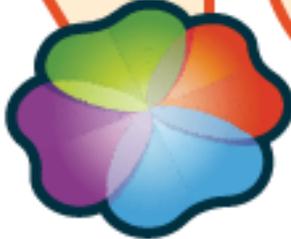

BINGO



luckia

BINGGO

The logo for 'luckia' features a stylized flower icon with five petals in green, yellow, red, blue, and purple, positioned to the left of the word 'luckia' in a bold, orange, rounded font with a dark blue outline. A horizontal orange line runs through the middle of the 'BINGGO' text and the logo.

1- MONTAJE E INSTALACION

2- JUEGO

3- CONFIGURACION

4- MANTENIMIENTO

BINGGO
 **luckia**

**MONTAJE
E
INSTALACION**

BINGGO

luckia

- Montaje de las patas

Para realizar el montaje de las patas, hay que seguir los siguientes pasos:

En la parte frontal, se montan las dos patas mas cortas con los niveladores recogidos, en la parte trasera se montan las patas largas con los niveladores extendidos. Levantar la máquina y colocar los agujeros colisos que tienen las patas en los dos tornillos que hay en las esquinas del mueble. Apretar con fuerza los tornillos que acojen las patas.



BINGGO

luckia

- **Montaje del cabezal**

Una vez colocada la máquina en su sitio, se puede levantar el cabezal. Antes de proceder a subirlo, sacar los dos tornillos de M8 DIN7380, marcados en la imagen, para a continuación sujetarlo con el mueble. Se debe dar especial atención en no coger ningún cable durante este procedimiento.



BINGO

luckia

- Retirar las protecciones

Antes de encender la máquina, retirar las protecciones de foam, que se encuentran en la rampa de caída de bolas y en el inicio de la rampa de salida del tablero.



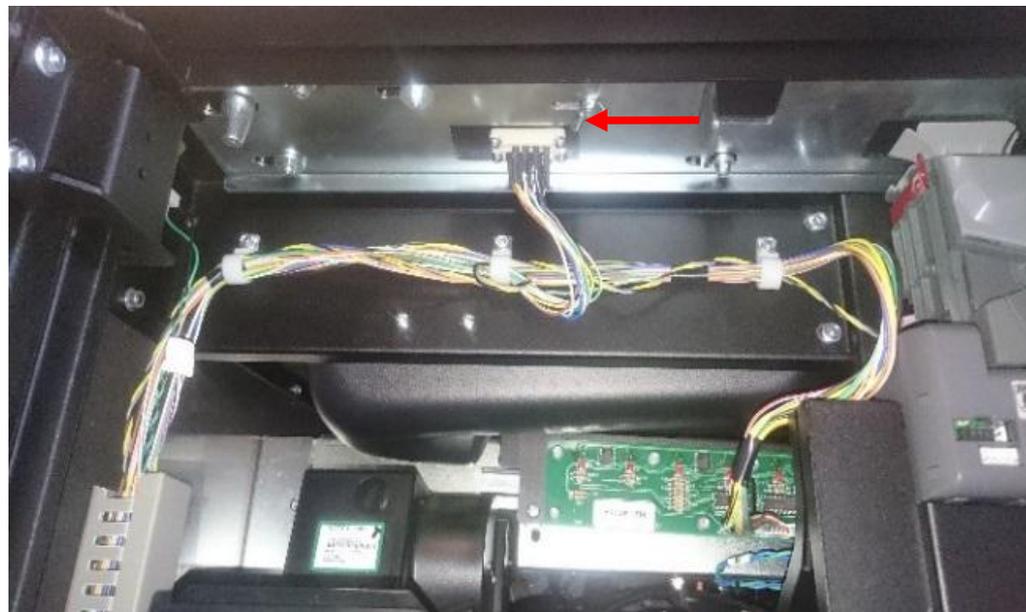
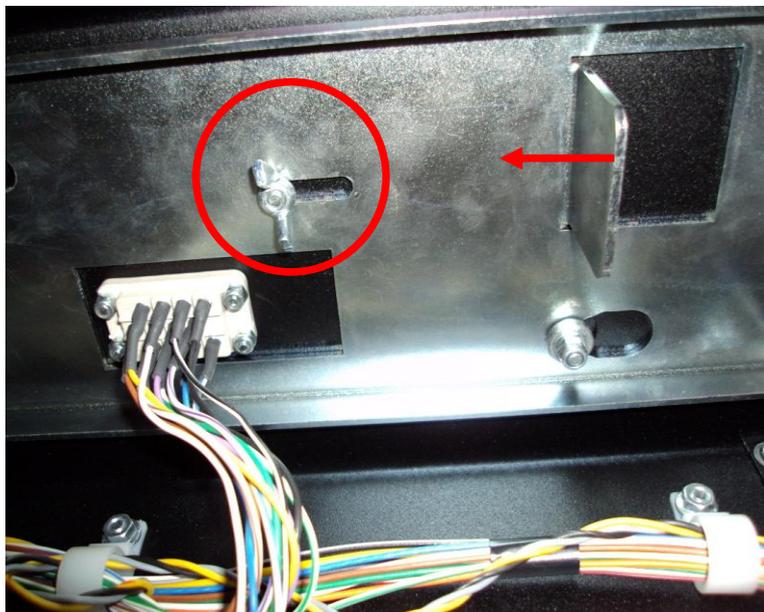
BINGO

luckia

Para acceder al tablero hay que seguir los siguientes pasos:

1. Retirar la consola.

Acceder al interior de la maquina por la puerta principal, aflojar la palometa del cierre y accionar el cierre hacia la izquierda para liberar la consola.



BINGO

luckia

2. Sacar la consola

La consola sale tirando de sus extremos hacia arriba.



3. Retirar el cristal

Cerrar la puerta principal y tirar del cristal siguiendo la dirección de las guías.



4. Retirar el protector de plástico sacándolo hacia arriba.

BINGGO

luckia

Nivel



El mueble consta de cuatro niveladores, uno en cada pata.

En todo caso, es importante empezar a nivelar con los dos niveladores frontales totalmente recogidos y los posteriores extendidos, a partir de aquí hay que tocar los niveladores en función de los parámetros mostrados en pantalla, en el caso de no estar dentro del rango previsto, la máquina no dejará empezar el juego.

Una vez nivelada hay que apretar la tuerca, de cada uno de los niveladores, contra la pata, para evitar que se aflojen.

