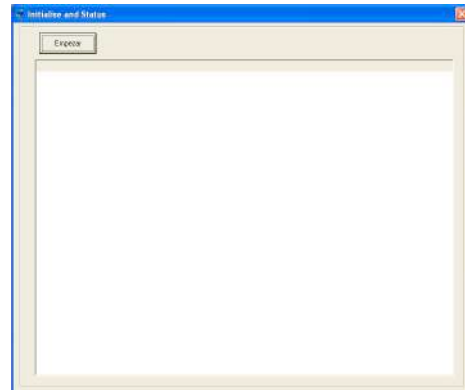


Figura 11: Pantalla de Initialise de ITL diagnostics

# GARANTÍA

RECREATIVOS FRANCO, S.A.U.  
Pza DE CRONOS N° 4  
28037 MADRID  
CIF: A/28415594  
Dpto. Servicio Post Venta  
Teléf.: (34) 91 440 92 51  
Correo electrónico: reparaciones@rfranco.com

Recreativos Franco, S.A.U garantiza este producto conforme a la ley 23/2003 del 10 de julio.

## Extensión de garantía

Nuestro producto está garantizado por defecto de fabricación durante 6 meses desde la fecha de activación que será la que indica el boletín de instalación.

Sólo una copia del boletín de instalación se considera acreditativo de esta extensión de garantía y deberá ser adjuntada para cualquier reclamación.

Por extensión de garantía se entiende la sustitución o reparación del componente reconocido no conforme en la fabricación y provistos de la etiqueta identificativa.

Quedan excluidos de la garantía los daños ocasionados por: mal uso, mala instalación o no conforme con las recomendaciones de este **MANUAL DE SERVICIO TÉCNICO**.

Todo elemento no fungible que por cualquier circunstancia no esté provisto de la etiqueta de garantía no podrá acogerse a la presente garantía.

Ninguna persona está autorizada a modificar los términos de esta extensión de garantía o a extender otra, verbal o escrita, en nombre de Recreativos Franco



---

**Declaración UE de Conformidad**

---

Nosotros **RECREATIVOS FRANCO S.A.U.**

Domicilio: Plaza de Cronos, 4  
28037 Madrid - ESPAÑA  
Tel. 91 440 92 00

Declaramos que el siguiente aparato está fabricado conforme a las Directivas Europeas.

Descripción: MAQUINA RECREATIVA Y DE AZAR  
Marca: RECREATIVOS FRANCO  
Familia: RF4000 / RF20  
Juego: **ROCKET LINK**

**Directiva de baja tensión 2014/35/UE.**

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 62233:2009
- UNE-EN 60335-1:2012
- UNE-EN 60335-2-82:2004+A1:2008

**Directiva de Compatibilidad electromagnética 2014/30/UE.**

Normas armonizadas aplicadas:

- UNE-EN 55014-1:2008 + ERR:2009 + A1:2009 + A2:2012
- UNE-EN 61000-3-2:2014
- UNE-EN 61000-3-3:2013
- UNE-EN 55014-2:1998 + A1:2002 + A2:2009
  - > UNE-EN 61000-4-2:2010 \*
  - > UNE-EN 61000-4-3:2007 + A1:2008 + A2:2011
  - > UNE-EN 61000-4-4:2013
  - > UNE-EN 61000-4-5:2015
  - > UNE-EN 61000-4-6:2014
  - > UNE-EN 61000-4-11:2005

**Directiva RoHS 2011/65/UE con 2015/863/EU que modifica el anexo II**

Firmado en Madrid 20 de Julio de 2023

  
José Antonio Blázquez Sánchez