BINGGO



Comprobar la inclinación

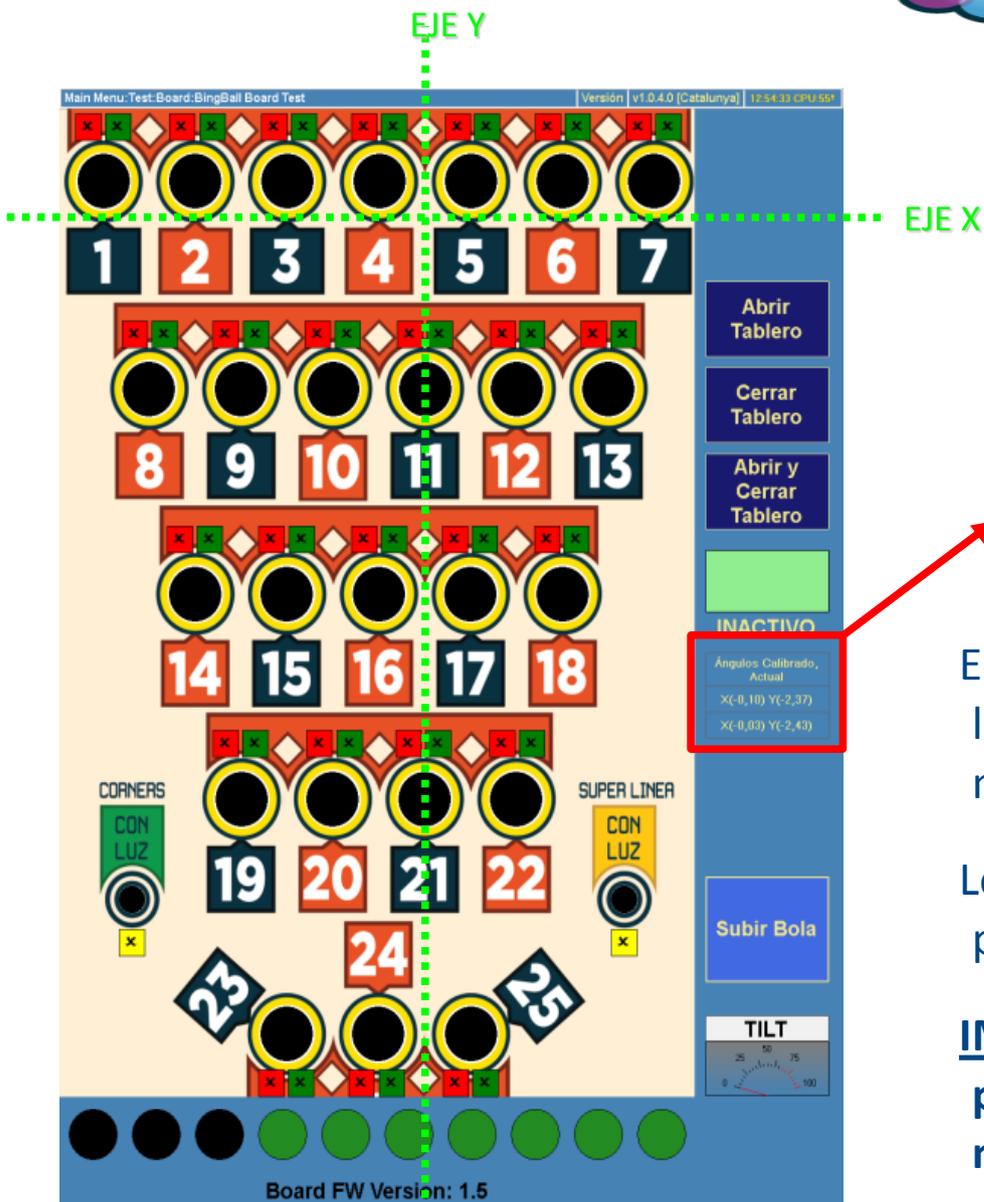
Antes de empezar a jugar se debe verificar que la inclinación de la máquina es la correcta. Para hacerlo se accede al Menú de Test de la máquina y se selecciona el apartado “Test: Tablero: Test de Tablero”. Para acceder a dicho apartado es necesaria una contraseña (51680).

| Main Menu | | Version v1.0.4.0 (Catalunya) 11 de 1000 XP |
|----------------------------|----------------------------|--|
| Información | Test | |
| Contadores | Servicio | |
| Configuraciones | Protocolos y Controladores | |
| Opciones de Inicialización | Otras Opciones | |

| Main Menu: Test | | | Version v1.0.4.0 (Catalunya) 1000000 XP |
|-----------------------------|-----------------|---------------------|---|
| Test de Botones | Test de Puertas | Test de Llaves | |
| Test de Botones de Servicio | Sonido | Periféricos | |
| Pantalla | Luces | Test de Contactless | |
| Señales Homologación | Tablero | | |

| Main Menu: Test Board | Version v1.0.4.0 (Catalunya) 10000000 XP |
|------------------------------|--|
| Test del Tablero | |
| Test Estadístico del Tablero | |

BINGO luckia



Ángulos Calibrado,
Actual

X(-0,10) Y(-2,37)

X(-0,03) Y(-2,43)

En la línea superior aparecen los valores actuales y en la inferior los que ajustamos moviendo los niveladores.

Los valores óptimos son (0,0) para el eje X y (-2.4) para el eje Y.

IMPORTANTE: Una desviación por encima de lo permitido impide que la máquina se ponga en marcha.

BINGGO

The logo for 'luckia' features a stylized flower icon with five petals in green, orange, purple, blue, and red, positioned to the left of the word 'luckia' in a bold, orange, rounded font with a dark blue outline.

DESCRIPCION DEL JUEGO

BINGO



Botones de Juego



- » **BOTÓN COBRAR:** si se dispone de fichas permite transformarlas en dinero y extraerlo de la máquina o acumularlo en el Banco.
- » **BOTÓN MENÚ:** permite acceder al panel de opciones básicas: Volumen, Idioma, Ayuda.
- » **BOTÓN JUGAR BINGO:** si ya se ha comprado algún Cartón , empieza una partida.
- » **BOTÓN APUESTA:** aumenta o reduce la cantidad de fichas apostadas en cada jugada.
- » **BOTÓN JUGADA:** si se dispone de fichas permite comprar Cartones y realizar apuestas.

BINGGO



Panel de Información

En el panel de información se pueden visualizar los contadores de **Banco, Reserva, Créditos, Fichas, Apuesta y Apuesta Total.**

| | | | | | |
|---------|-------|---------------|-------|----------|--------------------------|
| Apuesta | x 50 | Apuesta Total | 0 | Fichas | 490 |
| Banco | 0,00€ | Reserva | 0,00€ | Créditos | 0 cr <small>AUTO</small> |

- » **Fichas:** cantidad de fichas disponibles para realizar apuestas y comprar Cartones.
- » **Créditos:** cantidad de créditos disponibles para transformar en fichas.
- » **Reserva:** cantidad de dinero disponible para traspasar al contador de **Créditos** que se permite extraer de la máquina en cualquier momento sin apostar, excepto durante el transcurso de una partida.
- » **Banco:** dinero obtenido al transformar las fichas en dinero mediante el botón **Cobrar**.
- » **Apuesta:** cantidad de fichas jugadas en cada apuesta.
- » **Apuesta total:** cantidad total de fichas apostadas en la partida.

BINGO luckia

– Como jugar

Intercambio de créditos y fichas

Para jugar es necesario disponer de fichas. Los créditos o dinero entrados se transforman en fichas automáticamente. Este proceso se muestra en la parte inferior de la pantalla. En el ejemplo se introduce un billete de 5€, es decir 25 créditos, que se convierten en 490 fichas.



| | | | | | |
|---------|-------|---------------|-------|----------|------|
| Apuesta | x 50 | Apuesta Total | 0 | Fichas | 0 |
| Banco | 0,00€ | Reserva | 0,00€ | Créditos | 0 cr |

| | | | | | |
|---------|-------|---------------|-------|----------|-------|
| Apuesta | x 50 | Apuesta Total | 0 | Fichas | 0 |
| Banco | 0,00€ | Reserva | 0,00€ | Créditos | 25 cr |

| | | | | | |
|---------|-------|---------------|-------|----------|-------|
| Apuesta | x 50 | Apuesta Total | 0 | Fichas | 99 |
| Banco | 0,00€ | Reserva | 0,00€ | Créditos | 20 cr |

| | | | | | |
|---------|-------|---------------|-------|----------|------|
| Apuesta | x 50 | Apuesta Total | 0 | Fichas | 490 |
| Banco | 0,00€ | Reserva | 0,00€ | Créditos | 0 cr |

Una vez se dispone de fichas se pueden comprar Cartones y empezar la partida.

BINGO luckia

El Juego de Bingo

Para empezar la partida se debe comprar el Primer Cartón, situado en la parte superior izquierda. Después se puede terminar la fase de apuestas para lanzar las bolas con el botón “Jugar Bingo” o se pueden seguir comprando Cartones y opciones de apuesta con el botón “Jugada”.

The screenshot shows the Bingo game interface with the first card selected. The cards are arranged in a 3x3 grid. The first card (Primer Cartón) is highlighted. The interface includes a central 'Tablero' (board) with numbers 1-75 and a 'BOLA EXTRA' (extra ball) section. The bottom status bar shows: Apuesta x 50, Apuesta Total 0, Fichas 979, Banco 0,00€, Reserva 0,00€, Créditos 0 CR.

The screenshot shows the Bingo game interface with the second card selected. The second card (Segundo Cartón) is highlighted. The interface includes a central 'Tablero' (board) with numbers 1-75 and a 'BOLA EXTRA' (extra ball) section. The bottom status bar shows: Apuesta x 50, Apuesta Total 50, Fichas 929, Banco 0,00€, Reserva 0,00€, Créditos 0 CR.

The screenshot shows the Bingo game interface with the diagonal 1,2,3 selected. The diagonal 1,2,3 is highlighted. The interface includes a central 'Tablero' (board) with numbers 1-75 and a 'BOLA EXTRA' (extra ball) section. The bottom status bar shows: Apuesta x 50, Apuesta Total 150, Fichas 829, Banco 0,00€, Reserva 0,00€, Créditos 0 CR.

BINGO



Las apuestas que se pueden comprar, de forma consecutiva son las siguientes: [Segundo Cartón](#), [Tercer Cartón](#), [diagonales](#) de los tres primeros [Cartones](#), [Cuarto Cartón](#), [Quinto Cartón](#), [Sexto Cartón](#), [diagonales](#) del los [Cartones](#) cuarto, quinto y sexto, [Séptimo Cartón](#) y [Tablero](#).

A medida que se van comprando [Cartones](#) se pueden conseguir premios extra de forma aleatoria (como p. ej. SUPERLINEAS). En cualquier momento se puede pulsar el botón **“Jugar Bingo”** para terminar la fase de apuestas y empezar la partida.

Después de haber comprado la [Apuesta de Tablero](#) se puede acceder a la [Ruleta de la Fortuna](#), en la que se pueden conseguir premios extra. Por el precio de una apuesta se puede optar un sorteo de [Ruleta de la Fortuna](#) que permite obtener opciones de premios extra. Para comprar sorteos se pulsa el botón **“Jugada”**. Se pueden comprar hasta 6 sorteos de [Ruleta de la Fortuna](#), si se compran los 6 sorteos la partida empieza automáticamente.

En el juego de [Ruleta de la Fortuna](#) se pueden obtener premios extra como **Multiplicador x2**, **SuperLínea** y **Corners**, que aumentan el valor de los posibles premios que se pueden ganar.

A continuación vemos un ejemplo de compra de todos los cartones y el juego de la [Ruleta de la Fortuna](#)

BINGO luckia

| | | |
|---------|---------|---------|
| 5 12500 | 5 50000 | 5 25000 |
| 4 4000 | 4 12500 | 4 10000 |
| 3 800 | 3 1000 | 3 1000 |
| 3 200 | 3 200 | 3 200 |

Primero X2 X4 Multiplica

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 5 | 1 | 9 | 25 | 3 |
| 8 | 22 | 10 | 19 | 7 |
| 6 | 18 | 16 | 11 | 17 |
| 24 | 21 | 14 | 20 | 13 |
| 12 | 23 | 2 | 4 | 15 |

Séptimo X2 X4 Multiplica

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 8 | 2 | 5 | 4 | 22 |
| 24 | 19 | 17 | 13 | 1 |
| 21 | 12 | 18 | 16 | 23 |
| 6 | 10 | 15 | 14 | 7 |
| 11 | 25 | 20 | 3 | 9 |

Cuarto X2 X4 Multiplica

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 3 | 7 | 10 | 4 | 9 |
| 24 | 21 | 18 | 22 | 8 |
| 15 | 14 | 17 | 11 | 2 |
| 13 | 20 | 12 | 19 | 23 |
| 6 | 25 | 16 | 1 | 5 |

Segundo X2 X4 Multiplica

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 9 | 24 | 16 | 4 | 6 |
| 13 | 19 | 14 | 20 | 25 |
| 2 | 18 | 15 | 12 | 17 |
| 1 | 22 | 11 | 21 | 8 |
| 10 | 7 | 5 | 23 | 3 |

Tablero X2 X4 Multiplica

| | | | | | | |
|----|------|----|------|----|------|---|
| 5 | 4000 | 4 | 3000 | 3 | 2500 | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | | |
| 19 | 20 | 21 | 22 | | | |
| 23 | 24 | 25 | | | | |

• Todos super corners

• Todos super líneas

• Números mágicos 1 7 9 22 25

• Dobra premios si sale el número seleccionado

+ • 16 22 TILT

• BOLA EXTRA Bola extra si acierta

Compre Premios extra Ahora

Quinto X2 X4 Multiplica

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 4 | 6 | 1 | 23 | 5 |
| 25 | 15 | 3 | 17 | 13 |
| 9 | 19 | 21 | 12 | 20 |
| 10 | 18 | 16 | 14 | 8 |
| 7 | 24 | 22 | 2 | 11 |

Tercero X2 X4 Multiplica

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 6 | 7 | 3 | 24 | 1 |
| 23 | 14 | 12 | 18 | 2 |
| 5 | 19 | 20 | 16 | 22 |
| 11 | 17 | 9 | 15 | 25 |
| 10 | 13 | 21 | 4 | 8 |

Sexto X2 X4 Multiplica

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 8 | 23 | 10 | 13 | 4 |
| 2 | 17 | 16 | 14 | 24 |
| 20 | 12 | 22 | 19 | 5 |
| 25 | 15 | 9 | 18 | 11 |
| 1 | 7 | 21 | 3 | 6 |

| | | | | | |
|---------|-------|---------------|-------|----------|------|
| Apuesta | x 50 | Apuesta Total | 550 | Fichas | 429 |
| Banco | 0,00€ | Reserva | 0,00€ | Créditos | 0 cr |

SIGA APOSTANDO
 OPULSE JUGAR BINGO PARA EMPEZAR

| | | |
|---------|---------|---------|
| 5 12500 | 5 50000 | 5 25000 |
| 4 4000 | 4 12500 | 4 10000 |
| 3 800 | 3 1000 | 3 1000 |
| 3 200 | 3 200 | 3 200 |

Primero X2 X4 Multiplica

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 5 | 1 | 9 | 25 | 3 |
| 8 | 22 | 10 | 19 | 7 |
| 6 | 18 | 16 | 11 | 17 |
| 24 | 21 | 14 | 20 | 13 |
| 12 | 23 | 2 | 4 | 15 |

Segundo X2 X4 Multiplica

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 9 | 24 | 16 | 4 | 6 |
| 13 | 19 | 14 | 20 | 25 |
| 2 | 18 | 15 | 12 | 17 |
| 1 | 22 | 11 | 21 | 8 |
| 10 | 7 | 5 | 23 | 3 |

Cuarto X2 X4 Multiplica

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 3 | 7 | 10 | 4 | 9 |
| 24 | 21 | 18 | 22 | 8 |
| 15 | 14 | 17 | 11 | 2 |
| 13 | 20 | 12 | 19 | 23 |
| 6 | 25 | 16 | 1 | 5 |

Quinto X2 X4 Multiplica

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 4 | 6 | 1 | 23 | 5 |
| 25 | 15 | 3 | 17 | 13 |
| 9 | 19 | 21 | 12 | 20 |
| 10 | 18 | 16 | 14 | 8 |
| 7 | 24 | 22 | 2 | 11 |

Sexto X2 X4 Multiplica

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 8 | 23 | 10 | 13 | 4 |
| 2 | 17 | 16 | 14 | 24 |
| 20 | 12 | 22 | 19 | 5 |
| 25 | 15 | 9 | 18 | 11 |
| 1 | 7 | 21 | 3 | 6 |

BINGO luckia

• Bola Extra

• Nada

• Todos Super Líneas Sensor

• Super Corner

• Todos Super

• Todos Super Corner

• Todos Super Línea

• 2x

• 4x

• Todos Centro Cartón

• Bola Extra con Número

• Todos Super Corners Sensor

• Números Mágicos

Buena suerte!

| | | | | | |
|---------|-------|---------------|-------|----------|------|
| Apuesta | x 50 | Apuesta Total | 600 | Fichas | 379 |
| Banco | 0,00€ | Reserva | 0,00€ | Créditos | 0 cr |

BINGO luckia

Al empezar la partida se deben tirar las 5 bolas consecutivamente. A medida que las bolas van cayendo en los huecos numerados del **Tablero**, en el “**Cartón**” del **Tablero** de la pantalla aparecen marcados en rojo los números obtenidos, en amarillo los número que darían premio en caso de caer la bola y en verde el número que daría el premio más grande en caso de salir ganador.

Cuando se tienen opciones de conseguir premio en caso de obtener un determinado número ganador, se muestra el **Panel de Oportunidades**, en el que se indican los 5 números con los que se obtendrían mayores premios. También se muestra debajo del número la cantidad de fichas que se añadirían al premio ganado hasta el momento. En el ejemplo se puede ver que los números que ofrecen oportunidad de ganar son el 1, el 5 y el 9, y el premio que darían sería de 20 fichas.

The screenshot displays the BINGO game interface. At the top, there are three 5x5 grids showing the current state of the game. The central board is a 5x5 grid with numbers 1-25. Below it is the 'Oportunidades' panel showing numbers 1, 5, and 9 with a value of 20. The bottom status bar shows 'Apuesta x5', 'Apuesta Total 80', 'Fichas 898'.

| Primer | Segundo | Tercero | Tablero | Cuarto | Quinto | Sexto |
|---|---|---|--|---|---|---|
| 5 1 9 25 3 8 22 10 19 7 6 18 16 11 17 24 21 14 20 13 12 23 2 4 15 | 9 24 16 4 6 13 19 14 20 25 2 18 15 12 17 1 22 11 21 8 10 7 5 23 3 | 6 7 3 24 1 23 14 12 18 2 5 19 20 16 22 11 17 9 15 25 10 13 21 4 8 | 5 4000 4 300 3 25 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 | 3 7 10 4 9 24 21 18 22 8 15 14 17 11 2 13 20 12 19 23 6 25 16 1 5 | 4 6 1 23 5 25 15 3 17 13 9 19 21 12 20 10 18 16 14 8 7 24 22 2 11 | 8 2 5 4 22 24 19 17 13 1 21 12 18 16 23 6 10 15 14 7 11 25 20 3 9 |

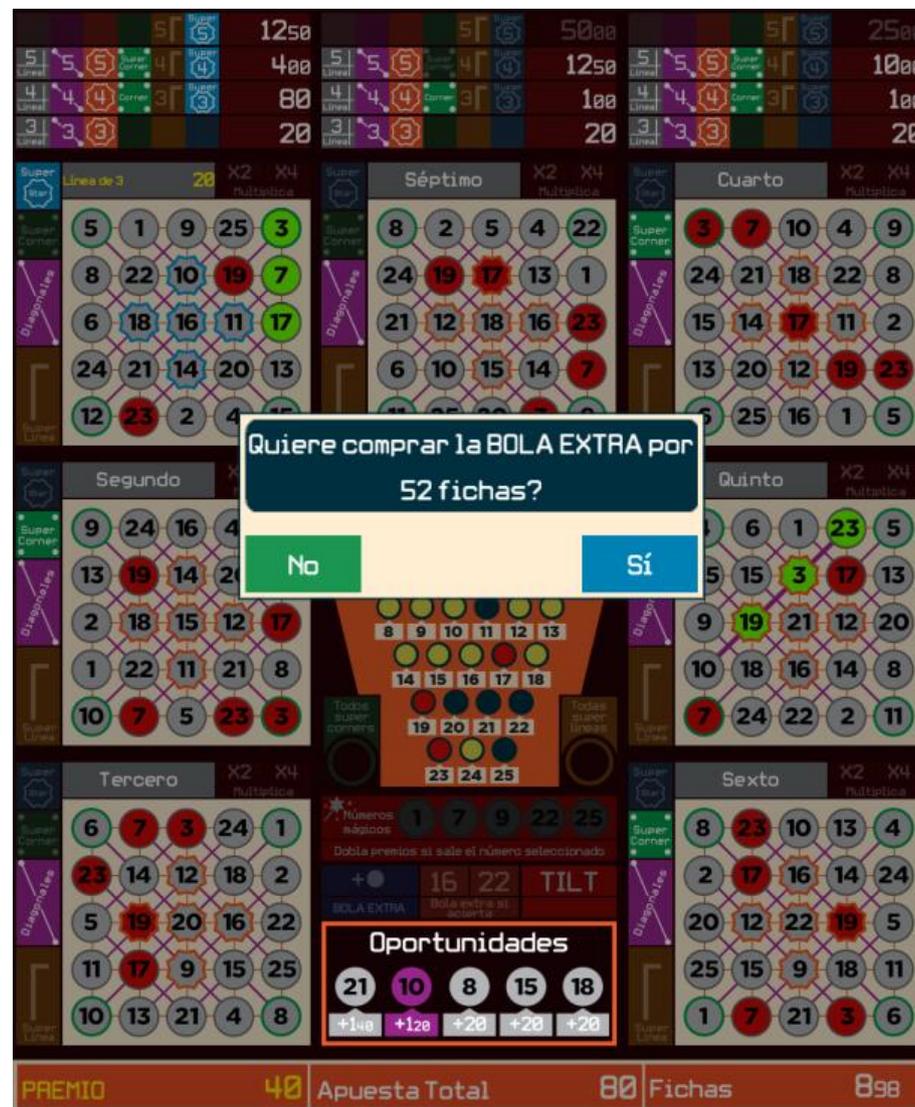
BINGO

luckia

Cuando se consigue un premio, se indican las fichas obtenidas en panel de información.

Una vez lanzadas las cinco bolas es posible que se ofrezca la compra de una bola extra por una cantidad aleatoria de fichas. Si no se desea la bola extra se pulsa el botón **“Jugar Bingo”** para terminar la partida y recibir los posibles premios conseguidos. En caso de desear jugar la bola extra se debe pulsar el botón **“Jugada”**. Entonces se concede un nuevo lanzamiento mediante el cual se puede lograr aumentar el premio obtenido.

Después de lanzar la bola extra se entrega el posible premio obtenido y finaliza la partida.



BINGGO



Opciones de premio

-3, 4 o 5 números consecutivos en línea horizontal, vertical o diagonales principales (en el caso del Cartón Tablero, solo en las líneas horizontales).

-3, 4 o 5 números en la cruz central.

-Los 4 números de las esquinas.

Además si está iluminada la opción correspondiente también tienen premio 3, 4 o 5 números consecutivos en todas las diagonales.

La opción SUPERLINEA aumenta la cuantía del premio en esa línea

La opción SUPERCORNER aumenta el premio de las 4 esquinas

La opción SUPER STAR aumenta el premio en la cruz central.

El valor de los premios es menor para los cartones 1-3 que para los cartones 4-6 y mayor para el 7º y 8º cartón.

BINGGO



Opciones de ruleta de la fortuna

- Súper Línea/ Todas Super Líneas:** Activa una o todas las Super Líneas
- Súper Córner/ Todos Súper Córner:** Activa uno o todos Súper Córner
- Súper Star/ Todos Súper Star:** Activa uno o todos Súper Star
- 2X, 4X, Todos 2X, Todos 4X:** Activa 2X o 4X en uno o todos los cartones
- Centro Cartón/ Todos Centro Cartón:** Activa el número central de uno o todos los cartones
- Todas Super Líneas Sensor:** Enciende la correspondiente luz en el tablero, de forma que al pasar la bola por ella activa todas las Súper Líneas
- Todos Súper Córner Sensor:** Enciende la correspondiente luz en el tablero, de forma que al pasar la bola por ella activa todos los Súper Corner
- Números Mágicos:** Multiplica por 2 los premios si se consigue uno de los números indicados
- Bola Extra con Número:** Concede una bola extra si se obtiene el número indicado
- Bola Extra:** Concede directamente una bola extra

BINGGO



Otras características

Para convertir las fichas a dinero solo es necesario pulsar el botón de COBRAR en cualquier momento y sin necesidad de créditos adicionales. En cualquier caso si la cantidad de fichas es elevada, de cada vez, solo se convertirán a dinero el equivalente al premio máximo.

Para jugar las fichas no se consumen créditos.

El TILT (Falta) concluye la jugada, pero si hay algún premio obtenido antes de que se produzca el TILT, dicho premio no se pierde.

El “PAGO MANUAL” se valida con una tarjeta “CONTACT LESS”.

BINGGO



CONFIGURACION

BINGO luckia



Una vez el software de la máquina es el definitivo y la Comunidad se ha configurado se pueden modificar algunos parámetros, para ello usaremos los interruptores de servicio situados al lado del cajón.

Para acceder a las configuraciones de la máquina se debe disponer de las contraseñas necesarias.

| Menú | Contraseña |
|--|------------|
| Opciones de inicialización: Inicializar: Devolución Juego Bingo | 51680 |
| Opciones de inicialización: Inicializar: Gestionar Configuraciones | 51680 |
| Test: Tablero | 51680 |
| Configuraciones: Configuración Bingball | 51680 |
| Configuraciones: Configuración ContactLess | 15086 |

A continuación vemos las configuraciones más importantes en cada apartado

BINGGO



Configuración del juego

- Modo de Juego Selecciona el Juego real, de test o exhibición
- Habilitar Game Break Posibilita al jugador bloquear la máquina 10 min.
- Devolver Fichas en caso de apagado Pondremos **NO** para que al apagar no recuperen la sfichas

Configuración del sistema

- Reciclador Bill2Bill Habilita el reciclador de billetes
- Bill2Bill límite para pago Cantidad donde inicia el pago de billetes
- Bill2Bill nivel lleno Cantidad máxima almacenada en el reciclador

Configuración de destino

- En este apartado seleccionamos el idioma, simbolo monetario y las voces

BINGGO



Configuración de periféricos

- Configuración de monedero
 - Configuraciones predefinidas _____ Selecciona una de las configuraciones standard
 - Configura monedero _____ Personaliza la admisión y desvío de monedas a voluntad
- Configuración del billeteo
 - Configuraciones predefinidas _____ Selecciona una de las configuraciones standard
 - Configura billeteo _____ Establece manualmente los billetes admitidos y los de _____ pago (solo uno en el NV11)
- Configuración del pagador
 - Configuraciones predefinidas _____ Selecciona una de las configuraciones standard
 - Configura pagador _____ Selecciona los pagadores a voluntad

 **ATENCIÓN:** Si se modifica el valor de los pagadores hay que cambiar también los desvíos en el apartado del monedero 

BINGGO



Volumen y sonido

Ajusta el volumen general y el de la alarma

Reloj interno

Para establecer la fecha y la hora

Configuración de Contact Less

Sirve para dar de alta o baja las tarjetas Contact Less así como para asignarle las funciones deseadas

- El porcentaje del juego del bingo no se ajusta en el apartado de *Configuraciones*, sino en el de *Opciones de inicialización:Inicializar:Devolución del juego del bingo*
- La configuración se puede salvar en un pendrive para luego cargar a otras máquinas sin necesidad de repetir todo el proceso en el menú *Opciones de Inicialización:Inicializar: Gestionar Configuraciones:Gestionar Configuraciones:Guardar Configuración*

BINGGO



MANTENIMIENTO

BINGO

luckia

- Limpieza del tablero y las gomas

La superficie de rodadura de las bolas del tablero y las gomas, han de limpiarse con un trapo húmedo con agua o un limpiador neutro, sin gotear ni usar productos disolventes ni abrasivos. La frecuencia con la que se debe limpiar el tablero va a depender del uso de la máquina, y con una frecuencia **mínima de 4 meses**.

Para garantizar el correcto funcionamiento de la maquina se debe asegurar que todas las superficies de rodadura están completamente limpias y sin protuberancias que puedan afectar el movimiento de las bolas.



BINGO

luckia

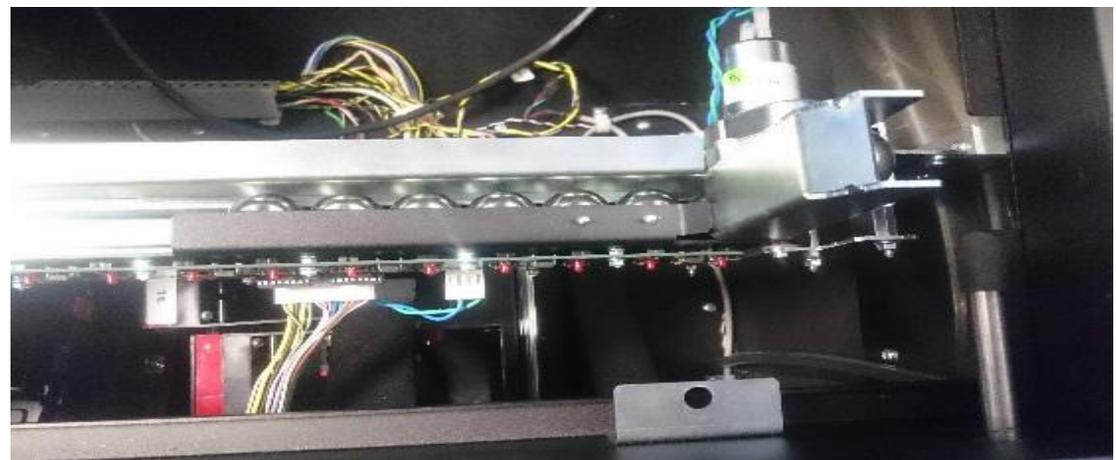


– Limpieza de las bolas

Para acceder a la rampa de caída de las bolas, donde se encuentran alojadas estas a la espera de la partida, hay que repetir los pasos de acceder al tablero y seguir con los siguientes pasos:

Tirar del vástago del tirador de bolas.

Sin soltar el tirador hacer girar el tablero, hasta que apoye con el cristal del cabezal superior.



BINGO

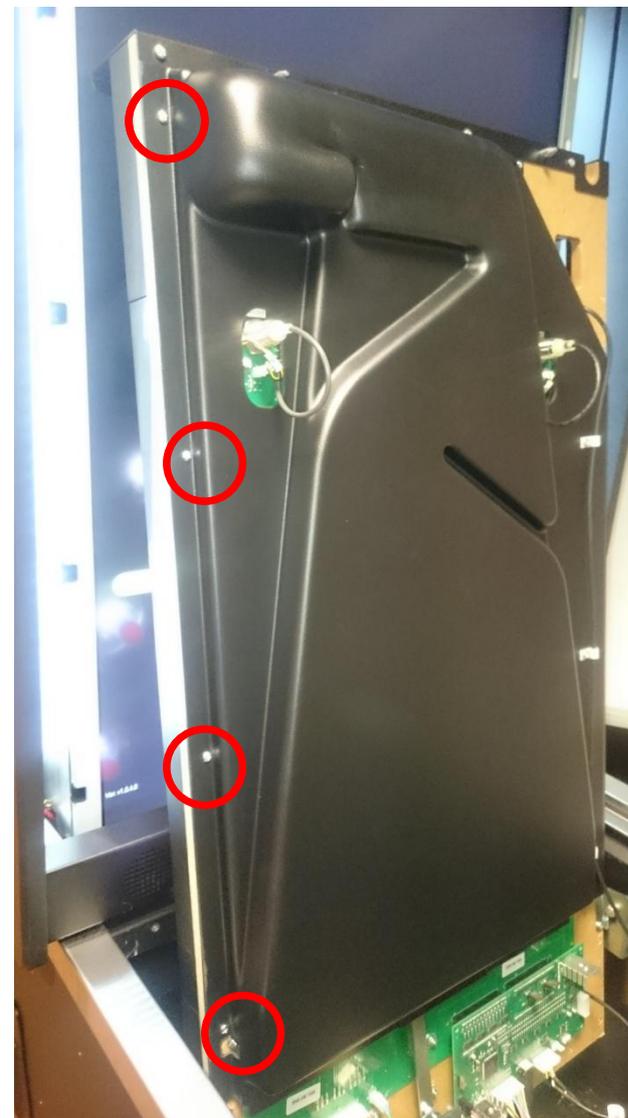
luckia

- Base recogebolas

Para limpiar el interior de la bandeja recogebolas, se deben seguir los siguientes pasos:

Una vez levantado el tablero, desatornillar los 8 tornillos marcados en la imagen.

Limpiar el interior de la bandeja de recogida de bolas con un trapo húmedo con agua y jabón neutro.



BINGO

luckia

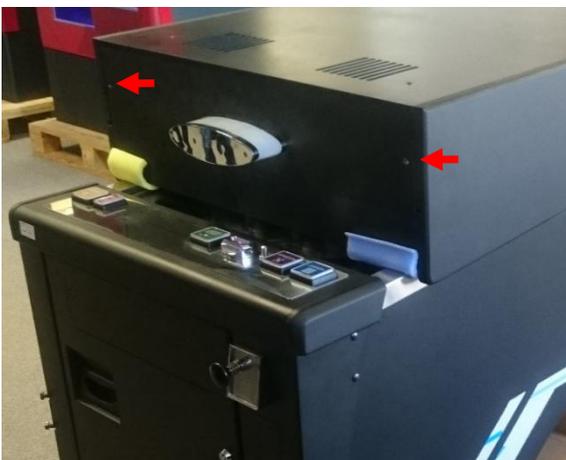


- Limpieza cristal mueble superior

Para limpiar el cristal del mueble superior, hay que acceder a la parte superior del cabezal, después de abatirlo, retirar los tornillos de la tapa y deslizar el cristal hacia afuera.

Por aquí también se extrae la pantalla

Los cristales de la máquina son laminados.



BINGO

luckia

– Goma del tirador

La punta de goma del tirador debe de remplazarse, cuando ésta presente los primeros síntomas de deterioro; grietas, pequeños desgarros, etc. Si no la reemplazamos a tiempo, en poco tiempo se deteriorará el lanzabolas.

No todas las gomas que se montan en el tablero tienen la misma dureza, en la siguiente imagen se marca cuáles son las de mayor dureza (52138009)



BINGO

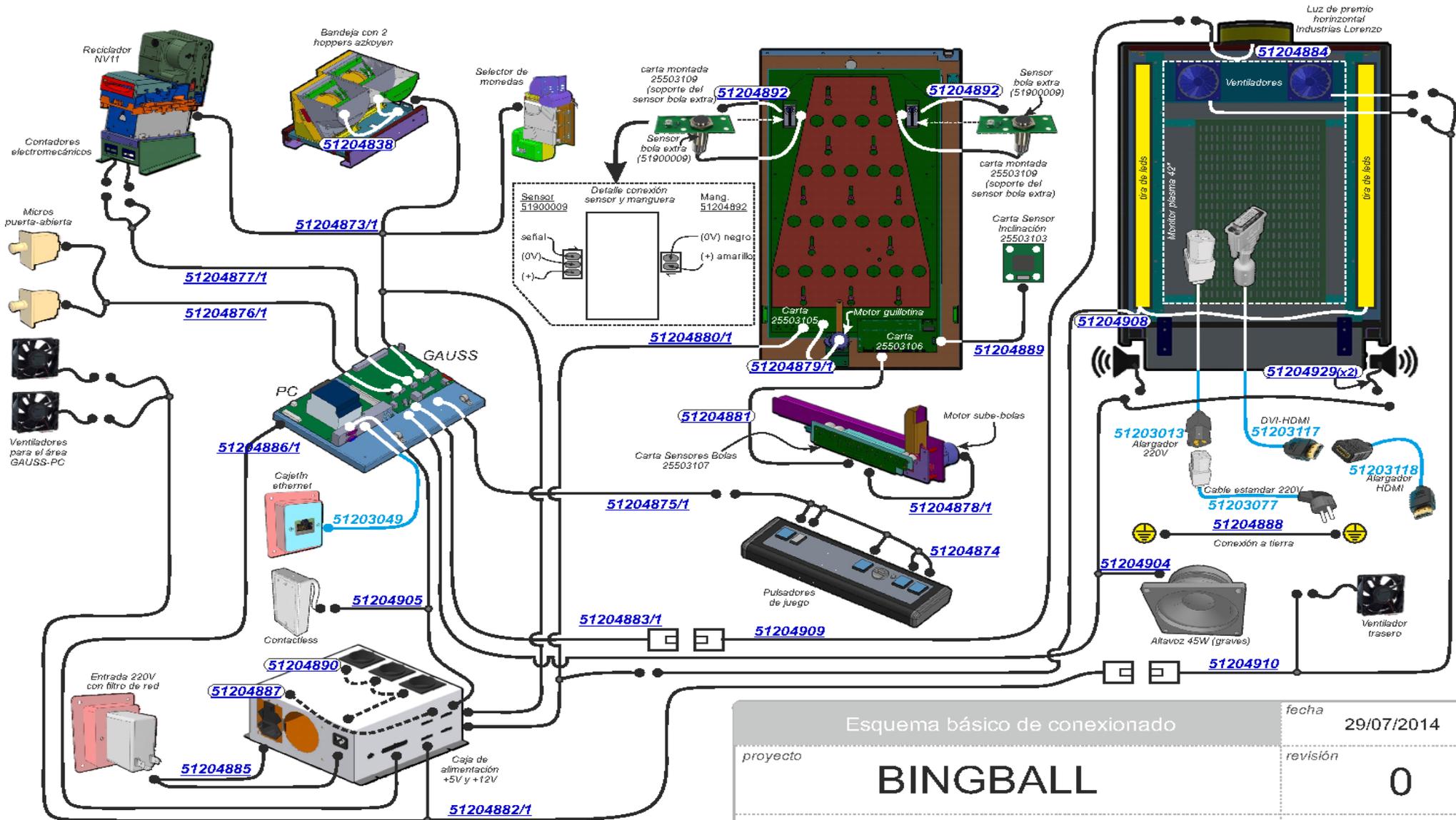
luckia

- Selector de monedas y billetero

Los selectores y pagadores de monedas y billetes, se les aplicará el mantenimiento según indicaciones del fabricante. Todos ellos son CCTALK.



BINGGO luckia

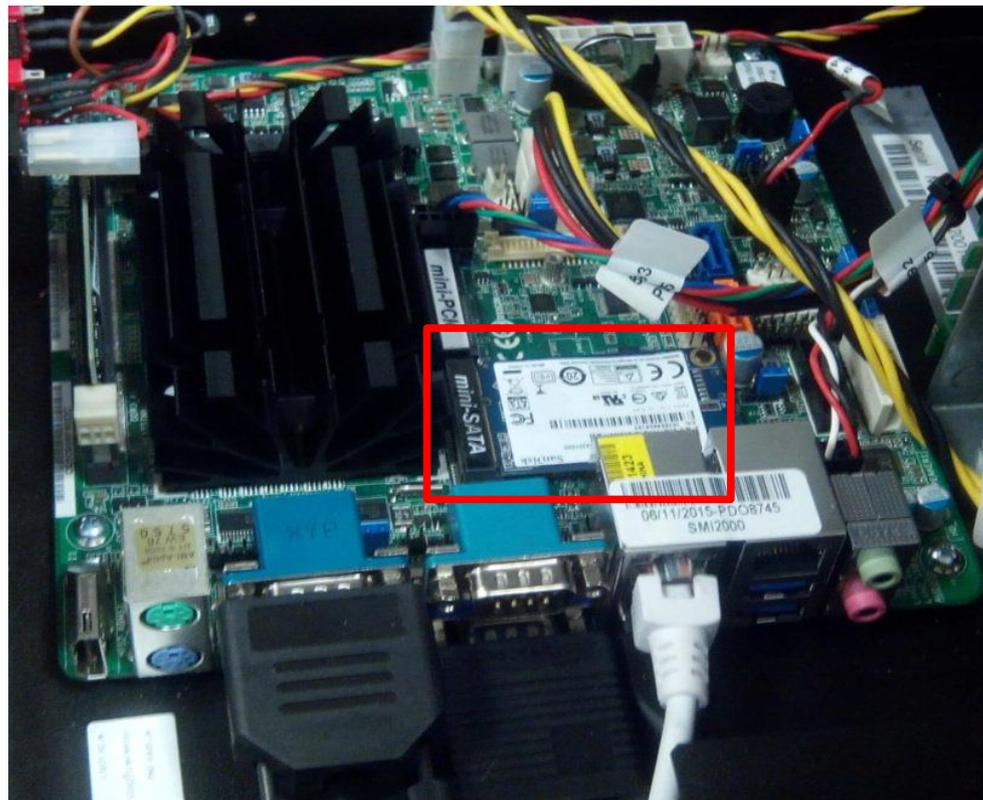


| | | | |
|--|-----------------|----------|------------|
| Esquema básico de conexionado | | fecha | 29/07/2014 |
| proyecto | BINGBALL | revisión | 0 |
| Conjunto general de cables y mangueras | | | |

BINGO

luckia

Componentes principales



La CPU incluye un disco duro SSD

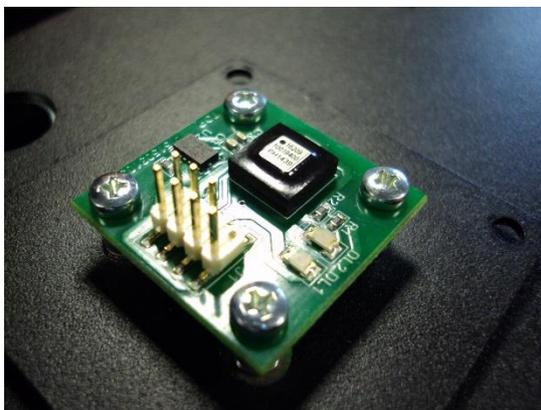
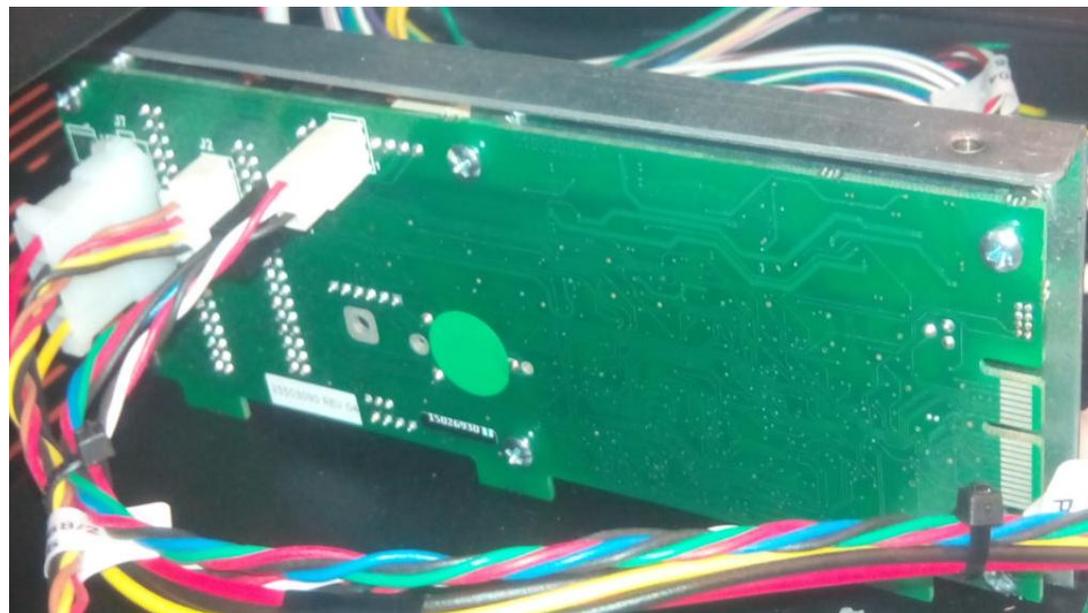
La FUENTE es de 5 y 12V

BINGO

luckia

Componentes principales

Placa GAUSS, es la encargada de conectar la CPU con los periféricos.

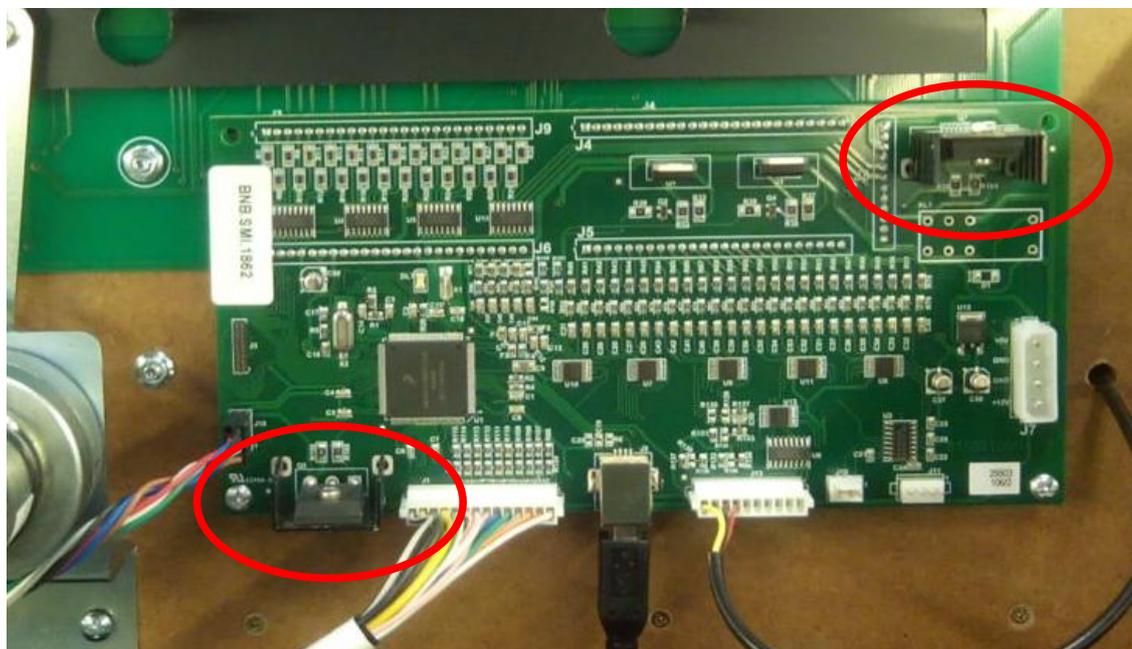


ACELEROMETRO

Hace las veces de sensor de inclinación y de FALTA

Componentes principales

Esta placa situada bajo el tablero, es la encargada de controlar todas las luces y sensores del tablero y el recogebolas, así como los motores de la gillotina y el subebolas, los transistores marcados se encargan de los motores



Componentes principales



El subebolas se extrae completo con facilidad, y en él va la placa con los detectores de las bolas

Componentes principales

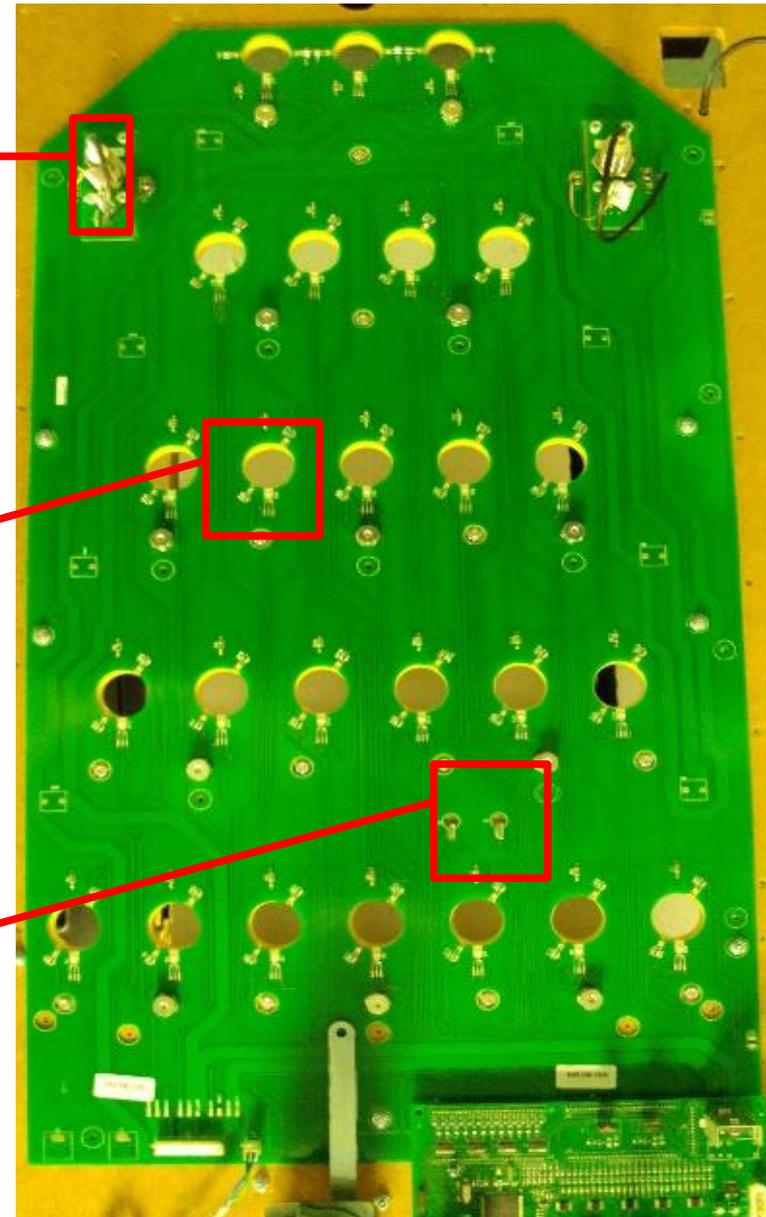
Bajo el tablero tenemos la placa que aloja los sensores de SUPER CORNER y SUPER LINEA



Así como los sensores ópticos de bola de cada agujero y los leds correspondientes



Tenemos también los sensores de posición de la gillotina, que se activan con dos imanes incrustados en esta

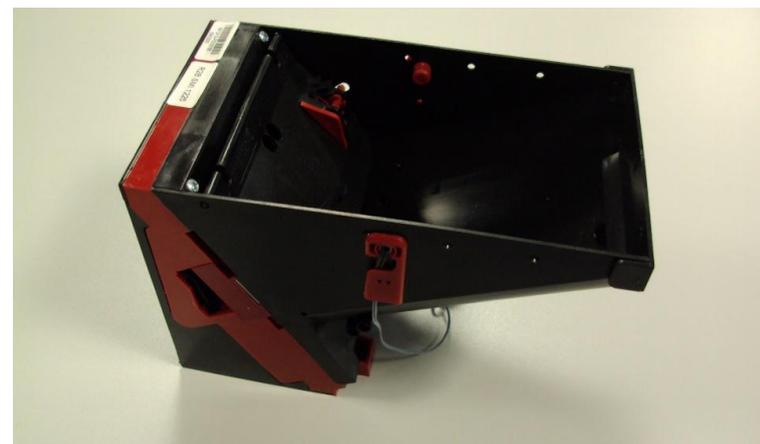
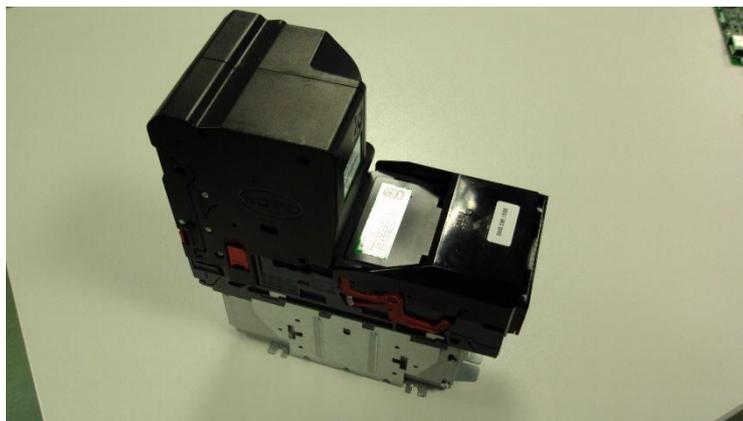


BINGGO



Componentes principales

Pagadores Azkoyen CCTALK



Billeteero-reciclador NV11



Monedero Azkoyen CCTALK

BINGGO

The logo for 'luckia' features a colorful, multi-petaled flower icon in shades of green, blue, purple, and orange, positioned to the left of the word 'luckia' which is written in a bold, orange, rounded font with a dark blue outline.

TEST

En la fase de TEST tenemos apartados para probar MONEDERO, PAGADORES, BILLETERO, PULSADORES, etc...,

El más importante sin embargo es el del TABLERO, dentro de este test podemos ajustar la inclinación, probar las luces del tablero, los sensores del tablero y del subebolas, los motores de la gillotina y del subebolas y el funcionamiento del TILT.

Para probar los pagadores, es más útil el apartado de descarga que el de TEST, pues en TEST no cuenta las monedas.

SERVICIO

En este apartado del menú tenemos las opciones para descargar monedas y billetes y también para poder recargarlos.

BINGGO

The logo for 'luckia' features a colorful, multi-petaled flower icon to the left of the word 'luckia' in a bold, orange, rounded font with a dark blue outline. The word is positioned below the 'BINGGO' text.

CONTADORES

En el menú de Contadores tenemos

- Contadores de dinero totales y parciales
- Contadores estadísticos incluido los números del tablero y premios conseguidos
- Contadores de ciclo actual y ciclos concluidos
- Última información: apartado donde a su vez tenemos acceso a últimas jugadas, errores, últimos billetes, últimos eventos, pagos manuales...

BINGGO

luckia

FIN